
MARCA
player
PS3 X360 PS2 Wii PC PSP DS MÓVIL
TU REVISTA MULTIPLATAFORMA
NÚMERO 1
CTUBRE 2008
SÓLO 1,9€
MÁS QUE JUEGOS
Muchachada Nui, Pilar Rubio y mucho más...
EXCLUSIVA MARCAPLAYER
GEARS of WAR 2
Últimos detalles del juego desde USA
¡Gana una consola exclusiva del juego!
EXCLUSIVA MARCAPLAYER
grand theft auto CHINATOWN WARS
La DS se pone dura
GANA 2 MOTOS
Y MUCHOS REGALOS MÁS
ADEMÁS... GUÍA DE COMPRAS, TRUCOS, DESCARGAS, MÓVILES, HARDWARE...
8 423793 601322







PLAYSTATION 3

MIDNIGHT CLUB
湾岸 LOS ANGELES™



PARA PSP®
(PLAYSTATION PORTABLE)

24 OCTUBRE 2008

WWW.MIDNIGHTCLUBLA-ELJUEGO.COM





ES UNA REVISTA DEL GRUPO UNIDAD EDITORIAL, REVISTAS S.L.U.

Presidenta: CARMEN IGLESIAS
Consejero Delegado: ANTONIO FERNÁNDEZ-GALIANO
Director General (Publicidad): ALEJANDRO DE VICENTE
Director General: CAYETANO RAMOS

Director General Editorial: PEDRO J. RAMÍREZ
Director Editorial: MIGUEL ÁNGEL MELLADO
Director de Arte: RODRIGO SÁNCHEZ
Adjunto al Director Editorial: ÁNGEL MONTERO

DIRECTOR
David Sanz Verjano - dsanz@unidadeditorial.es

REDACCIÓN
-Gustavo Maeso (Coordinación, PC y portátiles)
gustavo.maeso@unidadeditorial.es
-Antonio Bejarano (Actualidad y Guía de Compras)
antonio.bejarano@unidadeditorial.es

COLABORADORES
-Chema Antón (Wii)
chema@marcaplayer.es
-Juan García Garrido (Xbox 360)
juan.garcia@marcaplayer.es
-Lázaro Fernández (PS3)
lazaro.fernandez@marcaplayer.es
-Mario Fernández González
mario.fernandez@marcaplayer.es

Firmas
Nacho Ortiz (Meristation.com), Jorge Mediavilla (Yahoo España), Akihabarablues.com, David Guaita (Jugones), Pablo Juanarena ('El Speaker' de Radio Marca), Blade FM. Rebeca Saray y Mauro Cruz (fotografía)

DISEÑO
Juan Manuel Martín Castillo (Jefe de Diseño) - jmmcastillo@unidadeditorial.es
Sol García - mgsanchez@unidadeditorial.es
Miryam Veros - miryam.veros@unidadeditorial.es

EDICIÓN Y CIERRE
Sol García - mgsanchez@unidadeditorial.es

PUBLICIDAD
Director Comercial: Jesús Zaballa
Director de Publicidad de Área de Revistas: Miguel Ardisana
Director de Publicidad: Conrado Godoy (cgodoya@unidadeditorial.es) Tel. 91 443 54 89
Jefe de Publicidad: José Antonio Muñoz-Calero (josea.munoz@unidadeditorial.es)
Coordinación: Aurora Fernández / Mª Trinidad Martín
Tfno.: 91 337 32 50. Fax: 91 337 37 84
Barcelona: Valentín Martí (director) y Eduard Carcaré. Tfno.: 93 227 67 11.
Bilbao: Juan Luis González Andulza. Tfno. 94 435 65 20.
Valencia: José Vicente Sánchez-Beato. Tfno.: 96 351 77 76.
Andalucía: Antonio Martos. Tfno.: 95 499 14 40.
Galicia: La Coruña: Juan Miguel Viu Rodríguez. Tfno.: 981 20 85 37. Vigo: Manuel Carrera de la Fuente. Tfno.: 986 22 91 28. Fax: 986 43 81 99
Zaragoza: Álvaro Cardemil. Tfno.: 976 30 24 22

Edita
Unidad Editorial, Revistas S.L.U. Avda. de San Luis, 25, 28033 MADRID Redacción: Tel. 91 337 32 02
marcaplayer@marcaplayer.es
Gerente: Tania Martínez. Directora de Marketing: Samary Fernández. Director de Producción: Fernando Gil. Director de Distribución: Pedro Alonso. Director Financiero: Marco Ottelli.
Suscripciones: 902 99 91 99 (Horario L-V, de 8 a 20h.)
Ejemplares Atrasados: Entregas Urbanas Tel. 902 50 54 86 (Horario L-J de 9 a 15 h y V de 8 a 15h)
Distribuye: Logitengral 2000 S.A.U. Imprime: ALTAIR QUEBECOR. Printed in Spain. Depósito Legal TO-0649-2008
Precio para todo el territorio español indicado en la portada.

editorial

Bienvenidos a la nueva era de los videojuegos

Aquí estamos. ¡Por fin! Después de meses de no dormir, cebarnos a sandwiches de máquina y refrescos de cola (rogamos no lo repitáis en casa, es peligroso, os lo aseguramos), Marca Player está en vuestras manos.
Un nuevo concepto de revista, basado en una nueva realidad. Los videojuegos ya han demostrado que son, de largo, la primera opción de ocio en todo el mundo y que todos jugamos. Padres, abuel@s, herman@s, prim@s y hasta el perro y el gato si nos apuráis ya forman parte de un mundo que cada día en millones de hogares, metros, trenes, aviones, parques... convierte los sueños en realidad.
¿Y cuáles son esos sueños? Pues salvar el mundo, ser el mejor luchador de todos los tiempos, detener a alienígenas invasores, marcar el gol decisivo en la final de un Mundial, salvar a tu princesa o príncipe, ser un Jedi, convertirte en un dibujo animado, viajar a lejanos lugares, cambiar la historia... (esto queda mucho mejor si lo recitáis con la BSO de Braveheart de fondo, haced la prueba)

Venimos con ganas de cambiar, de una vez por todas, la visión que aún perdura del mundo de los videojuegos, y acercarla a todos. Casual, Hardcore gamer. ¿Qué es eso? Aquí todos jugamos, que es lo importante, ya sean cinco horas al día o un par a la semana. ¿Jugamos?

> DAVID SANZ
DIRECTOR
ME GUSTA: Que los planes salgan bien.
NO ME GUSTA: No haber conocido en persona a Pilar Rubio. ¡Pilar, te quiero!
JUEGO A: Football Manager 2008, sí, 2008.

QUEREMOS QUE TE DIVIERTAS CON NOSOTROS, QUE NOS METAS CAÑA, QUE CAMBIES LA REVISTA A TU GUSTO... ¡LO QUE QUIERAS!

En este lanzamiento no queremos olvidarnos de tod@s l@s que nos han ayudado en este duro pero bonito momento. Sin su aportación no estaríamos ahora en tus manos. Tania Martínez, Ángel Montero, Samary Fernández, Cayetano Ramos, Miguel Ángel Mellado, Amalio Moratalla, Rodrigo Sánchez, Fernando Gil, Jesús Zaballa, Miguel Ardisana, Conrado Godoy, Bolo Muñoz Calero, Matteo Gobbo, Guilermo Holguín, Sol Romero, Diego Rayón, Antonio Ureña, Jesús González, José Fernández, Jaime del Real, Trini, Aurora, Goyo, David, Elena, María José, Sergio, Enrique, Ángel y todo Proceso Gráfico, por aguantar nuestros trazados mes a mes; Germán Pizarro, Álvaro Pineda, nuestros 'Pablos' de Radio Marca, Jesús de la Peña, Josele Rodríguez, Manu Sáinz, Natalia 'EvilPrincess' y Dave 'Kromhell'; todos los chicos de Mensajería, Peer Schneider, por darnos su bienvenida a IGN; Jessica Chobot, por ayudarnos a llegar a Peer y responder siempre; Scott Steinberg (el Boss) y Shylesh Jain, por sus consejos; Javier Sierra, un escritor increíble que nos llevará a la Montaña Maldita, todas las casas de videojuegos, por estar siempre al otro lado, aguantarnos y ayudarnos; nuestras parejas, por aguantar que lleguemos día tras día de madrugada... ¡GRACIAS A TOD@S! DE TODO CORAZÓN.



LA PRIMERA DE MUCHAS. Nos hemos dejado la piel en ella. Esperamos que no os defraude. ¡Gracias!

El Equipo Marca Player



> GUSTAVO MAESO
PSP, PC Y MÓVILES
ME GUSTA: La aventuras gráficas de toda la vida.
NO ME GUSTA: Los juegos de Karaoke.
JUEGO A: Kun Fu Panda



> ANTONIO LÓPEZ
ACTUALIDAD
ME GUSTA: La pantalla de la DS
NO ME GUSTA: Los juegos en los que hay que apretar los botones muy rápido.
Juego a: LEGO Indiana Jones



> CHEMA ANTÓN
WII Y DS
ME GUSTA: Ser de los pocos en jugar Chinatown Wars
NO ME GUSTA: No saber cuándo saldrá Wii Music
JUEGO A: Civilization DS



> JUAN GARCÍA
XBOX 360
ME GUSTA: Ir de fiesta a Praga para probar SR 2
NO ME GUSTA: Tener que esperar por Gears of War 2
JUEGO A: Call of Duty 4



> LÁZARO FERNÁNDEZ
PS3
ME GUSTA: La batería de RB2
NO ME GUSTA: No ser amigo íntimo de Joaquín Reyes y Ernesto Sevilla
JUEGO A: FIFA 09



> JUANMA CASTILLO
JEFE DE DISEÑO
ME GUSTA: El portátil Asus que he probado y que no pienso devolver.
NO ME GUSTA: Spore
Juego a: Age of Conan



> SOL GARCÍA
DISEÑO
ME GUSTA: Viva Piñata y ¡Guitar Hero!
NO ME GUSTA: Corregir la palabra 'sólo' a Xcast.
Juego a: Rock Band (guitarra)



> MIRYAM VEROS
DISEÑO
ME GUSTA: Los juegos de Lucha. ¡Retadme!
NO ME GUSTA: Hablar con Lázaro por MSN.
Juego a: Rock Band (batería)



> MARIO FERNÁNDEZ
REPORTAJES
ME GUSTA: La pedazo de fiesta de Praga.
NO ME GUSTA: La remolacha... ¡Puaj!
JUEGO A: Yakuza 2

Y tú también...

>En Marca Player queremos contar contigo para hacer la revista de tus sueños.
>Ponte en contacto con nosotros en
INFO@MARCAPLAYER.ES
y cuéntanos que tema quieres abordar, etc



> TU NOMBRE AQUÍ
ENVIADO ESPECIAL
Mándanos tu foto, tu frase, lo que te gusta, lo que no y el juego al que estás jugando. ¡Cada mes publicaremos una foto vuestra aquí!

18 Grand Theft Auto Chinatown Wars

112 Saints Row 2

102 Star Wars: El poder de la fuerza

10 Gears of War 2

52 Smackdown Finisher

108 Spore

72 Hello Pocoyo!



CONTENIDOS

Bienvenido a

Para que no os resulte complicada la navegación por vuestra revista, aquí va una rápida explicación de qué encontraréis en cada una de las secciones y un desglose de nuestra ficha especial.

Queremos que la lectura de Marca Player sea muy sencilla, por eso hemos establecido una disposición en forma de diario o agenda, con el objetivo de que en cada momento sepáis en qué parte de la revista os encontráis. Asimismo, hemos apostado por una comunicación visual, para que todo lo recibáis en un primer momento, y no tengáis que estar buscando la información.

Todo en Marca Player está pensado para que recibáis la información de forma visual, rápida, sencilla y amena

REPORTAJES

En Marca Player queremos contarte los videojuegos de un modo diferente. Se acabaron los multireportajes que acaban convirtiéndose en una subasta. Aquí encontraréis información diferente. Caras conocidas, curiosidades de vuestros juegos, entrevistas, viajes locos... Exprimiremos a las editoras para traeros lo mejor.





AVANCES

Son, como su propio nombre indica, artículos basados en juegos en desarrollo, conocidos por todos como Previews. En ellos os contaremos cómo pintan los diferentes títulos, qué grado de desarrollo tienen, qué errores deben tener en cuenta y, en definitiva, qué tipo de juego es el que os estamos enseñando.

ANÁLISIS

Son parte fundamental de una revista de videojuegos. En ellos os desmenuzamos a fondo cada título, y os lo explicamos con pelos y señales. Veréis que en ellos tiene un peso fundamental la ficha (explicada a la derecha), ya que en ella os mostramos los datos de una forma muy visual y sencilla para que todo quede claro.



DESCARGAS

Aquí encontraréis todas las novedades de los servicios online de las diferentes plataformas. Xbox Live, PS Network, Wiiware, Steam... Os seleccionamos las mejores descargas para que no se os pase ninguna. Y es que cada firma 'cuelga' miles de juegos, imágenes de jugador, demos, mapas, expansiones...

La ficha

Battlefield Bad Company

Desarrolladora: **DICE** Editora: **EA**
Precio Ps3 y Xbox360: **69,95 €**

Lanzamiento: 16 de Agosto 2008

200 TIPOS DE ARMAS diferentes con las que dejarte llevar en todos los mapas.

87% DEL JUEGO HA SIDO SUPERADO para poder mostraros este análisis en su máxima expresión.

8 FASES DISTINTAS **18** JEFES FINALES **16** ARMAS

5/10 HASTA 12 JUGADORES en el modo cooperativo en Live con la pantalla partida

Online

PLAYSTATION 3 > en el modo cooperativo en PS Network con la pantalla partida **XBOX 360 >** en el modo cooperativo en Live hasta 12 jugadores **PC >** en el modo cooperativo hasta 16 jugadores **WII >** en el modo cooperativo en Wiiware con la pantalla partida

Arriba y abajo

>LOS GRÁFICOS SON espectaculares
>EL MODO ONLINE es de lo mejorcito en la actualidad
>SI PUDIESE DURAR algo más sería perfecto
>¿MÁS USUARIOS ONLINE? Estaría bien

PEGI




www.pegi.info

LOS PRIMEROS DATOS SERÁN siempre los referentes a editores, plataformas, precios, fechas de lanzamiento...

CADA FICHA TENDRÁ MÓDULOS diferentes en función del título. En ella encontraréis destacados, como el Modo Online, los Requerimientos para PC, Extras... Todo lo que se destacable aparecerá en estos módulos. Además, también destacaremos en módulos especiales en números todos los datos más necesarios para que no os perdáis un ápice del juego.

LA BARRA DE ARRIBA Y ABAJO determinará lo mejor y lo peor del juego en los análisis, para que podáis valorar vosotros mismos.

EL PEGI ES MUY IMPORTANTE para que los tod@s sepamos qué tipo de juego nos vamos a encontrar. Edad recomendada, si es violento, si tiene sexo...

ACTUALIDAD

Noticias, firmas de lujo, vídeos...

Os servirá para saber cómo respira el mundo de los videojuegos. Listas de 'Los más vendidos', novedades, presentaciones, lo mejor de Internet, los foros más activos...
Scott Steinberg (USA), David Guaita (Japón), IGN —con quienes hemos comenzado una colaboración mensual—, Jorge Mediavilla —Yahoo—, Nacho Ortiz —Meristation—, Pablo Juanarena —Radio Marca—, Akihabara Blues, EvilPrincess, Dita, Blade FM...
Todos están aquí, y los que quedan por llegar.





Olvidad para siempre las fichas de tamaño ínfimo de siempre, nuestra ficha está pensada para que tengáis toda la información de un vistazo

LAS PLATAFORMAS QUEDAN DESTACADAS en cada ficha. Si no ves resaltada tu plataforma es que el título no tiene versión para ella.

DESTACAREMOS LOS IDIOMAS SIEMPRE para que sepas si viene traducido, qué voces posee, los textos...

LOS MODOS MULTIJUGADOR SON muy importantes, así que tendrán su módulo propio.

LAS NOTAS SON FUNDAMENTALES para saber si el juego merece la pena. Nuestro expertos evaluarán todos los aspectos: técnicos, argumentales, desarrollo, pretensiones... Y junto a las publicaciones más importantes del mundo, te ofrecerán un valoración completa, para que tú tomes tu decisión.

VISTO EN LA WEB para que sepas la página oficial, o no oficiales con curiosidades.

Plataformas



Idiomas

Voces Textos 

EL DOBLAJE ES de una gran calidad

Multijugador



HASTA CUATRO JUGADORES en la misma consola con la pantalla dividida

Las notas



IGN	8.8
GIGA TV	8.8
PC ZONE	8.8
NINTENDO POWER	8.8

UN GRAN JUEGO que el resto de medios han valorado sustancialmente por encima del original

En la red

Página oficial www.ea.es

TRUCOS

En cualquier juego existen niveles secretos, ítems escondidos, logros por desbloquear, extras difíciles de conseguir... De vez en cuando no está de más una pequeña ayuda para solucionar esos problemas que a menudo aparecen y así poder seguir avanzando en la aventura, o simplemente para conseguir el 100% de las horas de juego realizadas. Tú eliges.





MÓVILES

A nadie le sorprende ya el subidón que han dado en ventas los juegos hechos para móvil. Hasta las grandes editoras mundiales contemplan sus títulos más importantes para esta plataforma. Y es que tod@s tenemos un móvil. Aquí tendrás todas las novedades en terminales y juegos, así como listas de los más descargados mes a mes.

HARDWARE

No queremos olvidarnos, y menos siendo una revista que también cuenta con el PC, de todas las novedades que aparecen en este grandísimo mercado: tarjetas gráficas, altavoces 5.1, ratones, teclados, refrigeración, placas... Aquí te enseñaremos a sacar rendimiento, de forma sencilla, al PC que tienes en casa.





MÁS QUE JUEGOS

Como los juegos no lo son todo en esta vida, hemos querido desarrollar una revista de ocio especialmente pensada para vosotros. No unas cuantas hojas con miles de DVDs, CDs, estrenos y demás a lo loco, si no una revista de ocio con entrevistas potentes, grandes estrenos en exclusiva y con temas muy especiales.

COMUNIDADES

En Marca Player no queremos que te pierdas en un sinfín de páginas de comunidad buscando los posts que hablen de tu plataforma. Aquí cada una de ellas tiene su propia comunidad, con sus propios concursos, noticias, torneos, conversaciones, fotos... Incluso cada una tiene su experto para que pongáis cara a quien os responde a vuestras preguntas.



BATMAN NUNCA baila solo



GUÍA DE COMPRAS

Queremos que podáis elegir a la hora de comprar vuestros juegos. No poneos unos cuantos seleccionados para manipular la compra. Hemos confeccionado una guía de compras muy particular a partir de las webs de compra de las diferentes tiendas especializadas para vosotros, y sólo vosotros podáis buscar el juego que os gusta.


FABLE II
CADA ELECCIÓN MARCARÁ TU DESTINO
OCTUBRE 08
16+
www.pegi.info
SÓLO EN XBOX 360
www.xbox.es/fable2
LIONHEAD STUDIOS
Microsoft game studios


XBOX 360 LIVE



Gears of War 2
Más salvaje que nunca

Más grande, más bonito, más divertido y, sobre todo, más bestia que nunca. Así es el mejor candidato a juego del año en Xbox 360. Bienvenidos al mayor espectáculo del mundo, pasen y vean...

Dos años después, vuelve el amigo Marcus Phoenix, y toda la jauría de bestias inmundas que responden al nombre de Locust y siguen estando loquitos por hacerse un buen caldito con sus huesos. Si estos nombres te suenan a chino, es que posiblemente te hayas perdido uno de los mejores juegos de la última década. Ahora tienes la oportunidad de redimirte de ese fatal error. Y es que Esta entrega promete mejorar todos y cada uno de los aspectos de la primera parte para convertirse en una nueva obra maestra salida de las fértiles mentes de los genios de Epic. Con ***Gears of War 2*** pasarlo mal va a ser muchísimo más divertido de lo que siempre habrías esperado. ¿O es que acaso piensas que acabar con docenas de enemigos reptiloides, escoltados por monstruos del tamaño de un edificio iba a ser coser y cantar? Ponte la armadura, echa gasolina a la motosierra y carga tu arma, por que estás a punto de disparar la última bala en la recámara de la humanidad. El intento final y desesperado de la humanidad por seguir vivitos y coleando. El destino del planeta Sera está en tus manos y los ojos me toda la humanidad se giran para suplicar a su héroe. ¿Acaso te lo quieres perder?





¡La última carga!

La guerra con los Locust se ha puesto más chunga que nunca. La bomba de masa que Marcus y compañía hicieron explotar en el nido de los Locust no sólo no ha conseguido acabar con el enemigo sino que ha acabado teniendo repercusiones muy negativas. Por un lado, ha provocado una enfermedad respiratoria mortal, y por otro, ha hecho enfadar de verdad al enemigo, que está hundiendo ciudades enteras. Ahora sólo queda Jacinto en pie, último bastión de la humanidad. Es entonces cuando el líder de las fuerzas humanas, el comisiado Prescott, decide que no nos podemos quedar de brazos cruzados, y lanza un ataque a la desesperada por eliminar a los enemigos en su propio territorio, bajo tierra. De esta manera, Marcus Phoenix y el equipo Delta al completo, se prepara para atacar las bases subterráneas del enemigo.

Los primeros pasos

Y si te perdiste el GOW original...

› En esta primera entrega, Marcus Phoenix y Dom Santiago son los grandes protas. Entre docenas de ensaladas de tiros, unos cuantos Locust partidos por la mitad, y mucha sangre, nuestros héroes consiguen una pírrica victoria, introduciendo una mega bomba en el nido enemigo, no sin antes eliminar al temible





El nuevo malo

› Este bichejo es el nuevo enemigo a batir en Gears of War 2. Responde al nombre de Skorge y es el líder de los Kantus, una especie de monjes capaces de resucitar a los Locust caídos en combate. Habrá que tener cuidado con este personajillo y sus dobles sierras mecánicas, ya que son un peligro realmente espectacular cada vez que

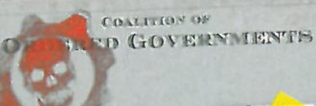




El DNI de los personajes



COALITION OF ORDERED GOVERNMENTS
NOMBRE/ MARCUS FÉNIX
EDAD/ 32
ANTERIOR OCUPACIÓN/ HÉROE DE GUERRA
RANGO/ LIDER DEL EQUIPO DELTA
ESTADO CIVIL/ SOLTERO
COG



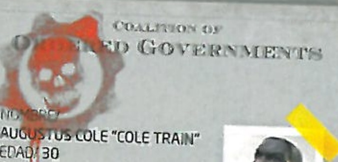
COALITION OF ORDERED GOVERNMENTS
NOMBRE/ DOMINIC "DOM" SANTIAGO
EDAD/ 31
ANTERIOR OCUPACIÓN/ SOLDADO PROFESIONAL
RANGO/ LUGARTENIENTE
ESTADO CIVIL/ CASADO
COG





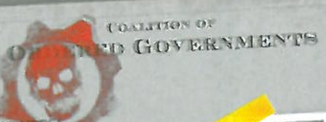
COALITION OF ORDERED GOVERNMENTS
NOMBRE/ MARIA SANTIAGO
EDAD/ 29
ANTERIOR OCUPACIÓN/ AMA DE CASA
RANGO/ NO MILITAR
ESTADO CIVIL/ CASADA
COG





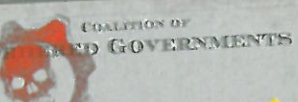
COALITION OF ORDERED GOVERNMENTS
NOMBRE/ AUGUSTUS COLE "COLE TRAIN"
EDAD/ 30
ANTERIOR OCUPACIÓN/ JUGADOR PROFESIONAL TRASHBALL
RANGO/ SOLDADO RASO
ESTADO CIVIL/ SOLTERO
COG





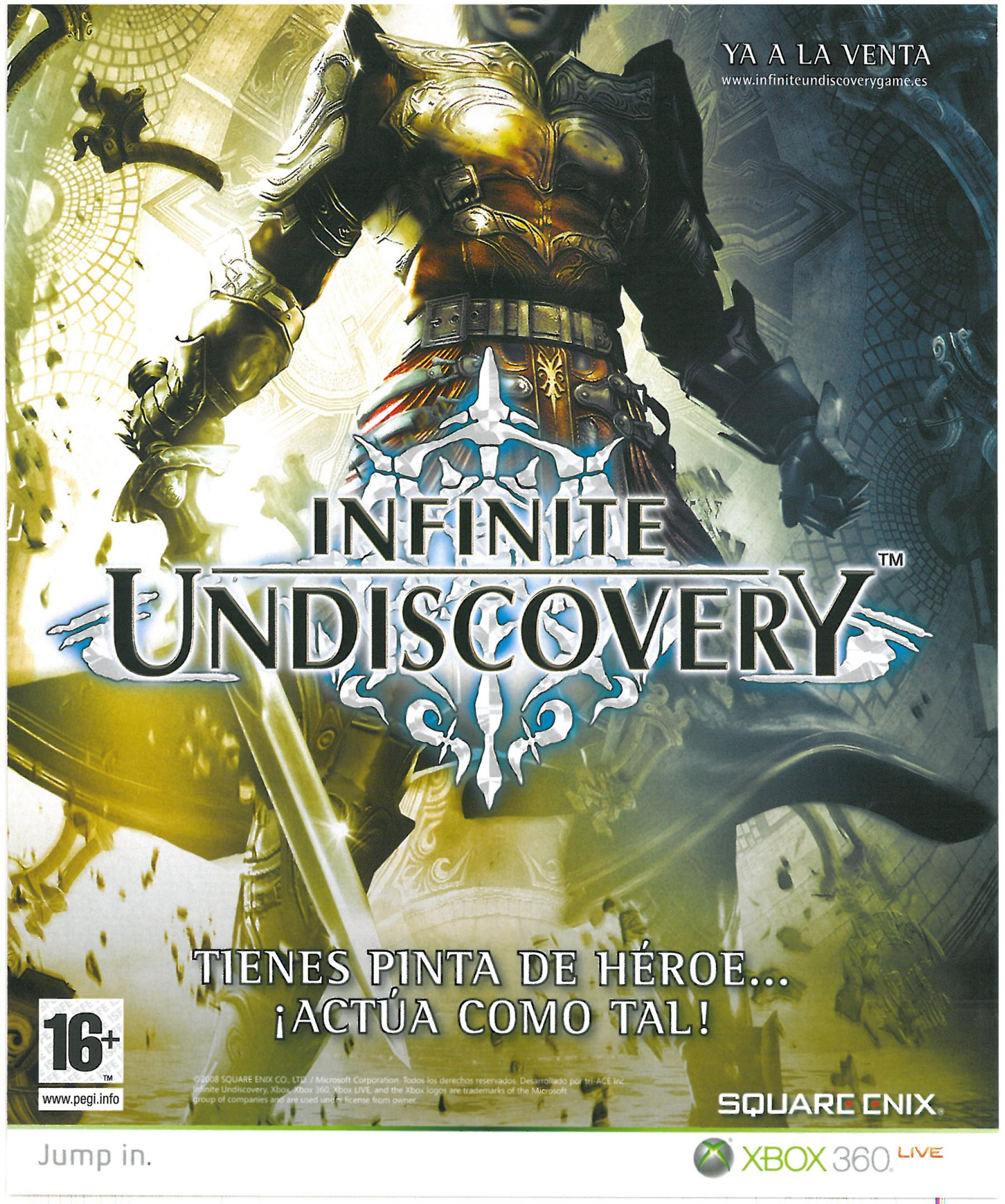
COALITION OF ORDERED GOVERNMENTS
NOMBRE/ DAMON BAIRD
EDAD/ 27
ANTERIOR OCUPACIÓN/ CONTABLE
RANGO/ SOLDADO RASO
ESTADO CIVIL/ SOLTERO
COG





COALITION OF ORDERED GOVERNMENTS
NOMBRE/ DIZZY WALLINS
EDAD/ 23
ANTERIOR OCUPACIÓN/ GRANJERO
RANGO/ CIVIL, REUBICADO EN EL EJÉRCITO
ESTADO CIVIL/ VIUDO
COG




YA A LA VENTA
www.infiniteundiscoverygame.es
INFINITE
UNDISCOVERY™
TIENES PINTA DE HÉROE...
¡ACTÚA COMO TAL!
16+
www.pegi.info
©2008 SQUARE ENIX CO., LTD. / Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados. Desarrollado por tri-ACE Inc.
Infinite Undiscovery, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft
group of companies and are used under license from owner.
SQUARE ENIX.
Jump in.
XBOX 360. LIVE

Para jugar solo

Si no tienes unos cuantos amigos o conexión a Xbox Live, el modo historia promete ser legendario, con más acción y batallas multitudinarias y un argumento tan 'currado' que promete estar a la altura de las grandes superproducciones hollywoodienses. Nosotros estamos deseando poner nuestras garras en la versión final.

LA MISMA ESENCIA

› La base del juego sigue siendo la misma: un shooter en tercera persona donde el uso de la cobertura es la principal baza para salir vivo de los tiroteos con que nos encontraremos. Nada de órdenes ni estrategias. Solo acción pura y dura. Por eso nos gusta tanto.

PIENSA A LO GRANDE

› Uno de los grandes cambios que van a notar los ya curtidos en Gears of War es que las batallas son mucho más masivas. Ahora será normal ver docenas de enemigos en movimiento y luchas multitudinarias. La gente quería acción a gran escala y es lo que tendrán.

ÍNTIMO Y PERSONAL

› Esta vez los guionistas han tratado a los personajes como verdaderos seres humanos, destacando sus motivaciones y personalidades, más allá de ser simples máquinas de matar. El mejor ejemplo es Dom, con la búsqueda de su mujer como uno de los ejes argumentales de la aventura.

MÁS BESTIA QUE NUNCA

› Si ya hubo gente que se escandalizaba con la primera entrega, con ésta alucinarán, al saber que incluye batallas de sierra mecánica y que además hay hasta siete ejecuciones distintas para acabar con los molestos enemigos que no quieren irse al otro barrio sin hacer ruido.

APTO PARA NOVATOS

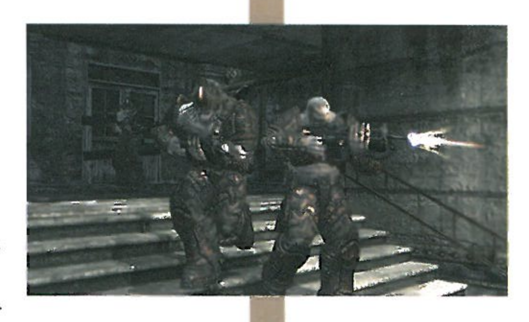
› Uno de los detalles en que se está poniendo más enfasis es conseguir hacer accesible el juego para todo tipo de jugadores. Esto ha llevado a los chicos de Epic a crear un nuevo modo de dificultad para los menos hábiles. Su nombre: Casual.



o acompañado

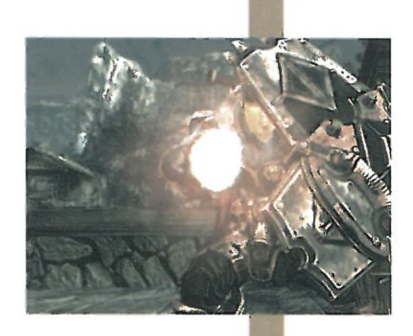
HORDA

› Un equipo de cinco jugadores se enfrenta contra sucesivas oleadas de enemigos de creciente dificultad. Ideal para entrenar estrategias y un verdadero come horas. De los 50 niveles que tiene, los miembros del equipo sólo han conseguido llegar al 27.



GUARDIÁN

› Cada uno de los dos equipos tiene un líder que, mientras esté vivo, permite que sus compañeros revivan tras caer en la batalla. Acabando con el líder, se acabaron las resurreciones. Es un rediseño de uno de los modos de juego que se pueden encontrar en GOW.



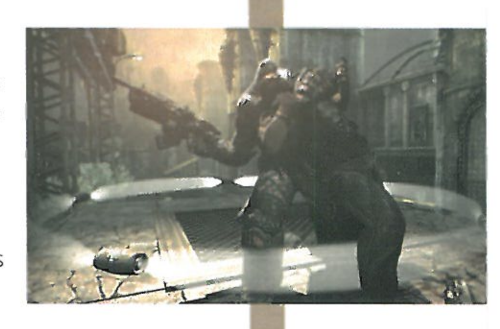
WINGMAN

› Aquí nos encontraremos con cinco equipos de dos jugadores luchando por la supremacía en el campo de batalla. Hay que acabar con todos los miembros del equipo contrario para llevarse la ronda. Cada equipo tiene asignado un único tipo de personaje, por eso de no disparar a los colegas....



SUMISIÓN

› Algo parecido al capturar la bandera de toda la vida, pero con estas siendo seres humanos de los que palman con unos pocos disparos. Habrá que arrastrar al 'personaje' vivo o muerto a nuestra base para ganar puntos. Se juega en equipos de cinco jugadores por bando.



DEATHMATCH

› No puede faltar en un juego de acción que se precie el típico modo en el que sólo hay que preocuparse de acabar con todos los miembros del equipo contrario. Dos equipos, unos cuantos insultos y mucho plomo te separan de la victoria, esperemos que no seas un gallina...¿Co-co-co?



COOPERATIVO

› Compartir el modo historia con un amigo o a través de Xbox Live siempre es un incentivo. Y más si cada jugador puede elegir su propio nivel de dificultad sin que el otro se vea afectado. Por algo los miembros del equipo Delta siempre van acompañados hasta al servicio...



Cliff Bleszinski

"Me encantan los musicales"

Tuvimos la suerte de charlar un rato con Cliff Bleszinki, hablar con el de sus inicios, su proyectos y sus gustos. Genio y figura hasta la sepultura.

›¿Cuál fue tu primer empleo?
›Mi primer empleo en mi niñez fue repartir periódicos, cazar ranas... Años más tarde fiché por McDonalds, que me enseñó mucho sobre trabajo en equipo y además fue muy divertido.

›¿Y el primer videojuego que creaste?
›Hice uno con 11 años, pero con 15 creé uno que me compró mi profesor de historia. Era una especie de Carmen Sandiego.

›Entonces, cuando eras un chaval, ¿eras de los empollones?
›Siempre hay gente que le gusta hacer unas cosas u otras, ya sea jugar a dragones y mazmorras o agarrarse unas borracheras de escándalo. Yo se apreciar la belleza en ambas cosas y he hecho siempre las cosas a mi estilo y según mi manera de ver la vida.

El rincón del genio

› No es que el amigo Cliffy B. se aburra en el trabajo. En su despacho se pueden encontrar desde objetos de coleccionista a juguetes o videojuegos clásicos, sin olvidarnos de una 360 para ir probando 'in situ' los progresos de sus obras. Un verdadero santuario de los videojuegos, al alcance de muy pocos.



> "Todavía quedan muchas incógnitas por desvelar en la saga Gears of War. Algunas no se sabrán jamás"

›¿Cuáles han sido tus mejores experiencias en el mundo de los videojuegos?
›Space Invader porque fue la primera. Luego vino Mario Bros o los más actuales Bioshock, Metar Gear o God of War. Además, si pudiera haría una película de Bioshock.

›¿Tienes algún secreto inconfesable?
›Me encantan las barbacoas, la cerveza de trigo, pasear a mi perro, un pastor belga de dos años y medio y... adoro los musicales.

›¿Todavía hay secretos sin desvelar en tus juegos?
›Sí, todavía hay muchas incógnitas en Gears of War, como lo que pasa bajo tierra o lo que ha pasado con algunos personajes de la primera entrega, como por ejemplo Carmine.

LE GUSTA	NO LE GUSTA
Verdura	Akira
Carne	Barba
Estados Unidos	Correr
Gafas de sol	Chocolate
Superman	Moscas
Bigote	Bichos
Viajes	
Miel	
Abejas	
Pulpos	
Neopreno	
Cintas de pelo	
11	6

GEARS OF WAR 2

Un día en la vida de Cliffy B.

8:00 › A levantarse
9:00 › En Epic, a currar un poco
11:00 › Descanso.3ª bebida energética de la mañana
13:00 › A comer. Mejor comida que no engorde.
13:45 › De vuelta al trabajo, puede que juegue un poco o vaya al gimnasio para bajar la panza.
17:00 › Pausa de rélax, toca disfrutar del día.
18:30 › Recojo los bártulos y me voy a cenar. La hora depende de lo bien o mal que
19:30 vayamos con el juego.
20:30 › Tiempo para mi vida privada y a dormir.

ECHATE UN FIFA09





A LA VENTA EL
3 DE OCTUBRE



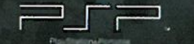
FIFA09.EA.COM

DEMO DISPONIBLE EL 11 DE SEPTIEMBRE



PlayStation 2





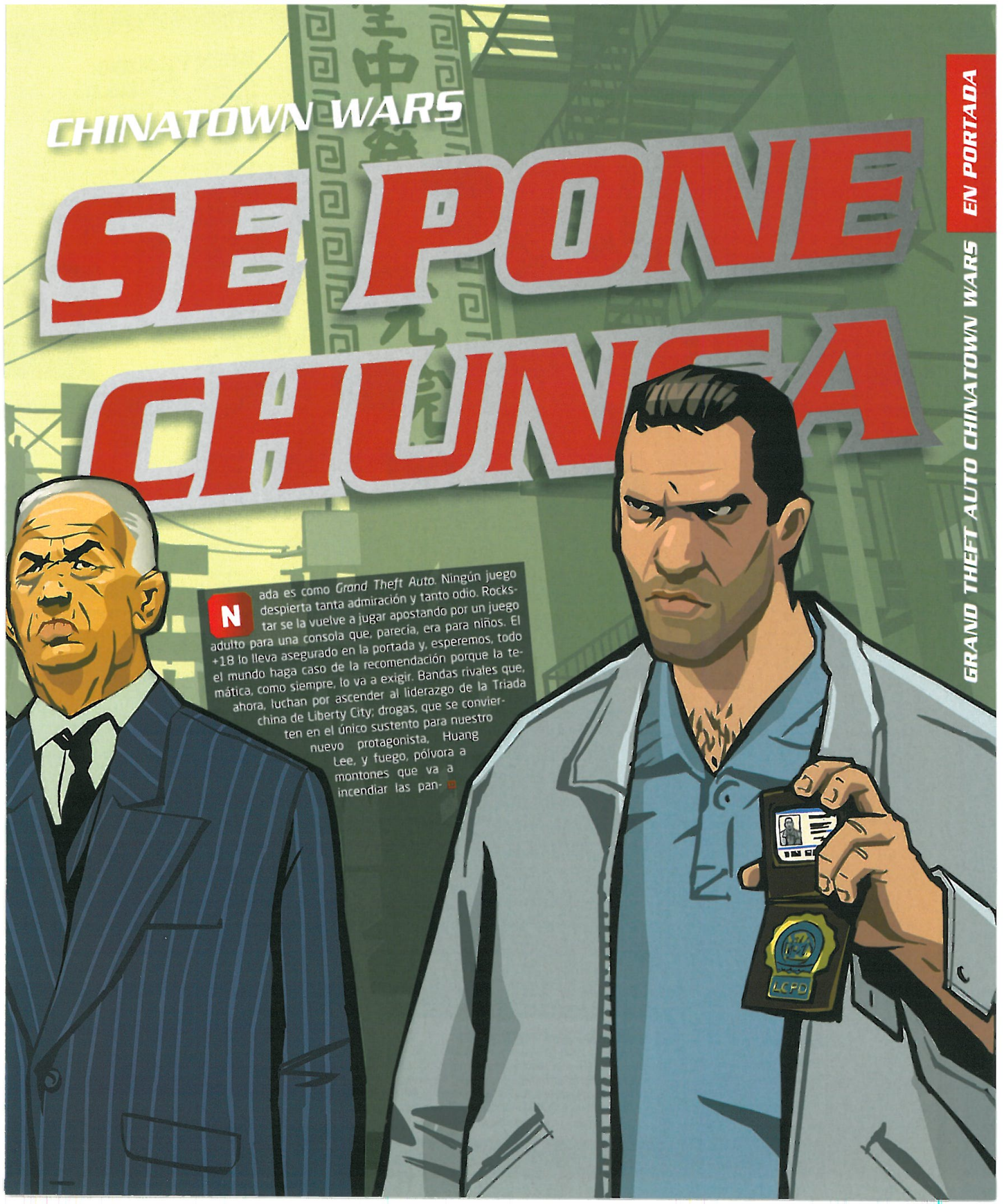




EA SPORTS

GRAND THEFT AUTO
LA DS

Un chino, un asesinato en Hong Kong, una espada y un viaje a Liberty City que se complica. Lo próximo de Rockstar va a hacer que la DS, por fin, caiga en manos de adultos con ganas de un juego de acción, drogas, peleas callejeras y mucha poli corrupta



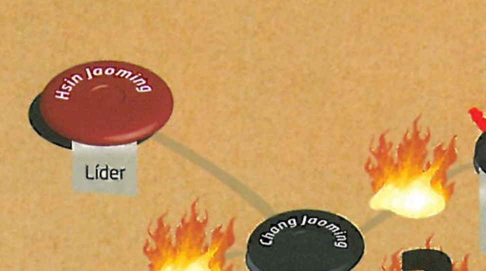
CHINATOWN WARS

SE PONE CHUNGA

Nada es como *Grand Theft Auto*. Ningún juego despierta tanta admiración y tanto odio. Rockstar se la vuelve a jugar apostando por un juego adulto para una consola que, parecía, era para niños. El +18 lo lleva asegurado en la portada y, esperemos, todo el mundo haga caso de la recomendación porque la temática, como siempre, lo va a exigir. Bandas rivales que, ahora, luchan por ascender al liderazgo de la Triada china de Liberty City; drogas, que se convierten en el único sustento para nuestro nuevo protagonista, Huang Lee, y fuego, pólvora a montones que va a incendiar las pan-

CHINATOWN WARS

Parentesco · Relación · Enfrentados · Robo



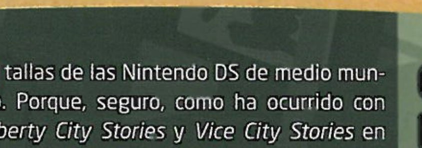












LA GUERRA ENTRE FACCIONES en Chinatown ha arrancado. La situación es de caos constante e, incluso, ha involucrado a otras bandas de la ciudad. Huang, en el centro de todas las disputas.

tallas de las Nintendo DS de medio mundo. Porque, seguro, como ha ocurrido con *Liberty City Stories* y *Vice City Stories* en PSP, se convertirá en un superventas.

Chinatown Wars nos mete en la piel de un joven chino, Huang Lee, que llega a Liberty City para arreglar un asunto de sucesión familiar y se ve metido en una guerra de facciones rivales de la Tríada china de la ciudad y pandillas que quieren sacar provecho de la situación de desconcierto. Toda esta historia nos es contada dentro de un estilo de novela gráfica que es ya clásico en la serie *GTA* y sello de Rockstar.

Chinatown Wars no decepciona en su planteamiento. Desde antes de entrar en la oscura sala de Rockstar, donde vimos el juego, suponíamos que la navegación iba a ser a través de un mapa, desde arriba. Efectivamente. En este caso, toda la ciudad de Liberty City está creada en tres dimensiones y se ofrece una vista que nos permite disfrutar de la perspectiva de los edificios, los coches y las diferentes alturas que hay en la ciudad. La cámara gira 360 grados y permite acceder a cualquier punto del mapa de la ciudad de Liberty, que ya se disfrutó en *GTA IV*, excepto por la parte de Alderney, que se ha eliminado del juego. En nuestro primer paseo por la ciudad disfrutamos del transcurso de un día normal, de los peatones caminando por la calle, el puesto de perritos humeando, los coches circulando y los trenes pasando sobre nuestra cabeza. Todo lo que ocurre ahí abajo es aleatorio y eso da un aspecto de ciudad viva, a Liberty, que impresiona dentro de una consola tan pequeña como la DS.

Es exactamente lo que podíamos pedir, un juego que permite conducir, disparar y sufrir presiones familiares

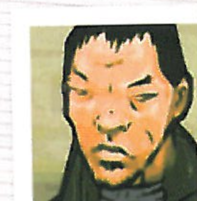
Es exactamente lo que podíamos pedir: un juego que permite conducir, disparar, sufrir presiones familiares. Si a eso le añadimos elementos entre los que destaca el sistema de comercio con drogas y minijuegos, que nos permiten desde tatuar a puentear el arranque de un coche, el juego segura diversión. Falta muy poco para que comience la verdadera guerra de Chinatown. Nosotros ya hemos estado ahí dentro para vivirla. ***› Por Chema Antón***

Y encima... habrá multijugador

Todavía no se ha desvelado ningún detalle acerca del multijugador, pero se ha asegurado que existirá. Ya podemos saborear el tráfico de drogas por la red o los combates y carreras por la ciudad. Esperemos que se revelen nuevos detalles en las próximas semanas para que os lo podamos contar en nuestro próximo número.

BIENVENIDO A LA CIUDAD DE LA LIBERTAD

¿Quién es el nuevo?
El protagonista de ***Chinatown Wars*** es Huang Lee. Un educado y sano chaval chino, miembro de una familia perteneciente a la Tríada criminal china. Su padre ha sido asesinado por sorpresa en Hong Kong, y Huang debe ver a su tío Wu 'Kenny' Lee en Liberty City. Huang es el encargado de llevar la 'Yu Jian', la espada de la familia, a su tío, el patriarca de la familia tras la muerte de su padre.







Una espada
La 'Yu Jian' es un falso símbolo de honor de la familia Lee ya que, en realidad, llegó a la Tríada en una partida de cartas. El padre de Huang era un mujeriego y tenía bastantes problemas con el juego. Kenny, el tío de Huang quiere la espada para regalársela al patriarca Hsin Jaoming y, así, ganarse su favor.

Guerra en Chinatown
La retirada del patriarca de la Tríada de Liberty City, Hsin Jaoming, ha provocado que el enfrentamiento entre las distintas facciones de la Tríada se encarnice. Por un lado, Zhou Ming; por otro, Chang, el hijo de Hsin, y por último, el tío Kenny, que quiere llegar a lo más alto.





Bienvenido a Liberty City
La adaptación de Huang es total. Armas, trapicheo con drogas y contacto con las diferentes facciones de la 'guerra' y con la policía... Huang se hace el amo de Liberty City.




KIEFER SUTHERLAND
REFLEJOS
EL MAL SE ESCONDE
AL OTRO LADO
REGENCY ENTERPRISES PRESENTA UNA PRODUCCIÓN NEW REGENCY UNA PELÍCULA DE ALEXANDRE AJA KIEFER SUTHERLAND "MIRRORS" PAULA PATTON AMY SMART ELLEN MIROJNICK MICHAEL DENNISON
JAVIER NAVARRETE EUN YOUNG KIM BAXTER JOSEPH NEMEC III MAXIME ALEXANDRE AIC ARNON MILCHAN KIEFER SUTHERLAND MARC S. FISCHER ANDREW HONG
REGENCY
ALEXANDRA MILCHAN MARC STERNBERG GREGORY LEVASSEUR ALEXANDRE AJA & GREGORY LEVASSEUR ALEXANDRE AJA
www.reflejoslapelicula.es
3 DE OCTUBRE EN CINES

Así se juega a *GTA Chinatown Wars*

La guerra de la Tríada se ve y se juega

La pantalla de arriba servirá para ofrecerte toda la acción, mientras que la pantalla inferior te mostrará la historia y servirá para controlar elementos como la PDA, el GPS, la radio, el acceso a la gente que está en el mapa (icono de la cabeza) o usar cócteles molotov y granadas. Además jugarás todos los minijuegos en la pantalla táctil con el stylus o el pulgar.

El trapicheo

Tu hombre es un señor de la droga

Esto es *GTA* y las drogas tienen un gran peso. Se trata de gestionar drogas y dinero, con un sistema muy similar al de *Drugwars* (1984). Tienes que controlar el stock, comprar en un barrio y vender en otro. Controlar a tus camellos. Cuentas con un mapa del 'trapicheo', en el que sabes qué demanda la gente y a qué precios. Es una forma de ganar mucho dinero.

Combate

Si no es de los tuyos, dispara

Hay poca clemencia en Liberty City y casi siempre que te veas metido en una trifulca tendrás que usar las armas. Es tan sencillo como bloquear el objetivo con el gatillo izquierdo y hacer fuego con el derecho. El cambio de armas se hace en la pantalla táctil. Sólo puedes

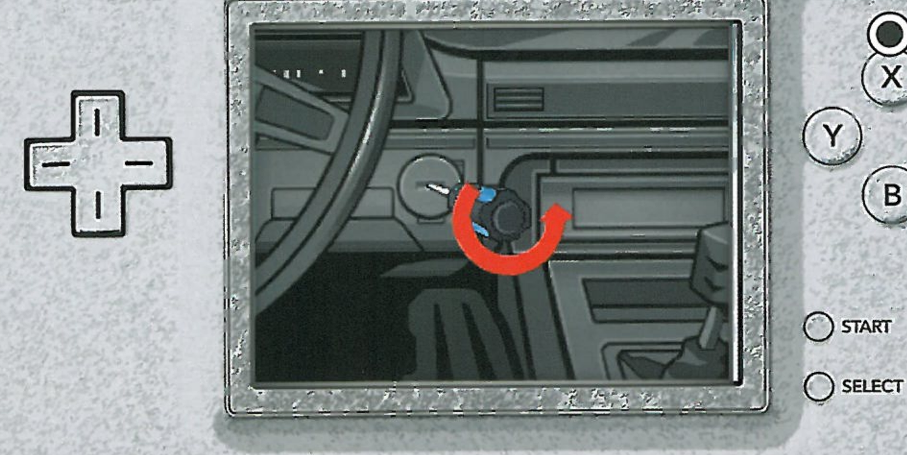
HUYE DE LA POLI

El sistema de evasión de la policía ha sido diseñado para Chinatown Wars. La clave es deshacerte de la policía. Tienes una serie de estrellas que indican lo 'buscado' que eres por ellos.
Si te dedicas a matarles, el número de estrellas se incrementa. Si les despistas, una cruz roja sustituirá a las estrellas y la intensidad con que te busca la poli caerá.



L — EL GATILLO IZQUIERDO bloquea al enemigo.

R — EL GATILLO DERECHO sirve para disparar.



¡SILBA AL MICRO!

Como ocurre en otros GTA, en Chinatown Wars podrás pillar un taxi. En esta ocasión silba al micro para que se paren.

EL CRIMEN, EN EL PULGAR

- X — PARA METERTE en el primer coche que pase.
- Y — EXISTEN VERJAS que puedes saltar pulsando Y.
- A — CUANDO ESTÉS en un coche es el acelerador.
- B — PARA FRENAR utiliza el botón B.
- SELECT — SI QUIERES INICIAR el trapicheo con un camello.

Minijuegos

De 'Torete' a tatuador con el stylus

Rompe los cristales: golpea el cristal del coche que sale en la pantalla de abajo para salir.
Arranca el coche: introduce y gira el destornillador para arrancar el coche.
Prepara un cóctel molotov: llena las botellas de gasolina y tápalas con un trapo.
Busca en la basura: abre los contenedores rojos, tira las bolsas negras y encuentra armas.
Tatúa a los tuyos: rellena con tinta los patrones de los tatuajes de los nuevos en la Tríada.



UN CHINO PUESTO EN TECNOLOGÍA

La PDA te da acceso a elementos como:
- La munición, la pides online y te la sirven a casa, tras un email de confirmación.
- Las estadísticas de juego.
- El trapicheo con drogas.
- Multijugador y multijugador online WiFi.
- Conexión al Rockstar Social Club.
- Email, para contactar con todo el mundo.

El uso de la PDA es totalmente intuitivo y cómodo. Fácil de aprender para cualquier usuario nuevo en la serie.



Mapa de Liberty City

La guerra china no llega a Jersey

Aunque muchos creyesen que ***Chinatown Wars*** se iba a desarrollar sólo en el barrio chino, utiliza casi todo el mapa que aparece en *GTA IV*. Aparecen los barrios de: Dukes (Queens), Bohan (Bronx), Broker (Brooklyn) y Algonquin (Manhattan).
El único barrio de GTA IV que no aparece es Alderney (Jersey City).

GPS

En Liberty City no te pierdes

El GPS se ve en la pantalla de abajo mientras te mueves por la ciudad. La PDA te permite acceder al mapa con mucho más detalle y ver los puntos de interés, así como los objetivos de las misiones. Puedes marcar los puntos que quieras y el GPS siempre te dará la ruta legal más corta al destino con flechas azules o amarillas. Además, se corrigen solas. Cada nuevo descubrimiento (gasolineras, carreras, saltos,...) se añade al mapa.



Misión de introducción: 'Yu Jian'

Asaltado, disparado y arrojado al Humboldt

› Huang llega al aeropuerto de Liberty City, es emboscado y le roban la 'Yu Jian', la espada de la familia. Con un disparo en la cabeza, le arrojan al fondo del río Humboldt en un coche. Escapa y llega hasta el restaurante de su tío Kenny, 'Sum Yung Gai'. Le cuenta lo ocurrido y su tío le habla de Hsin Yaoming y de recuperar la espada para regalársela.





Misión: Street of Rage

Huang del lado de la policía de Liberty City

› La banda de los Wonsu Nodong ha tendido una emboscada a Wade Heston, un policía que está ayudando a Huang. Éste piensa que esta banda de coreanos está relacionada con la desaparición de la espada. Cuando llega Huang, Wade está retenido tras un miembro de la banda con una ametralladora. Huang usa sus granadas, pero no consiguen información.

Misión: Los Trucos de la Tríada

Comienza el trapicheo con las drogas

› Cuando las cosas se complican y Kenny se da cuenta de que van a necesitar más dinero para financiar la operación, introduce a Huang en el negocio de la droga. Le pone en contacto con algunos camellos con los que negocia. Conoce a Danny y descubre que es una tapadera de la poli que le persigue hasta el apartamento. Antes de cargártelos, trata de evitarlos y huir.



Misión: Reclutamiento

Nuevos miembros marcados por la Tríada

› El tío Kenny reclama más miembros para la Tríada y Huang los reclutará. Kenny le recomienda que sean chicos jóvenes y fáciles de impresionar. Salva a tres hombres que están a punto de ser asesinados por una banda rival y Huang les convence para dar su vida por la Tríada. Les lleva al salón de tatuajes, donde les hace un tatuaje él mismo con sus propias manos.



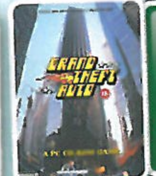
Misión: Camino a la destrucción

En el coche de la banda rival

› La Tríada Zhou Ming está ayudando al jefe Hsin Jaoming a hacerse cargo de algunos asuntos, como eliminar a una banda de jamaicanos que le pisan muchos negocios. Los Zhou Ming piden a Huang que sea el conductor del coche en el que hay armada una ametralladora, porque el propio Zhou quiere hacerse cargo del asunto disparando. Métete con él en territorio jamaicano.







1997
GRAND THEFT AUTO
EL JUEGO QUE empezó todo y que introdujo los conceptos de crecer como mafioso y sembrar el crimen en cada ciudad.
GB COLOR, PLAYSTATION, PC



1999
GRAND THEFT AUTO 2
HAZTE CON LA mayor cantidad de dinero y respeto de las bandas en Liberty City, San Andreas y Vice City.
DREAMCAST, GB COLOR, PLAYSTATION, PC



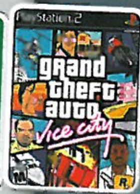
1999
GRAND THEFT AUTO: LONDON 1969 Y LONDON 1961
SON LAS EXPANSIONES que se hicieron del juego original y que se basaron en Londres.
PLAYSTATION, PC



2001
GRAND THEFT AUTO III
CLAUDE HA TENIDO suficiente tiempo en su celda para planificar la venganza contra Catalina y el colombiano Miguel.
PS2, WINDOWS



2002
GRAND THEFT AUTO: VICE CITY
RECIÉN SALIDO DE la cárcel, te encargan un asunto de drogas en el papel de Tonny Vercetti. Todo sale mal.
PS2, WINDOWS





2004
GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS
ERES CARL JOHNSON, cuya madre ha sido asesinada.
PS2, XBOX, WINDOWS



2005
GRAND THEFT AUTO: LIBERTY CITY STORIES
TONY CIPRIANI TRABAJA en un restaurante de la mafia.
PSP, PS2





2006
GRAND THEFT AUTO: VICE CITY STORIES
TIENE LUGAR EN 1984 y eres Vic Vance.
PS2, PSP



2008
GRAND THEFT AUTO IV
ERES NIKO BELLIC, un exsoldado serbio en Liberty City.
PS3, XBOX 360, PC (Noviembre 2008)

NUEVO

CHEESY WHOPPER®

CON CRUJIENTE MEDALLÓN DE QUESO

ESTÁ QUE LO ROMPE

CHEESY WHOPPER®

DOBLE CHEESY WHOPPER®



A partir del 1 de octubre

COMO TÚ QUIERAS

burgerking.es

¡SIÉNTENTE COMO EN CASA!

Gana 2 motos y mucho más con MARCA player

LINGBENG LB125T-38B
¡GANA LA MOTO MÁS MODERNA!

Características

MOTOR> 4 tiempos 2 válvulas
CILINDRADA > 124.6 c.c.
POTENCIA > 9 cv
FRENOS > Del : disco - Tras:tambor
CONSUMO > 4,5 L. a los 100 Km.
REFRIGERACIÓN > Aire
ARRANQUE > Electrico y pedal
ALARMA >Si
DIMENSIONES > 1860x680x1130
PESO EN VACIO> 102 kg
GARANTÍA> 2 años

Producto cedido por:

TERREMOTOS NR. S.L.
C/ VANDERGOTEN, 4
28014 MADRID
TLF: 91 502 14 03

SI QUIERES UNA moto como esta visitanos, o conéctate a la web: www.vandergotentrading.com

Necesitas una Moto... para reducir tu stress, para ahorrarte los atascos, para ahorrar en multas de aparcamiento

LINGBENG LB125T-38B
¡GANA LA MOTO MÁS MODERNA!

Bases del concurso

1. MARCA PLAYER sorteará dos motos LINGBENG LB125T-38B entre aquellos lectores mayores de 18 años que manden un mail a ***concursos@marcaplayer.es*** con el asunto: MOTO en el que cuenten a qué personaje de videojuegos llevarían en la moto. El ganador vendrá determinado por la redacción dependiendo de la originalidad de la respuesta.

2. El carácter de este concurso es gratuito y para poder participar en el sorteo es requisito imprescindible cumplimentar correctamente todos los datos personales requeridos. El concurso sólo tendrá validez en el territorio español (Península, Baleares, Canarias, Ceuta y Melilla).

3. El periodo de recepción de mails será desde el 24 de septiembre al 10 de octubre de 2008.

4. El ganador recibirá la notificación por teléfono y se publicarán sus datos en la revista del mes de noviembre de Marca Player. No se podrá canjear el premio por su valor en metálico. El color del vehículo quedará sujeto a disponibilidad del proveedor. El impuesto de matriculación y los gastos de gestión correrán a cargo del ganador, así como los gastos derivados de la recogida del premio. Podrán participar en el sorteo los lectores que sean residentes legales en el territorio español. El ganador tiene 30 días naturales para reclamar el premio una vez salga publicado su nombre en la revista.



Octubre 2008

Este mes...

30 No te pierdas las últimas noticias sobre los lanzamientos más esperados y la opinión de nuestros expertos: Akihabara Blues, Scott Steinberg, IGN, David Guaita, Jorge Mediavilla, Nacho Ortiz... **37** La batalla de las chicas: EvilPrincess vs Dita **40** Japón vs USA, ¿qué se cuece en ambos mercados?

ESTAMOS QUE LO TIRAMOS

Regalamos 278 juegos

Las editoras de videojuegos de nuestro país han echado el resto para daros una alegría, qué digo una, más de 280 alegrías... en forma de videojuegos, consolas, regalitos... Mil gracias a todas ellas.



¡NOS VEMOS EN EL N.º 2!







- 5 Mario Kart - Wii
- 5 Cocina Conmigo Nintendo DS
- 5 Pure - PS3
- 5 Pure - 360
- 10 SW: El Poder de la Fuerza- 360
- 10 SW: El Poder de la Fuerza - PS3
- 5 Guitar Hero Aerosmith - PS2








- 5 Guitar Hero Aerosmith - PS3
- 5 Guitar Hero Aerosmith - 360
- 5 Lego Indiana Jones - 360
- 5 Lego Indiana Jones - PS3
- 5 Lego Indiana Jones - PSP
- 10 Kung Fu Panda - PS3
- 10 Call of Duty 4 - PS3








- 10 Quake Wars E.T. - 360
- 10 Quake Wars E.T. - PS3
- 1 Nave Lego Star Wars
- 5 Sims 2 Comparten Piso - PC
- 5 Sims Vecinos y mascotas - DS
- 5 Space Chimps - DS
- 30 Metal Gear Solid 4 - PS3











- 10 Warhhamer Online - PC
- 1 Warhammer Online L.E.
- 1 Rock Band - 360
- 5 Viva Piñata TP - 360
- 5 Too Human - 360
- 10 Fable 2 - 360
- 5 Sega Superstar Tennis - 360











- 5 Hulk - 360
- 5 Football Manager 2008 - 360
- 5 Viking - 360
- 5 El Universo en Guerra - 360
- 5 Sonic The Hedgehog - 360
- 5 Hulk - PS2
- 5 La Brújula Dorada - PS2









- 5 Phantasy Star Universe - PS2
- 5 Hulk - Wii
- 5 Bleach - Wii
- 5 Iron Man - DS
- 5 Hulk - DS
- 5 Beijing 08 - PS3
- 5 The Club - PS3



- 5 Condemned 2 - PS3

Y además...

- 1 NINTENDO WII-FIT
- 10 CAMISETAS DE Spore
- 1 BOLSA DE SEGA
- 100 MEMORIAS USB de SEGA
- 20 LIBROS DE arte de Viking
- 10 TAZAS DE Sonic
- 20 CÓDIGOS DE 1000 MP's
- 10 SUSCRIPCIONES 1 año a Xbox Live

GUITAR HERO ON TOUR

Gana una DS edición especial Guitar Hero

Otro de los tesoros que guardamos para nuestro gran concurso del número 1 de Marca Player es una fantástica videoconsola edición especial *Guitar Hero On Tour*. El pack incluye la Nintendo DS edición especial + el videojuegos Guitar Hero On Tour + accesorio 'Guitar Grip'. Genial.

LLÉVATELA A TODOS LADOS

¡Gana una PSP!

La obra de arte de Sony ¡también la tenemos para ti! ¡No pierdas tiempo y participa!

PARA PARTICIPAR EN EL SORTEO ENVÍA UN MAIL A concursos@marcaplayer.es CON EL ASUNTO CONCURSO Nº 1

SÓLO HAY 20 UNIDADES EN EL MUNDO

Llévate una joya de coleccionistas

Sorteamos una '*Xbox 360 Edición Limitada Exclusiva Gears of War 2*'. Hazte con ella, porque te convertirías en una persona muy especial. Piensa que sólo hay 20 unidades iguales en todo el planeta.

¡EDICIÓN LIMITADA EXCLUSIVA! 20 UNIDADES

Para celebrar la portada del número 1 de Marca Player que, como ya habrás comprobado, destaca el esperado videojuego de Xbox 360 ***Gears of War 2***, los chciso de Epic y Microsoft han querido premiar a todos nuestros lectores con un regalo exclusivo: una videoconsola edición especial del juego de la que sólo existen 20 unidades en todo el mundo. Es bonita, ¿verdad?

> **¿Qué hacer para llevártela?**
> Bueno. Para llevarte esta joya tendrás que sudar la 'gota gorda'. De momento, guarda como 'oro en paño' este ejemplar del número 1 de Marca Player. Será la llave para llevarte el premio. En el número 2, las instrucciones.







Una cara con Marcu Fenix, otra llena de locust... y todo con ese rojo genial y el logo de ***GoW 2***

PS3

Consigue una Playstation 3 para tí sólo



› Sorteamos una Playstation 3 de Sony entre todos nuestros lectores. ¿Quieres llevártela? Envía un mail con el asunto 'CONCURSO PS3' a la dirección: *concursos@marcaplayer.es*

¡SORTEO! 1 PLAYSTATION 3 DE SONY

Wii

Llévate una Nintendo Wii a tu casa

› Por supuesto, también tenemos una Nintendo Wii para sortear entre todos nuestros lectores. Hazla hueco en tu salón. ¿Quieres llevártela? Envía un mail con el asunto 'CONCURSO WII' a la dirección: *concursos@marcaplayer.es*

¡SORTEO! 1 NINTENDO Wii



XBOX 360 ELITE

Regalamos la Xbox 360 con todos los 'extras'

› Sorteamos una unidad de la mejor versión de la videoconsola Xbox 360, la versión Élite, negra y con un HD de 120 Gb. ¿Quieres llevártela? Envía un mail con el asunto 'CONCURSO 360' a la dirección: *concursos@marcaplayer.es*

¡SORTEO! 1 XBOX 360 ELITE



MUY BREVES

MULTIPLATAFORMA

Bajada de precio de Rock Band

Ojo, no es el juego sino los periféricos de este título los que bajan de precio, ya que se venden por separado. Poco más de un mes después de salir a la venta, a finales de julio, el conjunto de instrumentos: micrófono, batería y guitarra, para jugar con *Rock Band* han bajado 30 euros de precio. Antes era de 170 y ahora es de 140. Veremos que opinan los que ya se lo habían comprado...

PLAYSTATION 3

Resistance 2 sin fecha en España

Resistance 2, uno de los videojuegos exclusivos más esperado de Playstation 3 para finales de este año, saldrá en noviembre en nuestro país, aunque aún no hay confirmación de fecha exacta. De momento, ya se sabe que su lanzamiento en Estados Unidos será el día 4 de dicho mes y el 13 en Japón. Sus desarrolladores aseguran que han utilizado todo el potencial de la consola de Sony para lograr unos graficos y una jugabilidad a su altura.

NINTENDO WII

Haz deporte con los famosos

Un juego de la consola de Nintendo para poder entretenerse con colaborando con diversas caras conocidas en diferentes disciplinas

En la línea de los juegos sociales que están potenciando las ventas de Wii, *Celebrity Sports Showdown* es un título que tendrá 12 pruebas para compartir con la familia o los amigos y dirigido a todas las edades. Se podrá jugar con famosos, como Nelly Furtado o Avril Lavigne, y atletas de la talla de el baloncestista de la NBA Paul Pierce o la futbolista Mia Hamm a diferentes deportes, desde el esquí hasta el baloncesto pasando por el surf. Saldrá a la venta a finales de octubre.





MULTIPLATAFORMA

Harry Potter se retrasa

Los seguidores de niño (bueno, ya más bien adolescente) mago que esperaban reencontrarse con él este invierno en su penúltimo filme, *Harry Potter y el secreto del príncipe*, se han quedado con un palmo de narices. La productora ha decidido trasladar el estreno de filme de noviembre de este año (iba a ser una de las películas de estas Navidades) a julio de 2009. Como ya no se entiende un filme de Potter sin videojuego, éste también tenía el suyo, que en este caso tenía prevista su salida a la venta el 11 de noviembre. Y claro, cuestiones de márketing, sufre el mismo retraso que la película. *Harry Potter y el secreto de príncipe* está previsto que se edite para todas las plataformas. Si no quieres esperar, puedes ver el video en ***www.gametrailers.com***.



PLAYSTATION PORTABLE

Pon un GPS a tu PSP

Hace años que se hablaba de él, pero no ha sido hasta este verano cuando, por fin, ha llegado el dispositivo que permite convertir nuestra PSP en un GPS. Se llama Go!Explore y con él podemos orientarnos tanto yendo a pie como en coche. Además del periférico que se coloca en la consola, los discos UMD que lo acompañan llevan mapas tridimensionales de diversos países, con navegador en audio en los principales idiomas europeos. El precio varía entre los 299 euros (consola, disco con mapas, GPS y soporte para coche) y los 119 euros del GPS y los mapas si ya poseemos la PSP. Para más información, puedes entrar en ***www.gopspgo.com***.



MULTIPLATAFORMA

Más Batman

No tendrá nada que ver con *Lego Batman*, por supuesto. El próximo videojuego protagonizado por el hombre murciélago. Tiene como título, provisional claro, *Batman Arkham Asylum*. Aparte de que continuará el argumento del filme *El caballero oscuro*, poco más se sabe de este videojuego.

PS3

Play Station Home, antes de 2009

Tenía anunciada su puesta en marcha hace unos meses, pero en Sony no lo ven claro y están afinando su funcionamiento para que sea accesible a todos los públicos, incluido niños. Ahora ya hay fecha, antes de 2009.

NINTENDO DS

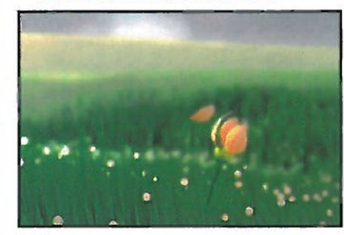
Skate con tony hawk

Tony Hawk Motion, el nuevo título de la serie del famoso skateboarder para la portátil de Nintendo, incluirá un periférico especial, con sensor de movimiento que permitirá controlar el juego moviendo la consola. *Tony Hawk Motion* contendrá 20 minijuegos y, por vez primera en la saga, algunos de snowboard.



EN INTERNET

> VISTO EN GAMETRAILERS



Flower

A pesar de que se conoce muy poco de él, apenas un vídeo, algún pantallazo y pocos detalles más, los asistentes al E3 se quedaron prendados con un sencillo juego en el que el usuario es el viento y, tiene que dedicarse a mover un pétalo por diferentes escenarios naturales de gran realismo.
http://www.gametrailers.com/player/36152.html

> VISTO EN GAMETRAILERS



Tomb Raider

Regresa Lara Croft más sensual que nunca. Nuestra aventurera preferida viaja de nuevo hasta los templos tailandeses en el medio de la jungla y al fondo del mar en la octava entrega de la saga. En las imágenes del juego se percibe lo bien que está envejeciendo Lara.
http://www.gametrailers.com/player/38962.html

> VISTO EN GAMETRAILERS



Heavy Rain

El video de un videojuego más impactante de los últimos años. Un realismo brutal para un videojuego que ha dejado muchas bocas abiertas en los pasados E3 y Game Convention. La grande de Sony ya puede pasearse con la cabeza bien alta con una exclusiva como esta.
http://www.gametrailers.com/player/38635.html

> ¿EN GAMETRAILERS? ¡SÍ!



LOTR: Conquest

No pasa un año sin que tengamos una nueva edición de un juego con *El Señor de los Anillos* como trasfondo narrativo. En este caso, El juego ofrecerá dos campañas: una, para las fuerzas del Bien, y otra para las fuerzas del Mal, y otros modos multijugador.
http://www.gametrailers.com/player/38912.html

LA GUERRA DE LAS CONSOLAS

Ranking de ventas al cierre de esta edición en millones



1 > Nintendo DS **80.11 M**



2 > Wii **31.97 M**



3 > Playstation 3 **15.31 M**

4 > Xbox 360 **20.58 M**



5 > PSP **37.93 M**

Un partido y luego... a estudiar

'De diez en diez' y 'Subbuteo', dos juegos para aprender y entretenerse con la portátil de Nintendo. Para que después digan que las consolas son malas.

De los títulos que llegaron en septiembre a las tiendas para Nintendo DS, seguro que estos dos van a encontrar bastantes seguidores entre los chavales. ***De diez en diez*** es una aventura que transcurre en un país llamado 'Decalandia'. Para lograr ser el héroe de la historia tendremos que encontrar formas de hacer diez o múltiplos de diez, sumando números en una gran variedad de minijuegos, donde demostraremos nuestra rapidez y habilidad numérica. Por su parte, ***Subbuteo*** es la recreación en la portátil del tradicional juego de de fútbol con chapas. Gracias a la pantalla táctil, se puede determinar el recorrido de cada 'futbolista' y el impulso que se le da. Se pueden jugar ligas tradicionales o campeonatos personalizados. Además, su potente herramienta de edición permite crear nuevos equipos, cambiar el nombre a los jugadores, elegir uniformes e incluso cambiar el escudo del equipo. También se puede echar un partido con otro contrincante a través del wi-fi de la consola.





LEÍDO EN LOS FOROS



Del videojuego al cine

El 17 de octubre llega a la gran pantalla *Max Payne*, la adaptación al cine del videojuego de acción del mismo título. Hay expectación entre los muchos jugones que recuerdan las horas que pasaron frente al PC, siguiendo las aventuras de Max. Pero, ¿qué piensan los aficionados de otros filmes basados en videojuegos? Echamos una ojeada por los foros y éstas son parte de las opiniones que econtramos en la red.



Leído en Meristation.com

> AriKpo: ¿Cuál es la mejor y la peor película basada en un videojuego? ¿Creen que el guión de los videojuegos es muy pobre para hacer una buena película?

> ssnake_pablo: No hay ni una que se salve. Y de las que se estrenarán en el futuro, sólo *Prince of Persia* me atrae (y al final será malísima, como todas...). Ahora que lo dices, tienes razón. Los videojuegos, incluso los mejores, no tienen buenos guiones. La historia de *MGS*, que tanto me gusta, sería una tontería enorme llevada al cine. Opino que los videojuegos deberían quedarse donde están.

> Danit0_StyLe: Yo creo que los juegos tienen una estructura que no se puede llevar tal cual al cine, porque terminan siendo una porqueria. Innovar en el cine, pero sin romper con el guión ni la ambicion del juego es dificil, pero no imposible. Si no, mirad *Silent hill*, una de las adaptaciones mas fieles que he visto en los ultimos años.

Pablo Juanarena
El Speaker de Radio Marca

¿Cómo empieza todo?

DE LA NADA, AL INFINITO. Poner en marcha una revista es más complicado que encontrarle una novia a Enjuto Mojamuto. A alguien se le enciende una bombilla y tiene LA IDEA, la piensa, le da vueltas, la comenta con alguien, tiene aceptación, hay que trasladársela a un jefe, está reunido, la semana que viene quizá, vuelve a estar reunido, la gente se reúne, sí sale, no sale, sí, no, sí, análisis de mercado... Después de un tiempo que tiende a infinito, conseguir el sí definitivo: "Venga, vale, en septiembre sale la revista". (AVISO: El anterior párrafo es una recreación, cualquier parecido con la realidad es pura coincidencia. La realidad es mucho peor). Pero las chicas y chicos que están detrás de las páginas que rodean esta columna se lo han currado. Qué ganas tienen de complicarse la vida. Ya lo dice mi madre, en una frase que deberíamos tatuarnos en los bíceps: ¿Qué necesidad, qué necesidad tendrá alguien de idear una cosa así, pensando en otros, en los demás? También ocurre, por ejemplo, a la hora de desarrollar un videojuego. ¿Habéis visto los títulos de crédito del *GTA IV*? Ríete tú de los de *Titanic*. ¿Cómo se puede poner tanta gente de acuerdo? Con tantas personitas detrás, lo normal habría sido que Niko Bellic tuviera graves problemas de personalidad y, sin embargo, no los tiene. ¿Merece la pena tanto curro de tanta gente? Contesto con otra pregunta: ¿Has sobrevolado en helicóptero Liberty City al anochecer? Evidentemente, sí merece la pena.

> "Las chicas y los chicos que están detrás de esta páginas se lo han currado"

VENTAS MUNDIALES

Pos	Nombre	Compañía	Semanas en lista	Semana	Total
1	Wii Sports	Nintendo	93	298,155	28,266,410
2	Wii Fit	Nintendo	40	222,612	7,167,280
3	Mario Kart Wii	Nintendo	21	166,569	7,492,229
4	Wii Play	Nintendo	92	137,771	14,539,689
5	Tiger Woods PGA Tour 09	Electronic Arts	1	96,797	96,797
6	Madden NFL 09	Electronic Arts	3	92,158	987,003
7	Mario Super Sluggers	Nintendo	11	81,809	255,104
8	Too Human	Microsoft	2	81,229	216,377
9	Tiger Woods PGA Tour 09 All-Play	Electronic Arts	1	75,428	75,428
10	Rhythm Heaven Gold	Nintendo	5	73,180	601,541

DATOS DE MAYO DE 2008. Fuente: VGCHARTZ. SEMANA DEL 30 DE AGOSTO. ÚLTIMA CONTROLADA A DÍA DEL CIERRE DE EDICIÓN POR VGCHARTZ.

MUY BREVES

NINTENDO DS

La cocina te espera con Jamie Oliver



Para el que no lo conozca, hay que decir que Jamie Oliver es algo así como el Arguiñano en Gran Bretaña. *A cocinar con Jamie* no es, en realidad, un juego, sino un pinche virtual como *Cocina conmigo,* sólo que en este caso es el chef británico nos guía, paso a paso, en la realización de sus recetas más famosas. Nos enseñará a cortar, cocinar y presentar.

PC

StarCraft 2, a 2009

Los seguidores de Starcraft mantenían la esperanza de que la segunda parte de este juego de estrategia llegase antes de que acabase el año. Pero parece que aún no está completamente acabado y los responsables de Activision en Asia han declarado que el juego no llegará hasta 2009.

PC

Star Ocean, en 360

Han sido muchos los rumores que apuntaban a que el último título de la saga Star Ocean, subtitulado *The last hope* (La Última Esperanza), se editaría también para Playstation 3 y no sería exclusiva de Xbox 360. Sin embargo, sus responsables, la empresa Square Enix, han asegurado que no, que en ningún caso.

MULTIPLATAFORMA

¡Guitar Hero no para!



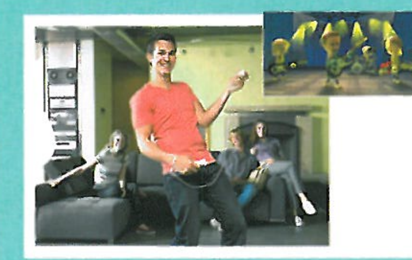
¡NOS VEMOS EN EL N.º 2!

Tras una larguísima década de espera, la estrategia espacial va a contar con el deseadísimo nuevo episodio de la saga galáctica de Blizzard.

La saga de Guitar Hero no para de renovarse. A punto de salir su cuarta edición, 'apellidada' On tour (noviembre), se van conociendo más detalles de cómo será el juego cuando esté acabado. Por ejemplo, que Sting pondrá su voz y su música al juego. Los jugadores que pretendan ser líderes de un grupo podrán acompañarle mientras interpreta uno de los clásicos de Police: 'Demolition Man'.

Pero además, la tercera parte de la saga también sigue ofreciendo sorpresas. Ya se sabía que el grupo Heavy Metallica ofrecería los temas de su disco *Death Magnetic* para poder descargárselos en el juego, pero lo novedoso es que el tema Suicide Redemption contará con dos versiónes exclusivas para GH III, con solos extendidos de James Hetfiel y Kirk Hammett, guitarristas del grupo.





Nintendo se apunta a la moda

Ya prepara para estas Navidades su apuesta musical, Wii Music. A diferencia de GH y Rock Band, no tendrá periféricos, ya que serán los mandos de la consola los que nos servirán para imitar el instrumento.






LEGO Batman

Impresiones Lego Batman

El Caballero Oscuro construye Gotham pieza a pieza

La última vez que vimos LEGO Batman, en el E3 2008, el juego aún necesitaba trabajo antes de partir a limpiar las calles de Gotham. Ahora que tengo una versión actualizada en mis manos, puedo decir que el Caballero Oscuro y su pandilla de gamberros están casi listos para hacer su primera aparición en el universo LEGO. Los tres niveles que hemos probado fueron el nivel de la azotea con Batman y Robin, el nivel del carnaval protagonizado por Joker y Harley y el del hielo con Mr. Freeze y El Riddler. En lugar de jugar el modo historia, elegí desbloquear el modo Free Play y lloré a través de los niveles de emoción... > http://xbox360.ign.com/articles/908/908918p1.html



HOY EN IGN


El aspecto del nuevo Terminator

The Sarah Connor Chronicles

Un vistazo a la segunda temporada de '*Terminator*'

Las Crónicas de Sarah Connor vuelven. A pesar de ser la serie de televisión con, probablemente, el peor título elegido nunca, se está convirtiendo rápidamente en uno de mis shows televisivos favoritos. Es inteligente y constantemente sorprendente. El espectáculo creció al final de su última temporada, y mantiene ese nivel de calidad en el principio de la nueva. Supone un espectáculo realmente entretenido con un gran elenco de actores y la historia está cada vez más trabajada. El primer capítulo comienza con una canción. Se trata de una versión del tema 'Samson and Delilah', arreglada y producida para la serie por el compositor Bear McCreary e interpretada por Shirley Manson. Después de la canción...

> http://tv.ign.com/articles/908/908093p1.html

LA BARONESA



Jessica Chobot
blogs.ign.com/Jess-IGN
'The Baronesse'
Posts:
397
Comentarios:
10,983
Blog creado:
Enero '06

> Half Life 2, como la vida misma

Me encontré con un vídeo de YouTube, donde una manifestante es golpeada brutalmente por un SWAT enviado allí para 'mantener la paz'. Pero, además del brutal golpe, después, mientras concede una inocua entrevista a la televisión, es raptada por un policía para 'callarla'. No sé. Esto me recuerda a *Half Life 2*. ¿No os parece?


Estado policial a lo Half Life

> Ciencia de la buena

¿Sabes por qué se ha bloqueado tu mando de Xbox 360? Todo se debe a que una mariposa en Zimbabwe defecó bajo la luna llena durante el solsticio de verano en 1985. ¿No me crees? Pues entonces te recomiendo que veas en YouTube la serie 'Connections', la mejor serie de educación y ciencia del mundo. Ellos te lo demostrarán.

> Con corsé y a lo loco

En IGN están haciendo un reportaje con Universal sobre la secuela del film *El Rey Escorpión* y andan por aquí algunos trajes del rodaje. Como podéis ver, no me he resistido a ponerme un y hacerme fotos:

> http://blogs.ign.com/Jess-IGN/2008/08/27/100131/


Jessica a la Scorpion King

THE ULTIMATE AVENGERS



> Mark Millar vuelve a *The Ultimate*

Se fué en el año 2001, tras trabajar en *Ultimate X-Men* y *The Ultimates*, pero ahora vuelve. Mark Millar se encargará de la nueva serie *The Ultimate Avengers*...

> http://comics.ign.com/articles/908/908687p1.html

F.E.A.R. 2 PROJECT ORIGIN

> Por su nombre...

La gran noticia de esta semana es que el shoter de Warner Bros Interactive y Monolith ha conseguido adquirir el nombre de su saga. La secuela se llamará *FEAR 2: Project Origin*...

> http://pc.ign.com/articles/908/908686p1.html

BATMAN 3

> Las 10 cosas que queremos ver en Batman 3

Queremos rogarle a Christopher Nolan las 10 cosas imrpescindibles que debe incluir en su tercera peli de Batman. A saber...

> http://movies.ign.com/articles/908/908838p1.html

SPORE ORIGINS

> Las esporas invaden mi iPhone

Hemos podido echar un vistazo a la versión completa de *Spore* para iPhone e iPod Touch (habrá versión para los iPod de rueda de toda la vida)...

> http://wireless.ign.com/articles/908/908798p1.html

PC y PSP

Football Manager se pasa a las 3D

Fuimos a Londres para asistir a la presentación de la nueva entrega del manager de fútbol número uno, en Reino Unido y aquí. Al juego, para PC y PSP, por fin llegan los partidos en 3D.

¡NOS VEMOS EN EL N.º 2!

El año pasado, *Football Manager 2008* se convirtió en el manager de fútbol más vendido en nuestro país, gracias a una genial versión: la aparición estelar en portada de Juande Ramos y su espectacular bajada de precio (se podía adquirir en cualquier quiosco por 19,95 euros).



PARTIDOS EN DIRECTO 3D Ahora seguir el encuentro es mucho más realista y espectacular.

Este año, sin celebridades en la portada, ***Football Manager 2009*** quiere revalidar el título. Y para ello incluirá un gran número de novedades. La más importante de ellas es la inclusión de un motor 3D para seguir los partidos. Esto hace los encuentros mucho más reales y, lo mejor, es que podemos llenar la pantalla (que es como una retrasmisión televisiva) de 'widgets' transparentes con nuestras tácticas, órdenes, alineaciones, etc. Ahora es mucho más real jugar a ser entrenador. Además, se ha mejorado el papel del segundo entrenador, la relación con los medios, las ruedas de prensa, el sistema de transferencias, los rumores... **> Gustavo Maeso**



TUS HERRAMIENTAS SOBRE PANTALLA Coloca las herramientas de gestión sobre la pantalla y dirige a tu equipo en tiempo real.

MÁS DE 5.000 CLUBES de más de 50 países distintos, estarán disponibles para gestionar en la nueva versión de *Football Manager*.

Miles Jacobson

"Sí, Robinho aparecerá en el Manchester City..."

Tras el tremendo éxito de la saga *Football Manager*, se encuentra Miles Jacobson, creador del juego y director general de Sports interactive. Un gurú de la industria del videojuego y toda una celebridad en su país (ha ganado un premio BAFTA). Nos sentamos con él, ante un par de enormes pintas de cerveza tostada en un pub londinense:

› Hay mucha gente que juega a FM sin ver los partidos. Sólo viendo los resultados, ¿crees que con las 3D van a cambiar sus hábitos?

› Estoy convencido de que el nuevo motor de partidos en 3D va a convencerlos de ver los encuentros en tiempo real. Es más realista, dinámico... Se sentirán entrenadores.

› ¿Estáis actualizando el mercado de fichajes?

› Estamos trabajando contra reloj. Y sí, lo siento, pero Robinho ya aparece en el Manchester City.



EL DESARROLLO DEL PARTIDO está muy bien diseñado, siempre teniendo en cuenta que esto no es el FIFA o el PES.



EL DETALLE

Un millón de copias en UK

Parece increíble, pero *Football Manager* crea sensación en Reino Unido. Allí, cada año, es capaz de vender un millón de unidades y ¡es un juego de PC, que cuesta 39 libras!



Internet Everywhere 5GB de Orange
por fin alta capacidad
y máxima velocidad unidas
por sólo 39€/mes
Navega sin límites con tu portátil a la máxima velocidad y accede a videos, noticias, fotos, correo, música, cotizaciones... sin sorpresas en la factura.
Contrátalo ahora y llévatelo por sólo 15€/mes los tres primeros meses.
Tienes derecho a Internet, estés donde estés.
1414 orange.es y tiendas Orange
orange™
Promoción válida para clientes pospago particulares y empresas de datos móvil de 1/09 a 31/10 para Tarifa Internet Everywhere Sin Límites y Tarifa Plana 3G Plus (promoción 3 meses 15€/mes). Permanencia 18 meses en Orange y tarifa. Velocidad de conexión en función de cobertura. Condiciones pasada promoción: 39€/mes (45,24€ IVA incl) con bono de navegación de 5GB/mes, superado bono la velocidad será de 128Kbps para Tarifa Internet Everywhere. En caso Tarifa Plana 3G Plus será máxima velocidad con coste 4€/100MB, opcional cliente podrá solicitar bajada de velocidad a 128 Kbps con coste 0€ para tráfico superior a bono. Tráfico fuera de España no incluido.



Descargables para Xbox 360

En noviembre estarán disponible contenidos descargables exclusivos para Xbox 360. El descargable serán dos episodios que podrán permitir al jugador ampliar la duración de la historia en 10 horas, aproximadamente

PC

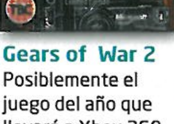
21-N: GTA PC listo

Los jugadores de PC llevan mirando con envidia a los de PS3 y xbox 360 desde la primavera pasada. El motivo: que el juego más vendido y del que todo el mundo ha hablado este año, incluso la prensa generalista le ha dedicado su atención, sólo se podía utilizar en esas consolas. Se trata, claro, de *Grand Theft Auto 4*. Pues bien, el 21 de noviembre podrán dejar de lado la envidia, porque el juego sale a la venta en su versión para PC. Así que ya podrán acompañar a Niko Bellic por **Liberty City** y vivir sus aventuras. Además, el título tiene un nuevo y ampliado modo multijugador sólo para PC. Por otro lado, Take Two, desarrolladores de GTA4, han insinuado que podría haber una versión de juego para Wii.

Y EN NOVIEMBRE...

Aquí en Marca Player nos va lo duro





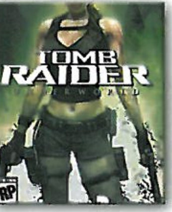
Gears of War 2
Posiblemente el juego del año que llevará a Xbox 360 a sus niveles técnicos más elevados. Una verdadera gozada, exclusiva de Microsoft, que además tiene un multijugador de ensueño .
Juan García



Mirror's Edge
Acción en primera persona, más parkour, que parece haberse convertido en el nuevo deporte de los videojuegos. Los conceptos jugables son sencillamente brillantes. ¿Seremos capaces de jugar sin sentir mareos?
Mario Fernández



Left 4 Dead
Protagoniza una película de zombies junto a otros tres amigos on-line. ¡No te separes de tus compañeros o serás devorado! ¿Necesitas un motivo de más peso? Lo hace Valve.
Lázaro 'Doc' Fernández



Tomb Raider: Underworld
Lara está increíble en esta entrega... y no lo decimos por su físico, sino por la evolución de sus habilidades y de su personaje. Quizá el Tomb Raider con los escenarios más bonitos que haya visto nunca... Un clásico.
Chema Antón



Guitar Hero World Tour
La nueva entrega de Guitar Hero se va a convertir en el mejor título músical jamás desarrollado. Los nuevos instrumentos (¡esa batería!) y el estudio de grabación no van a tener rival. ¡Lo quiero ya!
Gustavo Maeso



MeriStation

Nacho Ortiz
Jefe de redacción de Meristation.com

El fútbol es nuestro

ENTRE LAS BUENAS COSTUMBRES ESPAÑOLAS que se retoman en septiembre está el fútbol. La liga en general, el *Pro* y el *FIFA* en particular, centrándonos en lo nuestro. En la redacción de MeriStation somos buenos futboleros, y este mes está siendo un no parar dándole a *Pro Evolution Soccer 2009* y *FIFA 09*. Y después de tanto disparo al palo, paradón, golazo, entrada por detrás, pillería, ventaja táctica y celebración escandalosa, coincido con mi compañero y amigo Juantxi en que esta temporada los de Electronic Arts parten con ventaja. *FIFA*



sólo ha tenido que pulir su muy buena base del año pasado para darle más realismo, potenciar su online con partidos 10 contra 10 y pasarle un cheque a la LFP para hacerse con los derechos de la Liga en exclusiva. Mientras, los artesanos de Seabass en Tokio no han conseguido erradicar sus fallos endémicos y la sensación general es que el *PES* nextgen aún está por llegar. Al menos, quien tuvo retuvo, y el de Konami es un título digno, más de lo que se podía pensar al probar su primera beta, vista la versión final en la *PES* Liga de Roma. Y al menos, no estará tan desangelado en tema de licencias como se pronosticaba. Caerán equipos de primera división, negociados directamente con los clubes sin pasar por la Liga. Como decía aquél, en el fútbol no siempre gana el mejor, y en esta pugna que se librará en las tiendas este octubre influirán muchos otros factores. Y el más importante eres tú.



Las chicas son guerreras

Después de estrenar *Soul Calibur IV* en HD, estoy loca por probar el *Soul Calibur Legends* de Wii. Porque a las chicas también nos gusta machacaros a los mandos y porque, aunque a primera vista, pudiera parecer lo contrario, los juegos de lucha no son machistas. Tomemos como ejemplo *Dead or Alive*, chicas con cuerpos neumáticos, de anatomía imposible (y hasta su propio título de volley playa, el mítico DOa Xtreme Beachvolleyball), pero que, a la hora de un combate, plantan cara a cualquier hombre en igualdad de condiciones, hasta en la versión cinematográfica. No hay categoría masculina y femenina, no hay violencia de género, no importa el físico. Sólo hay dos jugadores, uno frente a otro... y que gane el mejor.



MATARÍA
Natalia de Goldeneye
La maté más de una vez en la SNES... y es que lo suyo era estupidez artificial.

SALVARÍA
La saga GTA
¿Sexista? Sólo si no sabes ver más allá de tus narices... La joya de la corona de Rockstar.

LA JEFA

SAMUS ARAN

Heroína por méritos propios

Si hoy en día en el Olimpo de protagonistas de (buenos) videojuegos sigue habiendo mayoría masculina, la diferencia hace dos décadas era abismal. El mérito de Samus Aran no es sólo haber escrito su nombre y el de la saga Metroid en una página privilegiada en la historia de los videojuegos, sino conseguirlo dignamente, sin tener que corretear por los escenarios en shorts y camiseta de tirantes.

EL TOPICAZO

El truquito de la caja rosa

Parece que los de marketing aún piensan que para vender un producto a las mujeres basta con ponerle un envoltorio rosa. *Super Princess Peach*, por ejemplo, no era mal título y se agradece el intento pero para llegar a las chicas (de más de 10 años), mejor un juego a la altura de *New Super Mario Bros*.



ESTE LO QUIERO

Lumines Supernova

Dicen las estadísticas que a las chicas nos gustan los juegos de puzle. Yo digo que si son de Mizuguchi, más. Como con todas las cosas buenas de la vida, cuanto más juego a Lumines, más me gusta.



¡QUÉ ANIMALADA!

Escape from rehab

http://escapefromrehabgame.com
Rescata a la maltrecha Amy Winehouse de la clínica de desintoxicación en el juego on-line, con el que los directores de Scary Movie promocionan su próxima película.



Heavy Rain, facilón

Dicen que los creadores de *Heavy Rain* están intentando que sea un juego muy accesible para que cualquiera pueda ser capaz de manejarlo y meterse de lleno en la aventura. Las imágenes mostradas de este juego exclusivo de PS3 hablan por sí mismas de lo que nos espera... Para mí, un par de noches de placentero terror. Lo que me está mosqueando es eso de "accesible" y sin menús, ni controles complicados. ¿Querrá decir que nos encontraremos con un juego "facilón"? Espero que no echen a perder tan buen trabajo de esa manera. Por cierto, aunque dicen que no es la protagonista, la chica del vídeo hace una "interpretación" increíble... ¿Heroína? ¿Villana? ¿Quién es?



MATARÍA
Hanna Montana
La rubita de Disney no contenta con acaparar la atención en la tele se pasa a los juegos.

SALVARÍA
Baldur
El pobre guerrero de Too Human ha recibido demasiados palos y, muchos de ellos, injustos.

LA JEFA

RAYNE

Una vampiresa sangrienta



¿Hay algo mejor que ser una vampiresa y cargarte a nazis y vampiros allá donde vayas? Rayne demuestra que sí, que además se puede hacer bonito utilizando dos gigantescas y afiladas espadas. Vale, es un poco bestia pero, no se carga a los civiles. Sedienta de sangre, sarcástica, vengativa y además un pibón. Ya se han hecho dos pelis sobre ella.

EL TOPICAZO

¿Tengo cara de elfa de la noche?

Si crees que soy una elfa de la noche más en World of Warcraft, estás muy equivocado. Tengo varios personajes. No tengo ninguna raza preferida y no: por ser chica no me gustan más unas razas o unas clases en concreto. Simplemente, pillo la que me apetece en ese momento y la subo de nivel todo lo que puedo.

ESTE LO QUIERO

LEGO Batman, el videojuego

Me siento cómoda entre personajes de cómic y los juegos de Lego me hacen reír mucho. Eso sí, desde "El Caballero" oscuro soy más del Joker y no sé qué hacer para meterme en el papel de Batman.



¡QUÉ CURSILADA!

Imagina ser patinadora



Ya no es el concepto de "Imagina ser...", que aburre a las ovejas, sino ¡patinadora! ¿Quién quiere patinar en una DS y no en la calle?



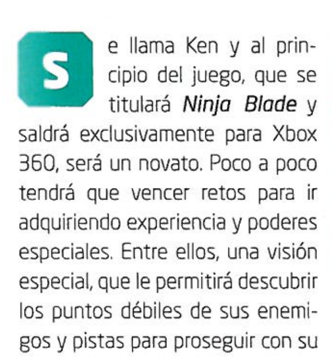
¡Calderón, en Marca Player!

> NO TE LO PIERDAS
En el próximo número te enseñaremos cómo juega Calderón al ***NBA 2K9***, y te enterarás de todo. Hemos mandado a Jorge Quiroga, director de la revista NBA, a ver cómo se hace el juego en USA.

XBOX 360

Un nuevo ninja en la ciudad

Lleva tres años en desarrollo y sus creadores esperan su salida para 2009.



Se llama Ken y al principio del juego, que se titulará *Ninja Blade* y saldrá exclusivamente para Xbox 360, será un novato. Poco a poco tendrá que vencer retos para ir adquiriendo experiencia y poderes especiales. Entre ellos, una visión especial, que le permitirá descubrir los puntos débiles de sus enemigos y pistas para proseguir con su misión. Según sus responsables, la novedad, respecto a otros títulos del género, como *Ninja Gaiden 2*, es que "a diferencia de la mayoría de juegos que mezclan secuencias a cámara lenta y una jugabilidad espasmódica, *Ninja Blade* ofrece una perfecta experiencia de película de acción". El juego lleva tres años desarrollándose y se prevé su salida para 2009.







Jorge Mediavilla
Product Manager
Yahoo! Spain Games

Todos los caminos llevan a Internet

PONER EN MARCHA UNA REVISTA es más complicado que encontrarle una novia a Enjuto Mojamuto. Lejos quedan las reticencias de los fabricantes a conectar sus consolas. Hemos pasado de consolas aisladas a centros multimedia, que piden conexión a gritos. Hubo intentos antes de Xbox, pero fue ésta la que más y mejor apostó por el modo online. Hoy Microsoft sigue apostando por el juego online, pero manteniéndolo de pago. Sony nos ofrece ahora una PS3 que no puede vivir sin conexión. Y Nintendo, despacio y a su aire. Internet se usa contra la piratería, para crear comunidad, para jugar con otros, para descargar juegos y complementos de la consola, vídeos, actualizar los juegos y las propias consolas, cooperar, concursar, participar en betas.. ¿Crees que hace falta el soporte físico? Existe ya la posibilidad de bajarse los juegos completos. El ahorro de costes posibilita, en teoría, que los videojuegos estén al precio que siempre has soñado y es mucho más ecológico. Dicen los gurús que la distribución física de videojuegos aún va a aguantar 20 años. Yo espero que no sea así, que el blu-ray y similares pasen a mejor vida pronto y que la distribución digital no se limite a descargas de servicios y contenidos adicionales totalmente desconectados de los intereses de los usuarios, que queremos más y mejores juegos y a mejor precio. Internet es una gran oportunidad, como está ocurriendo con *Battlefield Heroes*, que será gratuito y se financiará con publicidad. Todos los caminos llevan, inevitablemente, a Internet y online. Te espero en el blog de juegos de Yahoo para conocer tu opinión: *http://es.videogames.games.yahoo.com/blogs/juegos/*

> ¿Crees que realmente hace falta el soporte físico?

¡NOS VEMOS EN EL N.º 2!

WARIO LAND: THE SHAKE DIMENSION

El antihéroe vuelve a Wii



El antihéroe más famoso del universo de Nintendo regresa a Wii, después de protagonizar ***Wario Ware: Smooth Moves***. En *The Shake Dimension*, Wario utilizará un telescopio para viajar a la dimensión Shake, conquistada por el malvado pirata Rey Agitador. Con la ayuda de su antigua enemiga, la Capitana Sirope, Wario tendrá que luchar por liberar a los habitantes de la dimensión Shake y, al mismo tiempo, conseguir el mítico "saco de monedas sin fondo". Esta nueva entrega de Wario Land regresa a los orígenes de la saga y presenta un planteamiento totalmente bidimensional: podrás moverte entre plataformas, atacar a los enemigos, cogerlos y lanzarlos... ¡Todo en 2D! Además, tendrás que mover el wiimando para controlar algunos vehículos, golpear el suelo, decidir la dirección en la que lanzas a los enemigos... *Wario Land: The Shake Dimension* estará disponible para Wii a partir del 26 de septiembre.







PC

Trackmanía por 9,95 euros

¡Un lujo! Llevarse el considerado mejor juego arcade online o, al menos, el que más aficionados reúne, ¡por tan sólo 9,95!: Nuestros amigos de FX Interactive han debido perder la cabeza. ***Trackmanía*** es un arcade de conducción con competiciones online y campeonatos, y meteorología, y 'tuning', y todas las expansiones... y vamos, uno de esos fenómenos de tapadillo del mundo de juego a través de la red. ¡Visita la web de FX e infórmate!
>http://www.fxinteractive.com/p197/





DISFRUTAR TRACKMANÍA POR UN precio así es más que un lujo abisinio



USA vs.

Los mercados más importantes del mundo son el americano y el japonés. Y para que no os quedéis sin saber qué sucede en ellos hemos querido contactar con dos referencias en

Foto GRPG

Scott Steinberg
Ciudad: Nueva York
Bio: Director general de la firma de consulting del sector del videojuego Embassy Multimedia Consultants (*www.embassymulti.com*) y autor de la guía "Hazte Rico Jugando con Videojuegos" (*www.getrichgaming.com*).

Visión

¡QUÉ TAL AMIGOS! CON TODO el respeto a los fans de Fallout 3, que ya se pueden dar por saludados (el portero el el que parece un cadáver rancio y luminoso... lo sentimos, la crisis es lo que tiene). ¡Bienvenidos al apocalipsis! Para nosotros, los jugones, éste es el principio de un nuevo mundo.

Mirad, mientras escribo esto, yo –que, como muchos de vosotros, he crecido pegado a un mando– estoy sentado con mi hija recién nacida en una mano y una copia recientita de Spore en la otra. Y en lo que termino este párrafo, o terminamos –yo y mi niña de inmensos ojos... incluso su cariñosa madre, cuyos gritos de "qué leches estáis haciendo ahí los dos" puedo oír, provenientes de la cocina–, nos preparamos para disfrutar los tres, como una sola persona, de la última obra maestra del Über-Diseñador Will Wright.

> Lo único que importa es que vas a despertarte con el agradable aroma a silicio.

Siendo un tío que ha crecido rezando en los altares de Atari 2600, NES, MegaDrive, 386SX y más máquinas recreativas de las que soy capaz de recordar, la situación me conmueve, especialmente por estas razones:

1. El infierno, oficialmente, se ha congelado. Gracias a la omnipresencia de las consolas de nueva generación, la distribución digital, los juegos "casual", las redes sociales y la continua exposición en todo tipo de medios mayoritarios, nuestra pequeña industria "de andar por casa"... deja de serlo. Mujeres, gente mayor..., incluso esa gente que se hace llamar "normal"; hace cuatro años no eran capaces de distinguir a Lara Croft de Luigi: Ahora, de repente, todo el mundo quiere un trozo del mando.

2. Aunque hemos estado ahí desde el principio de los tiempos, teniéndolo aún como hobby, todos los que hemos madurado junto al sector del videojuego tenemos la oportunidad, y la responsabilidad, de pasar la antorcha a la siguiente generación.

3. Por último, lo más importante de todo: quizá, puede que quizá, después de décadas de peleas y desacuerdos, al fin estamos preparados para jugar todos juntos.

¿Esperanza? ¿Un sueño? ¿Ilusión inducida por el consumo de estupefacientes? Al carajo: lo único que importa es que vas a despertarte con el agradable aroma a silicio.

En conclusión: estamos en 2009. El juego ha cambiado. Y cada uno de nosotros –incluso los que están amenazados con la castración si no se terminan la cena antes de intentar salvar la galaxia– está frente a un nuevo capítulo en las memorias "machaca-botones", viendo cómo se hace historia... ¿O deberíamos decir: "Se juega historia"? Bah, da igual. Me voy a zampar y después voy a explorar el Cosmos con la familia a cuestas. ¡Viva la revolución!

EL MES QUE VIENE nos hablará de su último libro: 'Videogame Marketing and PR', un exitazo en los Estados Unidos. **¡NO TE LO PIERDAS!**

VIDEOGAME MARKETING AND PR
VOL 1: PLAYING TO WIN
SCOTT STEINBERG

Japan

este segmento. Por un lado, Scott Steinberg, director general de Embasy Multimedia Consultants; y por otro, David Guaita, director del programa de TV Jugones, realizado desde Japón.

David Guaita
Ciudad: Tokyo
Bio: Es el directo del programa especializado en videojuegos 'Jugones', que emite Plus.es y que se realiza desde Japón. Puedes visitar su página web en *www.plus.es*

Bienvenidos al paraíso

¡UN SALUDO A LOS LECTORES DE MARCAPLAYER: soy David Guaita, director del programa Jugones de Canal+, realizado desde Tokyo. Colaboraré desde esta página con el equipo de esta revista, a quienes felicito por su lanzamiento. Del panorama actual de los videojuegos nipones, quiero hablar en esta ocasión el fenómeno del videojuego para DS Rizuma Tengoku Gorudo (Paraíso del Ritmo Gold). Este juego apareció por primera vez para Game Boy Advance, y ahora llega la versión para Nintendo DS.

Está teniendo un gran éxito aquí, en Japón, y pienso que va a ocurrir lo mismo cuando llegue a España. Consiste en minijuegos basados en movimientos rítmicos que debemos ejecutar de manera exacta con el lápiz de la Ds. Básicamente, la mecánica consiste en que con el puntero pulsamos, mantenemos pulsado, y hacemos un rápido movimiento hacia arriba. Si conseguimos hacerlo de manera perfectamente sincronizada con la acción del juego, completamos el minijuego. Las ideas de los minijuegos son muy freaks y surrealistas: meter un palo por el centro de dos tuercas que van a juntarse, recoger cebollas del suelo y lanzarlas a la mochila, o hacer robots en una cadena de montaje. Van acompañados de música, y tenemos que hacer los movimientos al ritmo, llegando a ser incluso más importante el sonido que la imagen para conseguir mantener el timing exacto. La sensación al jugar es muy gratificante, es muy divertido y adictivo. Es una extraña mezcla de precisión, mecánicas de juego absurdas, ritmo musical, y diferentes estilos gráficos excéntricos.

> "En Japón arrasa Nintendo: de los 30 títulos más vendidos, 21 son de Wii y Ds"

Lo cierto es que la primera vez que vi a alguien jugando con él en el metro, pensé que parecía tener un transtorno. Pero, una vez que pude probarlo, comprendí que la imagen es lo menos importante cuando puedes recolectar cebollas o masacrar marcianos rítmicamente. Es otra genialidad de esas de Nintendo. De estar haciendo partos ingeniosos uno tras otro, llevan encadenados una lista de aciertos que les han convertido en el abusón del colegio. Tras una potente campaña, con anuncios en televisión y en las pantallas de los trenes del metro, Rizuma Tengoku ha estado en el número 1 de ventas, y actualmente está rondando las 650.000 copias vendidas. Por cierto, en el momento de escribir esto, ¡está agotado!

En otro orden de cosas, Grasshopper, el estudio de Goichi Suda, creador de No More Heroes, va a hacer los días 19 y 20 una fiesta/evento en un club de Shibuya. Van a celebrar el décimo aniversario de su empresa, y han mandado una invitación un tanto misteriosa, que parece tener claves de su próximo lanzamiento "secreto", que todo apunta será "No More Heroes 2". Seguramente en el Tokyo Gameshow de Octubre se desvelará el enigma.

Y en cuanto a listas de ventas, en Japón continúa arrasando Nintendo: de los 30 títulos más vendidos, 21 son de Wii y Ds, 8 de de Ps3, Ps2 y Psp, y 1 de Xbox360. Para acabar, recordad por favor que en la página web de Jugones (***www.plus.es/jugones***) podéis ver el programa, aunque no estéis abonados a Canal Satélite, y que tenemos concursos para los videocomentarios y los videojuegos enviados, donde podéis ganar videojuegos y consolas Psp.

NO TE PIERDAS JUGONES en Canal +. Puedes consultar los horarios e incluso ver el programa en *www.plus.es/jugones"*

MUY BREVES

PS3

Contenidos exclusivos de Mirror's Edge

La versión para PS3 de **Mirror's Edge** tendrá contenidos descargables exclusivos para esta consola. Estarán disponibles en PlayStation Network y han sido creados específicamente para el videojuego.

NINTENDO DS

Gauntlet en versión portatil



El mítico juego de rol Gauntlet llegará en versión DS este mismo mes de octubre. En el original para recreativas cuatro jugadores colaboraban en la exploración de mazmorras repletas de enemigos. Los cuatro personajes disponibles eran (y lo serán en la versión de DS) el elfo, el guerrero, el mago y la valkiria. El juego incluirá 40 mapas, repartidos por tres reinos, y nuevas opciones multijugador, tanto en el modo cooperativo como en el competitivo.

PS3

Capturas de pantalla, en tu consola

La próxima actualización del sistema (firmware), la 2.5, de la Playstation 3 podría incluir la posibilidad de tomar capturas de pantalla mientras se juega. Una opción que puede parecer poco interesante para la captura de videojuegos normales, pero resultar muy divertida si jugamos con el *eye toy*.



MÓVILES

Nokia N-85: casi una consola portátil

Los modelos de alta gama de móviles apuestan cada vez más por los juegos como un valor añadido. Pensando precisamente en eso, Nokia pondrá a la venta, en octubre, el N-85 un terminal con botones en los laterales para facilitar el juego. Además, incorpora cámara de 5 megapíxeles y pantalla OLED de 2,6 pulgadas, Es compatible con tarjetas MicroSD y permite navegación por Wifi y 3.5 G. La terminal incluye, además, un sistema de GPS

CINE EN LA PS3

Blue Ray con muchas posibilidades

Hasta ahora, las películas en Blue Ray aportaban mayor definición, pero desde hace apenas unos meses también han comenzado a editarse discos con unas opciones muy especiales, si se leen en PS3. Se trata del extra BD Live, que da la posibilidad de conectarse a internet con la consola, mientras vemos el filme y acceder a diferentes extras on line. El primer título que se distribuyó en España con esta posibilidad fue una edición especial de *Men in Black* y este mes llega a las tiendas *Iron Man*, ambas editadas por Sony, la 'madre' de Playstation 3.



Películas multiespectador

Una de las posibilidades que ofrece BD Live, además de acceder a tráilers exclusivos y un trivial sobre las películas, es poder ver el filme al mismo tiempo que otros amigos que estén conectados y comentarlo con ellos on line.

LO ÚLTIMO

La PSP se renueva

Los usuarios de PSP, a pesar de presumir de que sus gráficos son mucho mejores que los de la DS y del tamaño de la pantalla, envidiaban dos cosas de la portátil de Nintendo: el micrófono y la pantalla táctil. Con la nueva PSP 3000 dejarán de envidiar lo primero; lo segundo tendrá que esperar... La 3000 tiene el mismo aspecto que su antecesora, pero incorpora la posibilidad de interactuar con la voz con el juego, poder comunicarse con otro usuario en las partidas multijugador y utilizar el programa Skype para poder hablar por teléfono, a través de Internet. Además, se ha mejorado la luminosidad de la pantalla para evitar esos molestos reflejos que tanto incordian cuando se juega en exteriores o lugares con mucha luz. Aunque en su presentación, en la Games Convection (en Leipzig), un alto ejecutivo de Sony explicó que esta mayor luminosidad reduciría la duración de la batería, unas semanas después rectificó y aseguró que ésta sería la misma de los anteriores modelos.

La PSP 3000 sale a la venta el 15 de octubre.



PARA PC

Increíble: ¿Un juego gratis?

Bueno... sí, pero no. La cosa es que Electronic Arts ha decidido regalar *Command & Conquer, Red Alert 2* para celebrar el decimotercer a niversario del juego y la salida a la venta de *Red Alert 3* (en la imagen inferior) El 'pero no' es que para descargarlo gratis (ojo que son 500 megas) hay que reservar antes esa tercera edición en www.RedAlert3.com. En cualquier caso, los amantes de este icono de la estrategia en tiempo real lo van a agradecer.

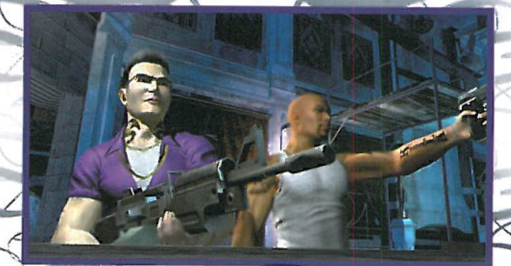


17-10-08

Saints Row 2

LIBERA TUS PECADOS







WWW.SAINTSROW.COM





















"Primero el Marca Player y luego el mundo!!!"

-Godzi (mascota de AB)

Bienvenidos al primer número de **Akihabara Blues** Impresa... digo, de **Marca Player**. En un sector que tanto en medios impresos como digitales tiene dos claros dominadores, no son pocos los que han intentado ofrecer una alternativa y han desap arecido de los quioscos o, lo que es más triste, de la caché de Google. Sin embargo, al inaugurar la que esperamos sea una brillante etapa, **Marca Player** y **Akihabara Blues** creemos que somos necesarios para ofrecer una visión adulta de los videojuegos a un público cada vez más amplio y diversificado. Creemos que el momento para comenzar este nuevo camino con éxito es el más adecuado: un mes de octubre repleto de novedades. Sin embargo hay algo que me aterroriza. Sólo se cumplen dos requisitos del tridente vital para que cualquier publicación llegue al segundo número, sin que el editor piense cerrar el chiringuito.

En primer lugar, la portada. ¿Una revista nueva sobre juegos y sin un *Final Fantasy* en primera página? ¿Y sin Lara Croft? Sí, definitivamente algo está cambiando. Poner a los anabolizados guerreros de *GoW 2* junto a *GTA: Chinatown Wars* corrompe la costumbre editorial de buscar la imagen más atractiva para atraer lectores. Nosotros sugerimos poner a Scarlett Johansson y la Pataky en tanga y que la gente se entere de que es una revista de videojuegos cuando la abra en el baño, pero suponemos que por problemas de agenda no ha sido posible... Tal vez, en el próximo número...

La segunda clave para triunfar es que el Número 1 tiene que ser más gordo que El Quijote. La gente tiene tendencia a comprar una revista cuanto más gorda sea y aunque luego no lea más que un par de páginas, sabe que semejante tocho le puede servir para igualar las patas de una mesa o aliviarse en un paseo por el campo...

Y en último lugar, el regalo. Un servidor aún guarda en su fondo de armario una cinta VHS de ¡6 minutos de duración! en la que Nintendo presentaba esa arma de destrucción masiva llamada Super Scoope. **Marca Player** viene sin regalos... con lo poco que habría costado incluir un Wii Motion Plus, vibración para los "antiguos" sixaxis o un mando con detección de movimientos para la 360...

En fin, que a pesar de esto auguramos una larga vida a **Marca Player**. Por dos motivos: porque estamos nosotros y por la cuenta que nos trae... Y recordad que si el mes que viene no aparecen estas dos páginas es porque nos han echado, pero podéis leernos a diario en **www.akihabarablues.com**

Akihabara Blues está formada por **Roswell**, **Toño** y **Kristian**. Actualmente sobreviven como bloggers de fortuna. Si tienes una historia y les escribes, quizá puedan publicarla: **redaccion@akihabarablues.com**

Games Convention es una feria de videojuegos que se celebró en Leipzig del 20 al 24 de agosto

ESPECIAL LO MEJOR DE LA GC

Street Fighter IV

El mejor juego de la Games Convention fue *Street Fighter IV*. Vale, no soy nada imparcial, es **sólo** un *Street Fighter II* actualizado para los nuevos tiempos, pero es que la magia que todos sentimos en las recreativas o en las consolas domésticas de 16 bits sigue estando ahí, intacta, esperando que la revivamos a los mandos de una PS3 o una 360 dotadas, eso sí, del conveniente mando arcade. Porque nadie come gambas untadas de chocolate, jugar a *Street Fighter IV* con el pad stándard es casi un pecado.

Little Big Planet

Little Big Planet es quizá el juego online multijugador más divertido que he visto nunca. Interaccionar con tus compañeros, vestir a tu personaje con infinitas combinaciones de accesorios y coordinarte con el resto de jugadores para superar cada uno de los niveles y así conseguir nuevos ítems y recompensas. Sin duda, el relevo generacional de esas interminables veladas con la PS2, el multitap y el Pro de la PS2. El modo de edición de fases promete ser la guinda al pastel que con tanto cuidado ha preparado la gente de Media Molecule.

Pure

La gran sorpresa de la GC: ***Pure***. No conocía nada de esta auténtica maravilla en forma de juego de Quads que Produce Disney. Gráficamente me ha parecido de lo más impresionante que he visto hasta el momento en la Next-Gen. Los fondos, las texturas y la iluminación son a-l-u-c-i-n-a-n-t-e-s. Sin duda el gran tapado del momento, y eso que cuando leáis estas lineas ya estará a la venta.

Fallout 3

A ***Fallout 3*** pude jugar casi una hora y wow, es brutal. Bethesda ha conseguido imprimir a la franquicia mucho de lo que ha aprendido en *Oblivion* y *Morrowind* y ha creado un universo que enamorará a los amantes de esas aventuras interminables en las que se permite hacer de todo: Acumular todo tipo de objetos - la mayoría inservibles -, contactar e interaccionar con cientos de NPCs, luchar contra seres hostiles... Y todo ello en el marco de una historia apasionante, envolvente y tremendamente inmersiva.

Mercedes, VIPs borrachísimos y los mejores videojuegos del planeta es lo que me encontré en la Games Convention de Leipzig. Si jugarlos fue todo un placer, no lo es menos el compartir con vosotros mis primeras experiencias con los títulos que, seguro, coparán las listas de ventas de todo el mundo.

KRISTIAN

ROSWELL

CASIDIOS

LEGO BATMAN

BATMAN NUNCA baila solo

Prepara tu bat-mando, porque sea acerca la bat-aventura del año para todas las bat-consolas, en el mismo bat-canal de siempre, aunque un poco más LEGO.



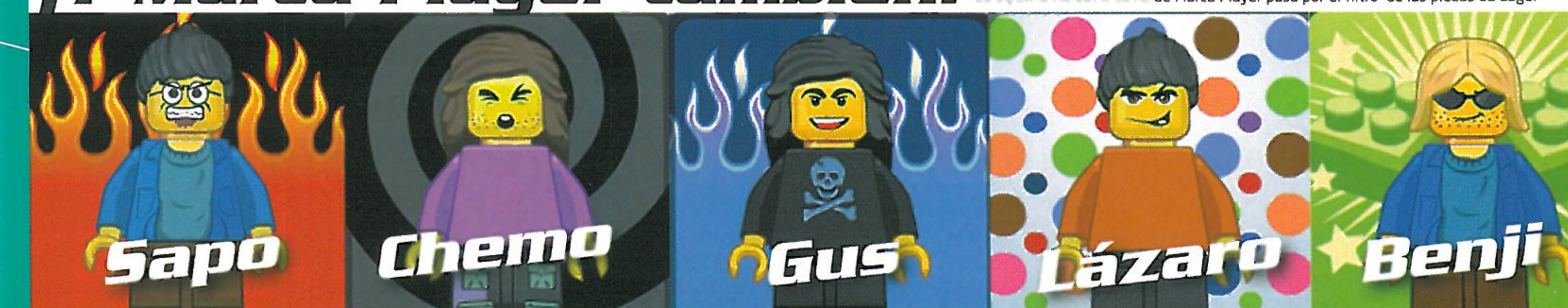
Sí. Los muñecos más marchosos del mundo de los videojuegos han fichado a Batman para su nueva aventura. El guión sigue siendo parecido a las anteriores aventuras de esta saga: mucho salto, piezas para montar y desmontar por todas partes y una buena ración de risas y puñetazos, solos o en compañía de un amiguete. Cualquier aficionado a los juegos LEGO, sabe de qué va el asunto. Entonces, ¿por qué prestar atención a LEGO Batman?

Para empezar, tenemos al superhéroe enmascarado preparado para reventar a todo un elenco de genios del mal: Joker, Dos caras, El pingüino... Todos los malos habidos y por haber, y puede que incluso algunas sorpresas. Luego están los nuevos vehículos, llenos hasta los topes de gadgets que sólo un millonario como Bruce Wayne puede permitirse. Y ya la guinda son los nuevos movimientos, y poder jugar como un villano.. **› *Por Juan García***



¡Y Marca Player también!

EL EQUIPO AL COMPLETO de Marca Player pasa por el filtro de las piezas de Lego.



Batman y Robin, únicos

Olvidad las nuevas películas: éste es un Batman clásico, casi al estilo de la serie de los 70. Aquí no hay caballeros oscuros ni nada parecido. Sólo muchas risas y un sentido del humor desbordante, con Batman y Robin como canalizadores de la carcajada. Da igual que lleven el traje de buzo, que el de las primeras películas de Batman, las de 1989: la cosa es repartir tortas. Y si además la música de Danny Elfman acompaña, mejor que mejor.

Y tú, ¿de qué lado estás?

› La aventura constará de 15 misiones. Inicialmente, todas del lado de los buenos. La sorpresa viene cuando empecemos a desbloquear hasta otros 15 niveles, en los que somos los malos, controlando a todos y cada uno de ellos y usando sus peculiares poderes. Joker tiene una pistola de la risa; Pingüino, su paraguas; Catwoman, un látigo al más puro estilo Indiana Jones... Una verdadera gozada, que los fans de Batman sabrán apreciar como se merece. Y además, en la mansión Wayne, entre misiones, podremos comprar más villanos, niveles y trajes para nuestros personajes.



QUEREMOS SER COMO BATMAN y por eso, en la parte inferior, nos hemos convertido en LEGO.

WII FIT

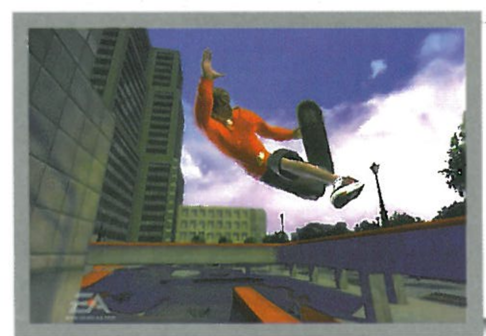
NI UNA MOTA DE POLVO

Saca la Wii Fit del armario porque vienen unos cuantos juegos que explotan la Balance Board hasta límites insospechados.

1. Shaun White Snowboarding: Road Trip

¿De qué va?
De snowboarding, hacer el loco con una tabla por grandes pendientes de nieve a toda velocidad.
¿Cómo funciona la tabla?
La pones de lado, como cuando se hace 'snow' o montas en monopatín. Si inclinas el cuerpo para adelante aceleras y para atrás frenas. Lo mejor es que reconoce los saltos.
¿Cuándo sale?
A mediados de noviembre.





2. Skate it

¿De qué va?
Se trata de deslizarse por el asfalto con tu monopatín... sin dejarse los dientes en el suelo.
¿Cómo funciona la tabla?
Es sencillo imaginarlo. La pones de lado, con uno de los laterales mirando a la tele y utilizas tu peso para dar velocidad, frenar,
¿Cuándo sale?
Finales de 2008

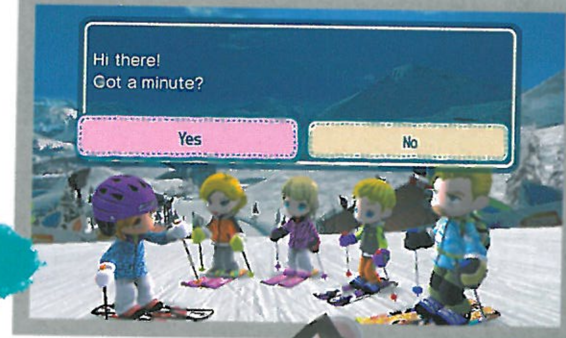
4. Wii Music

¿De qué va?
De hacer música. Uno de los modos es una batería virtual en la que la Balance Board sirve para golpear el bombo.
¿Cómo funciona la tabla?
Si te sientas, utilízala debajo de tus pies para marcar el ritmo de una melodía y golpear los bombos.
¿Cuándo sale?
A finales de 2008



5. Family Sky

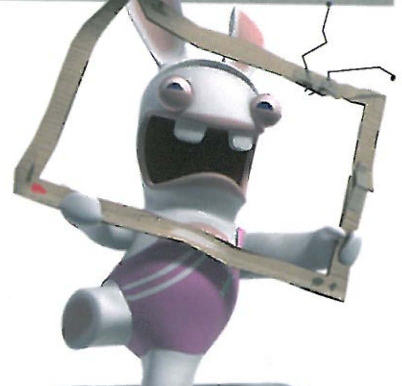
¿De qué va?
De deportes de nieve. Competiciones y minijuegos con tablas bajo los pies.
¿Cómo funciona la tabla?
Como en los juegos de ski de Wii Fit, se subes en ella y te balanceas a un lado y a otro para dirigir al personaje.
¿Cuándo sale?
Ya disponible



6. Kororinpa 2

¿De qué va?
De recorrer laberintos con unas curiosas bolas que tienen personalidad y propiedades únicas.
¿Cómo funciona la tabla?
Te subes en ella para dirigir con tu peso la superficie sobre la que se desliza la bola. Recuerda que eres el suelo y no la bola.
¿Cuándo sale?
A principios de 2009







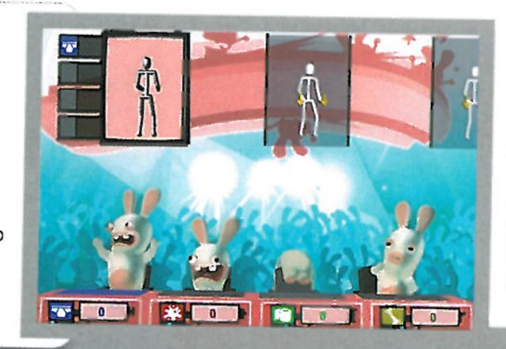
8. Babysitting Party

¿De qué va?
De cuidar bebés... sí bebés con mala leche y que requieren toda tu atención. Una serie de minijuegos con mucha guasa.
¿Cómo funciona la tabla?
Depende del minijuego, pero tendrás que guardar el equilibrio del bebé, por ejemplo.
¿Cuándo sale?
Finales de 2008.



3. Rayman Raving Rabbids TV Party

¿De qué va?
De loquísimos minijuegos (esta vez relacionados con la tele) con unos conejos de los que no te puedes fiar ni un momento. Su humor es adulto, pero no ofensivo.
¿Cómo funciona la tabla?
Depende del juego y tampoco es obligatoria, pero en alguno tendrás que usar el trasero.
¿Cuándo sale?
28 de noviembre



7. All Star Cheer Squad

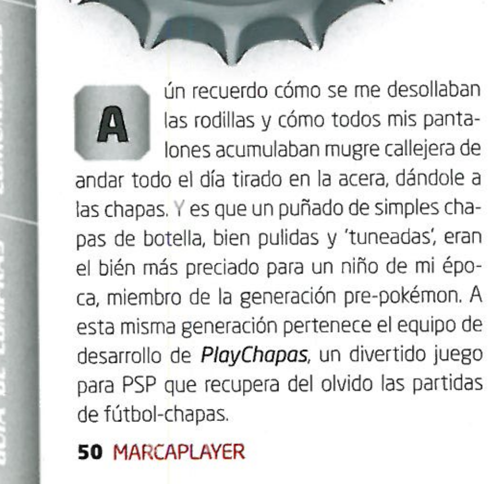
¿De qué va?
De convertirnos en una animadora y aprender todos los movimientos para formar parte del equipo.
¿Cómo funciona la tabla?
La tabla permite que algunos minijuegos impliquen el movimiento de todo el cuerpo. Te tendrás que subir a ella en función de lo que aparezca en pantalla.
¿Cuándo sale?
En noviembre



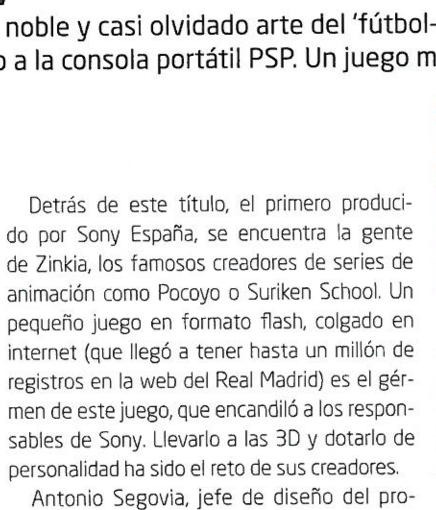
PLAYCHAPAS FOOTBALL EDITION

¡Saca las chapas!

El noble y casi olvidado arte del 'fútbol-chapas' se vuelve virtual y llega en formato videojuego a la consola portátil PSP. Un juego muy español, desarrollado por expertos de aquí.

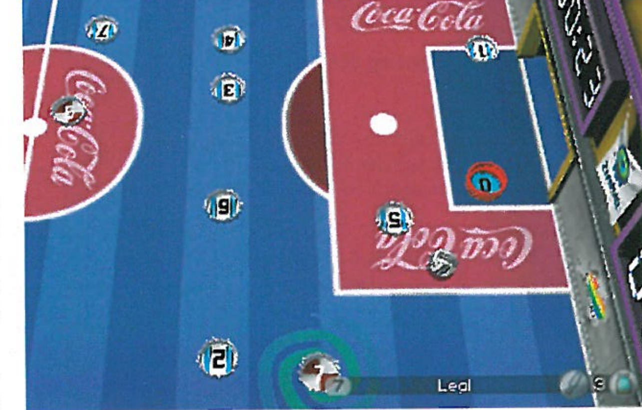


Aún recuerdo cómo se me desollaban las rodillas y cómo todos mis pantalones acumulaban mugre callejera de andar todo el día tirado en la acera, dándole a las chapas. Y es que un puñado de simples chapas de botella, bien pulidas y 'tuneadas', eran el bién más preciado para un niño de mi época, miembro de la generación pre-pokémon. A esta misma generación pertenece el equipo de desarrollo de *PlayChapas*, un divertido juego para PSP que recupera del olvido las partidas de fútbol-chapas.

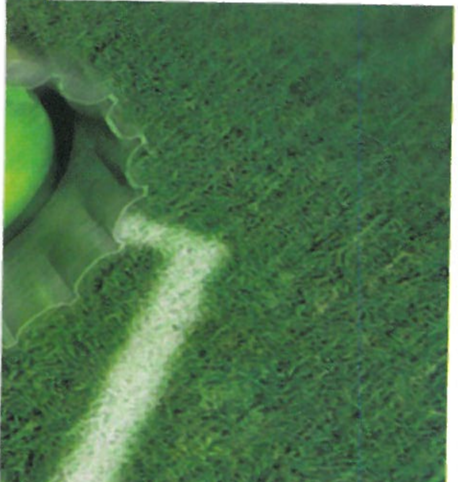


Detrás de este título, el primero producido por Sony España, se encuentra la gente de Zinkia, los famosos creadores de series de animación como Pocoyo o Suriken School. Un pequeño juego en formato flash, colgado en internet (que llegó a tener hasta un millón de registros en la web del Real Madrid) es el germen de este juego, que encandiló a los responsables de Sony. Llevarlo a las 3D y dotarlo de personalidad ha sido el reto de sus creadores.

Antonio Segovia, jefe de diseño del proyecto, nos contaba las dificultades a las que









TODAS LAS OPCIONES DE los juegos de fútbol también aparecen aquí: alineaciones, tácticas...

CONSIGUE NUEVAS CHAPAS PARA para añadir a tu equipo ideal, todas de las bebidas de la marca Coca-Cola.

se enfrentaron durante las largas jornadas, intentando reproducir la física de colisiones de un puñado de chapas: "Lo peor era que, todos los días la mujer de la limpieza nos tiraba las chapas que habíamos dejado sobre la mesa, tras largas sesiones estudiando sus reacciones y movimientos. Teníamos que correr a un bar a recolectar nuevas chapas para seguir trabajando".

Pero el meticuloso desarrollo del juego ha merecido la pena. ***PlayChapas Football Edition*** (¿el subtítulo tal vez sugiera un futuro 'Cycling Edition'?) es un juego realmente divertido y cuidado hasta el más mínimo detalle. Se pueden coleccionar todo tipo de chapas (de la marca Coca-Cola, patrocinadora del juego), personalizarlas y jugar con ellas en estadios 3D llenos de vida. Por supuesto, es un juego por turnos, donde colocar las chapas, medir la potencia de los pases o disparos y lanzar a puerta es todo un arte. Y ya os podéis imaginar que las partidas en los diferentes modos multijugador son todo un regalo. › ***Por Gustavo Maeso***

Un campo de fúbol para desplegar y hacer chutar a tus chapas, a golpe de botón, y todo en la pantalla de tu PSP

'Tunea' tus chapas



Cuando comienzas a jugar con *PlayChapas* cuentas con un equipo de siete chapas simplonas, con las que disputar los primeros partidos. Pero, a medida que ganes encuentros, irás desbloqueando nuevos modelos de chapas, que podrás ir añadiendo a tu alineación titular. Pero el juego cuenta, además, con un completísimo editor para personalizar el aspecto de las chapas de tu equipo. Y también se van a cumulando mejoras para cada chapa: se puede conseguir una lima para pulir la superficie de las chapas y añadirles puntos de velocidad o cera para añadir peso en las chapas de la línea defensiva de tu equipo, lo que las hará más resistentes a los golpes recibidos por los delanteros.

Chapas de verdad

Con la ayuda de la Federación Española

Aunque pueda parecer que el fútbol chapas es una afición del pasado ya extinguida, nada más lejos de la realidad. De hecho, existe una Federación Española de Fútbol Chapas que organiza el campeonato de España, ligas regulares, opens en distintas ciudades... Actualmente engloba a once clubes deportivos, más de 1.000 aficionados y más de 300 fichas de jugadores profesionales. El pasado 7 de septiembre, tuvimos ocasión de asistir al 'III Open FútbolChapas Castillo de Tabernas', en Almería, donde se presentó el juego de PSP. Los mejores jugadores de España y la propia Federación han ayudado y asesorado a Sony para el desarrollo de PlayChapas. Si quieres pasarte a las chapas de verdad visita la web: ***www.ligafutbolchapas.com***



Hay asociaciones profesionales de fútbol chapas en 11 ciudades de España





WWE SMACKDOWN VS RAW 2009

El finisher más brutal...

WWE Smackdown vs Raw 2009 recrea a la perfección toda la acción y el 'teatro' de las peleas del programa de televisión de lucha libre más bestia del planeta. Lo último ha sido incorporar tus propios golpes.

Cualquiera que haya visto alguna vez por la tele el programa de Pressing Catch, de Cuatro, se habrá percatado que el teatro tiene mucha importancia en estos combates. Ya no se trata sólo de derribar al rival, sino de escenificarlo al máximo. Este año, y dicen que después de innumerables peticiones de los seguidores, la entrega anual de WWE Smackdown vs Raw 2009 incluirá la posibilidad de que el jugador cree sus propios golpes: Tu 'finisher' personalizado. Elige cómo quieres acabar con el contrario, dónde quieres golpearle y cuál va a ser su final en cada combate. Ahora está en tus manos.

Tu finisher 'paso a paso'



1. ELIJE POR DÓNDE EMPEZAR
Lo primero que hay que hacer es escoger la parte del cuerpo que quieres usar para dar el golpe (utiliza RB y LB en Xbox 360 o L1 y R1 en PlayStation). Selecciona una parte y empieza a disfrutar de los diferentes golpes de la lista.



2. SÓLO UN MOVIMIENTO
Disfruta de cada uno de los golpes y escoge uno que ponga los pelos de punta desde el primer momento. La creación de combos en los finishers permite que realicemos una cadena de hasta diez movimientos seguidos y diferentes.

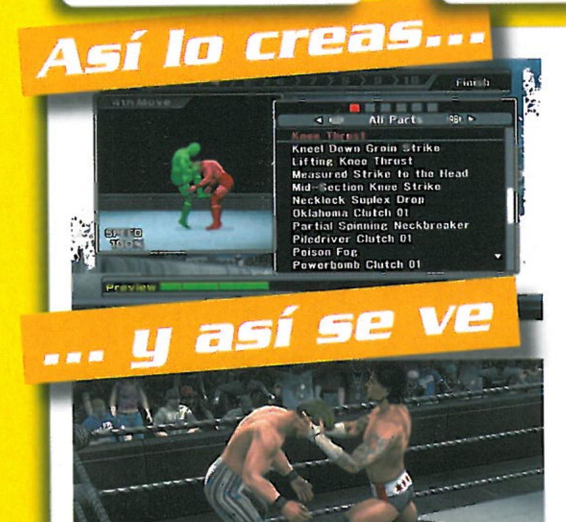


3. AJUSTA LA VELOCIDAD
Cuando selecciones un movimiento te aparecerá la opción de ajustar la velocidad a la que quieres que tu luchador realice el movimiento. Acelera su ritmo o ralentízalo, para mayor regocijo del público con sólo pulsar los botones LB y RB (o L1 y R1).



4. REPITE LA OPERACIÓN
El máximo de movimientos que se pueden añadir al 'baile final' de tu luchador es 10. Encadenar 10 golpes seguidos y que la animación sea bella es un arte difícil. Controla siempre el tiempo que dedicas a cada golpe con la línea temporal verde.

Así lo creas...

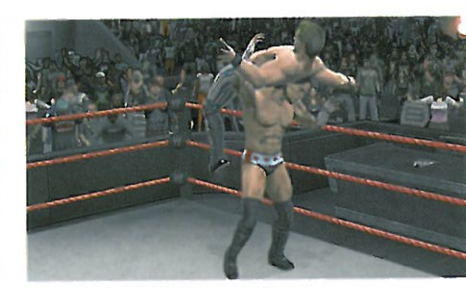






... y así se ve





+50
GOLPES COMBINADOS EN la modalidad de partidas de 2 vs 2.

4
PÚBLICOS DIFERENTES RECIBIRÁN a los luchadores cuando salgan al ring.

500
ANIMACIONES ÚNICAS ENTRE las que podrás escoger tus golpes.

Movimientos ilegales
POR FIN VAS a poder disfrutar al cien por cien de las sucias estrategias de muchos de los luchadores. En esta ocasión los movimientos ilegales serán posibles si eres capaz de distraer al árbitro mientras los realizas.

500ºF
ES LA TEMPERATURA que alcanza el ring en los Infernal Matchs. Quien queme al rival, gana.

...lo harás con tus propias manos

¿Qué es un 'finisher'?
El concepto de 'finisher' viene del inglés 'finish', acabar o finalizar. Aplicado a las peleas de la WWE, el 'finisher' es el movimiento final de uno de los luchadores que acaba con un combate de pressing catch.



5. PONLE NOMBRE
Dos opciones se te dan en este punto. Puedes inventarte un nombre único o elegir uno de los prefijados. La ventaja de esta segunda opción es que los comentaristas lo llamarán por su nombre en mitad de un combate lo le da mucha emoción.



6. EL FIN DEL FIN
Cada vez que metas un golpe nuevo en el listado, algunos de los golpes que aparecen en la lista tendrán el icono de una 'F' amarilla al lado. Son los golpes finales y los puedes elegir para acabar la serie de forma elegante. No es obligatorio llegar a 10.



7. PREVISUALIZA Y MODIFICA
Lo bueno de editar tu finisher es que puedes previsualizarlo y, si no te gusta, lo cambias. La línea verde marca la duración de cada golpe y el número de golpes. Además, el editor permite modificar las cámaras con las que ves cada uno de los movimientos.

Sí, el Chiki-Chiki es posible (o algo así)

El breikindance



El crusaíto



El maiquelyason



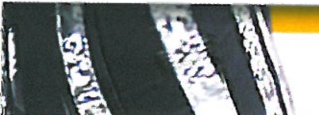
El Robocop





Las claves





LOGITECH SPEED FORCE WIRELESS RACING WHEEL

Need for Speed Undercover para Wii ya tiene volante



Y ENCIMA, BARATO

› Este pedazo de volante sólo costará ***79,99 euros*** a partir de noviembre.

SIN CABLES

› No requiere cables. Gracias a la tecnología inalámbrica de 2.4 GHz, de Logitech, es posible disfrutar de la carrera con una simultaneidad perfecta, aunque el jugador se encuentre a más de 9 metros de distancia de la consola.

MÁS FÁCIL, IMPOSIBLE

› Para empezar el juego, tan sólo es necesario conectar el receptor USB a la Wii, poner en marcha el volante y Need for Speed Undercover, ajustar la base, tomar una posición cómoda y esperar a que empiece la emoción. Una vez terminado el juego, el USB puede guardarse en un compartimento especialmente diseñado para ello.

BASE AJUSTABLE

› Por otro lado, la base es extensible y, por lo tanto, ajustable a las preferencias de cada jugador, permitiendo así una experiencia de juego confortable, sin la necesidad de contar con una mesa o un soporte delante.

Se echaba en falta un buen volante profesional para la Wii. Todo un acierto por parte de Logitech


PLAYSTATION Network
Tolker
doinky
Únete a la experiencia LittleBigPlanet.
Juega a LittleBigPLanet con tus amigos. Forma tu propio equipo Online y disfruta al máximo de esta aventura.
Juntos podréis crear nuevos escenarios, compartirlos con el resto de jugadores de la comunidad y superar nuevos niveles.
Bienvenido a PlayStationNetwork, la parte de PlayStation que no conoces.
www.littlebigplanet.com
PLAYSTATION 3

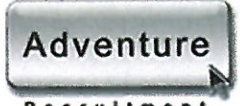
¿Te gustan los videojuegos? ¡Shylesh te necesita!

Adventure Recruitment se dedica a buscar por todo el planeta a los talentos más importantes del mercado

"Para vivir de esto vete a USA, Japón o Reino Unido"



Shylesh Jain ha sido fundamental a la hora de crear esta revista. Y después de saber que era un reclutador de talentos nos preguntamos: ¿Por qué no entrevistamos a este genio? Y aquí estamos, en conexión India-Madrid, buscando el futuro del profesional de los videojuegos.



Shylesh Jain es Senior Account Manager de Adventure Group.
www.adventurerecruitment.com

EN MARCA PLAYER QUEREMOS TOCAR TODOS LOS PALOS EN ESTE MUNDO CADA VEZ MÁS COMPLEJO. Y Shylesh nos ha parecido una de las personas más interesantes que hemos encontrado, no en vano se dedica a buscar talentos por todo el mundo para incorporarlos a los proyectos más importantes del sector. El caso es que queríamos saber algo más sobre él y su trabajo.

› ¿Que está usted buscando? ¿Qué perfiles son los más interesantes para un 'headhunter' en el mundo de los videojuegos?

› Nosotros buscamos a los más geniales programadores, productores, diseñadores y artistas de nuestro negocio. En ese orden. A partir de ese momento, trabajamos muy estrechamente con los candidatos para presentarles una amplia gama de equipos de desarrollo de videojuegos de todo el planeta, y muchos de ellos ofrecen la gestión del visado de su país, el traslado de paquetes, la firma de bonos, las opciones sobre acciones y los mejores sueldos disponibles de esta industria. Dependiendo de sus preferencias, a continuación vamos a recomendar directamente su contratación a los directivos de estas empresas, y a los candidatos vamos a ayudarlos a prepararse para el proceso de la entrevista, asesorarles en todo el proceso y hasta en las negociaciones salariales. Nosotros desplegamos la alfombra roja para ayudar a los altos cargos de la industria, que normalmente están muy ocupados, para garantizar mejores oportunidades en sus carreras.

› ¿Podría decirnos qué habilidades se requieren para cada perfil? Por ejemplo, el productor tiene que ser un gran administrador, un diseñador tiene que ser muy creativo...

› El dicho: "Usted es sólo tan bueno como su último proyecto" muy a menudo se aplica a las personas en nuestra industria. Normalmente, para encontrar candidatos se busca en la parte alta de los créditos de los últimos videojuegos de éxito. Encontrar a esta gente, conectar con ellos y ganarnos su confianza, además de negociar con total confidencialidad, es una parte muy importante de nuestro trabajo. No tiene demasiado que ver con descubrir sus habilidades. Normalmente, sus logros hablan por sí solos.

› ¿Cuáles son los puestos más demandados?

› Los programadores son siempre los más demandados y, dentro de éstos, los programadores de red, los programadores de motor y los programadores gráficos parecen ser los de mayor demanda y están al mando de los más altos salarios entre los puestos ajenos a la gestión. Los programadores para juegos de azar 'casual', los juegos para Facebook y los títulos para iPod son una reciente zona de alta demanda. Además, siempre hay una buena demanda de diseñadores y productores. Hemos estado recibiendo una gran demanda de profesionales para desplazarse a China y la India y ayudar, con la transferencia de conocimientos en general, a sus nuevas empresas. Para las personas dispuestas a pasar un año o



¿TE GUSTARÍA TRABAJAR DE ESTO? ¡TIENE QUE MOLAR!

> Nosotros buscamos a los más geniales programadores, productores, diseñadores y artistas de nuestro negocio. En ese orden"

PEDIGRÍ EN LA EMPRESA

Descubrió a Kudo Tsunoda

Hemos trabajado con algunos grandes personajes. La industria de los juegos está llena de todo tipo de gente interesante. Como selectores de candidatos, llegamos a conocer y trabajar con gente muy cool. Kudo Tsunoda es un conocido personaje, que se hizo cargo de EA en la franquicia Knock Out Kings como su productor ejecutivo. Él decidió que quería vivir el estilo de vida del boxeo en su propia piel y se convirtió en el sparring de una boxeadora profesional, que lo golpeó en entrenamientos diarios durante varias semanas. El resultado de ese trabajo fue el tremendo éxito cosechado con Fight Night: Round 3. Ahora él camina junto a Elvis con enormes gafas de sol y cadenas de oro. Es un gran personaje y ahora ha pasado a Microsoft Game Studios. Será muy interesante ver lo que hace ahora.





> Los programadores son los más buscados: red, motor y gráficos".

dos en el extranjero existe una oportunidad genial actualmente de formar y conducir equipos grandes, ganar una gran experiencia para el futuro y guardar la mayor parte de sus ingresos.

› ¿Dónde buscas normalmente? Quiero decir, ¿dónde tengo que estar si quiero que me encuentres?

› Tenemos un duro trabajo por delante para encontrar a las personas adecuadas. Leemos los artículos de noticias, los comentarios de los juegos, adquirimos los últimos títulos y buscamos en los créditos. Una vez que sabemos los nombres de las personas que estamos buscando, vamos a ver si conseguimos sus direcciones de correo electrónico o sus números de teléfono. Si conseguimos esta información nos pondremos en marcha con una discreta llamada a su misma mesa de trabajo, explicamos brevemente quiénes somos y por qué estamos en contacto con ellos y pedimos poder hablar con ellos en privado. Tenemos que llegar a las personas y establecer una estrecha relación de trabajo confidencial.

› Cuando buscáis a alguien, ¿es muy importante que sea un adicto jugador de videojuegos o esto no tiene tanta importancia?

› Algunos de nuestros más experimentados y exitosos programadores no juegan cuando llegan a casa y no es algo tan importante, aunque la mayoría de nosotros somos todos grandes jugadores en nuestro tiempo libre. Para un diseñador o un productor, es fundamental estar al día en una amplia gama de juegos, pero para un programador o un artista tal vez no sea tan importante.

› Supongamos que usted encuentra a alguien interesante. ¿Cómo llegar a él?¿Le hacen una especie de examen de ingreso?

› Ofrecemos a las personas una relación a largo plazo para ayudarles a buscar nuevas oportunidades para sus carreras. Si vemos que están completamente seguros del cambio y que éste será realmente beneficioso para ellos, les hacemos preguntas detalladas para entender en lo que se especializan y qué tipo de oportunidades les gustaría disfrutar. Algunas personas están interesadas en los viajes internacionales o tipos específicos de juegos para trabajar en ellos. Otros, experimentar diferentes ambientes de trabajo o prosperar y ascender en la escala de gestión. Naturalmente, todos deseas un aumento de sueldo y podemos ayudar a garantizarlo, pero normalmente la gente se mueve por motivaciones mucho más profundas. Nosotros no hacemos pruebas a nuestros candidatos. Sus logros hablan, por lo general, de sus capacidades y sabemos que muchas empresas estarán interesados en su contratación. Nuestro trabajo es ayudar a encontrar las mejores oportunidades que existen para ellos y orientarlos a través de los complicados y laboriosos procesos de forma confidencial.

> Los juegos para Facebook y los títulos para iPod son una reciente zona de alta demanda"

› ¿Qué tenemos que hacer para atraer la atención de un headhunter de videojuegos?

› Además de llamar o enviarnos un mensaje, si trabajas en el desarrollo de un videojuego que se cuela en el Top 10 de ventas, puedes apostar lo que sea a que te vamos a llamar.

> Algunos de nuestros más exitosos programadores no juegan en casa y no es algo tan importante"

› ¿Tiene importancia el lugar donde vives o de dónde vienes?

› No hay ninguna diferencia en cuanto a la nacionalidad. La mayoría de nuestros clientes están dispuestos a patrocinar los visados de sus futuros empleados. La única desventaja para las personas procedentes de algunos países es que no existe en ellos una gran industria de videojuegos, por lo que no han tenido oportunidad de trabajar en juegos grandes. Tratamos de tener en cuenta esto cuando representamos a las personas, y solemos decir: "Mira lo que esta persona ha logrado en su país", pero si no hay industria en tu país, una buena decisión sería moverse a lugares como Estados Unidos, Japón o Reino Unido. La gente puede trabajar por cuenta propia o iniciar un proyecto, pero normalmente la gente que destaca y que nosotros 'cazamos' ya han completado proyectos de éxito.

> Si trabajas en el desarrollo de un videojuego que se cuela en el Top 10 de ventas, puedes apostar lo que sea a que te vamos a llamar..

› ¿Su trabajo termina cuando usted encuentra el hombre perfecto para un empleo o le interesan sus "conclusiones", por lo menos un poco?

› Nos gusta permanecer en contacto y seguir a los profesionales a lo largo de su carrera. Después de que la gente se ha colocado en las nuevas posiciones son, por lo general, felices por lo menos un par de años, por lo que solemos ser respetuosos con nuestros clientes y no llamarlos con nuevos puestos de trabajo durante ese tiempo. Pero nos quedamos en términos de amistad y queremos conocer lo que está pasando en sus vidas, a fin de que puedan hacernos saber la próxima vez que estén preparados para un movimiento.



TrackMania United

FOREVER

Incluye Gafas 3D

EXCLUSIVAS GAFAS 3D PARA EXPERIMENTAR EL MÁXIMO REALISMO

NADEO

FOCUS HOME INTERACTIVE


TrackMania
TRACKMANIA UNITED FOREVER
EL JUEGO DE CONDUCCION
DE MÁS ÉXITO DEL MUNDO...
PC DVD
FX
TrackMania United
FOREVER
RACING
SUPERDEPORTIVOS
TRANS-AM
COPA-TURBO
MEGA 4X4
GRAN TURISMO
TODOTERRENO
YouTube™
DESCUBRE EL JUEGO EN ACCIÓN
BUSCA "TRACKMANIA FX"
EN YOUTUBE
"TUNEA"
TUS COCHES
CREA
TUS CIRCUITOS
TU ORDENADOR
TU MEJOR CONSOLA
POR SÓLO
19'95€
FX
FXINTERACTIVE.COM
NADEO
3+

EXCLUSIVA ★ MARCAPLAYER



Entrevista
El Tarantino de los videojuegos

HIDEO KOJIMA

Aprovechamos la reciente Games Convention de Leipzig para hablar con Hideo Kojima de sus próximos proyectos, sus miedos, lo que ha significado Metal Gear Solid 4 y de otras cosas mucho más triviales.

HASTA QUE NO NOS ENCONTRAMOS CARA A CARA CON UNO DE LOS MAYORES GENIOS DEL MUNDO DE LOS VIDEOJUEGOS, NO FUIMOS CONSCIENTES DE DONDE ESTÁBAMOS. Con grandísimo respeto, comenzamos una entrevista que, poco a poco, se convirtió en una afable conversación, en la que salió a relucir el lado más humano de Hideo Kojima.

› Empecemos por algo fácil. ¿Cómo ha recibido "el mundo" la última entrega de Metal Gear Solid?

› Los aficionados a la saga han disfrutado como con el primer Metal Gear; casi todo el mundo está de acuerdo en que lo mejor de MGS4 es que "ha salido al fin" y que, en cierto modo, es una forma de regresar a la primera entrega. Los que no conocían el universo de Solid Snake y los anteriores juegos se han quejado de la complejidad de su argumento, pero para eso precisamente hemos creado la Enciclopedia de Metal Gear disponible a través de PlayStation Network.

"Mamá: tú no sabes quién es el verdadero Hideo Kojima"

Juegografía

1987

›Metal Gear

1988

›Snatcher

1990

›Metal Gear 2

1990

›SD Snatche

> "Es la primera vez que digo esto en público: puedo confirmar que el nuevo proyecto en el que estoy trabajando ahora mismo es la nueva entrega de *Metal Gear*".





› Dejando atrás la saga Metal Gear, ¿cuál es su juego preferido?
› Creo que es el primer Súper Mario Bros. Es que, aunque lógicamente no lo juego a estas alturas, ha sido el título que más me ha influenciado. Es un juego "clave" para mí.

› No esperamos respuesta a esta pregunta pero... ¿veremos un nuevo Metal Gear?
› ¡Pues sí! Es la primera vez que digo esto en público. Te confirmo que el próximo proyecto en el que estoy trabajando será la nueva entrega de Metal Gear.

› Está claro que Súper Mario es un juego muy antiguo como para jugarlo ahora... ¿Qué recuerda de su infancia, a qué jugaba?
› Cuando era muy pequeño ni siquiera existían los videojuegos, así que recuerdo que me divertía jugando en el río, jugando a la pelota con amigos, a "policías y ladrones"... Cuando estaba solo, me encantaba hacer construcciones con bloques, jugar con muñecos...

› ¿Hay algo de su infancia que haya sido plasmado en alguno de sus juegos?
› Si pienso en cuando era pequeño, me doy cuenta de que nunca jugábamos con la misma cantidad de niños. A veces éramos cuatro amigos; otras, tres... Era necesario cambiar las reglas para que el juego resultase divertido. Quizá sigo haciendo eso con los videojuegos: cambiar las reglas. También me gustaba coger partes de diferentes juegos (dados, tableros, cartas...) y crear juegos totalmente nuevos.

› Sabemos que su primer projecto en Konami fue un juego llamado Lost World, que nunca salió. ¿Es posible que, algún día, el juego llegue a ver la luz?
› Lost World era un juego de acción con un argumento muy cuidado, con escenas de disparos, de plataformas... El proyecto era demasiado grande para su tiempo y aún no sabía como crear juegos (era mi primer proyecto), así que nunca llegué a terminarlo.

› ¿Qué recuerdas de la creación del primer Metal Gear para MSX y de la creación del primer Metal Gear para PSone?
› El primer Metal Gear para MSX llegó después de que el proyecto Lost World. Posiblemente, la creación del primer Metal Gear ha sido la tarea más complicado que he tenido que afrontar, ya que no tenía ninguna experiencia como "Game Director" ni como diseñador. Con respecto al Metal Gear de PSone, también fue un reto importante para mí, ya que con ese título, además de ser director y diseñador, pase a ser también productor: tuve que reunir a los desarrolladores, planificar un presupuesto, tareas de marketing... Al mismo tiempo, tenía que "crear", ésa era mi tarea como director. Además, el lanzamiento del juego iba a ser mundial, eso fue un punto de inflexión en mi carrera.

HIDEO AMA...

› Pasar el tiempo con su familia, especialmente con su segundo hijo, nacido hace pocos meses. Le encanta trabajar en su siguiente proyecto.

HIDEO ODIA...

› Todo lo que interrumpa su trabajo, su inspiración; algo que le impida crear lo que tiene en mente. También odia las grandes reuniones que retrasan su trabajo en los juegos.



1994	1998	2000	2001	2003	2004	2004	2005	2006	2008
>Policenauts	>M.G. Solid	>MGS: GB	>MGS2: SOL	> Z.O.E. 2	> Boktai 2	> MGS3: S.E.	>MG Acid 2	>MGS: P. Ops	>MGS4: SotP





› ¿Ha visto la versión española de MGS? Tiene el mejor doblaje de la historia.
› Sí, lo he visto, y me gustaría pedir disculpas a todos los seguidores españoles de la saga. Prometí hacer lo mismo con MGS4 y, por problemas de espacio y tiempo, ha sido imposible.

› ¿Qué recuerda del lanzamiento de MGS? ¿Se convirtió en una especie de estrella del rock?
› Creo que nada cambió para mí, especialmente dentro de Japón. Mi mujer ni siquiera se dio cuenta... Cuando salgo de Japón, la gente me reconoce por la calle y me saluda; al volver a casa, se lo cuento a mi mujer y me dice: "Anda, deja de soñar". Hace cuatro años fui con mi hijo mayor al Tokyo Game Show y fue testigo de todo el revuelo que se produce a mi alrededor en una feria de este tipo. Al llegar a casa, discutí con mi mujer y mi hijo le dijo: "Mamá, tú no conoces al verdadero Hideo Kojima".

› ¿Tiene algún tipo de manía, algún miedo, alguna fobia que nadie conoce?
› Tengo miedo a la soledad. Temo a los fantasmas; sé que existen y que, cuando muera, yo seré uno de ellos. Bueno, también temo tener que volver a Japón y ponerme a planificar la nueva entrega de Metal Gear.

Cine y Videojuegos

Qué peli le gustaría ver hecha juego...



Para nuestra sorpresa, Kojima nos dijo que la película que más le gustaría ver convertida en un videojuego era REC. Dijo que la producción española era la película más terrorífica que había visto en los últimos años.

...y viceversa



Como era de esperar, Hideo Kojima esperaba ver algún día Metal Gear convertido en una película. Eso sí, quería ver una película hecha con la misma dedicación con la que él mismo crea sus juegos. Exactamente con la misma calidad.

Sale en dos películas niponas

Sus cameos



Antes de involucrarse en el mundo del videojuego, Kojima quiso ser director de cine. Su amistad con algunos directores japoneses ha servido, entre otras cosas, para que Kojima diera unos tímidos pasos en el mundo de la interpretación. Si te fijas, podrás verle en Azumi y en Versus (ambas de Ryuhei Kitamura).

Sus pulgares

Podrían ser el símbolo de la victoria, pero estos pulgares, los de Hideo Kojima, han sido los primeros en dar vida a 'Snake'

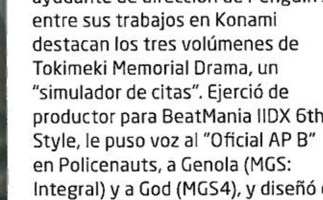


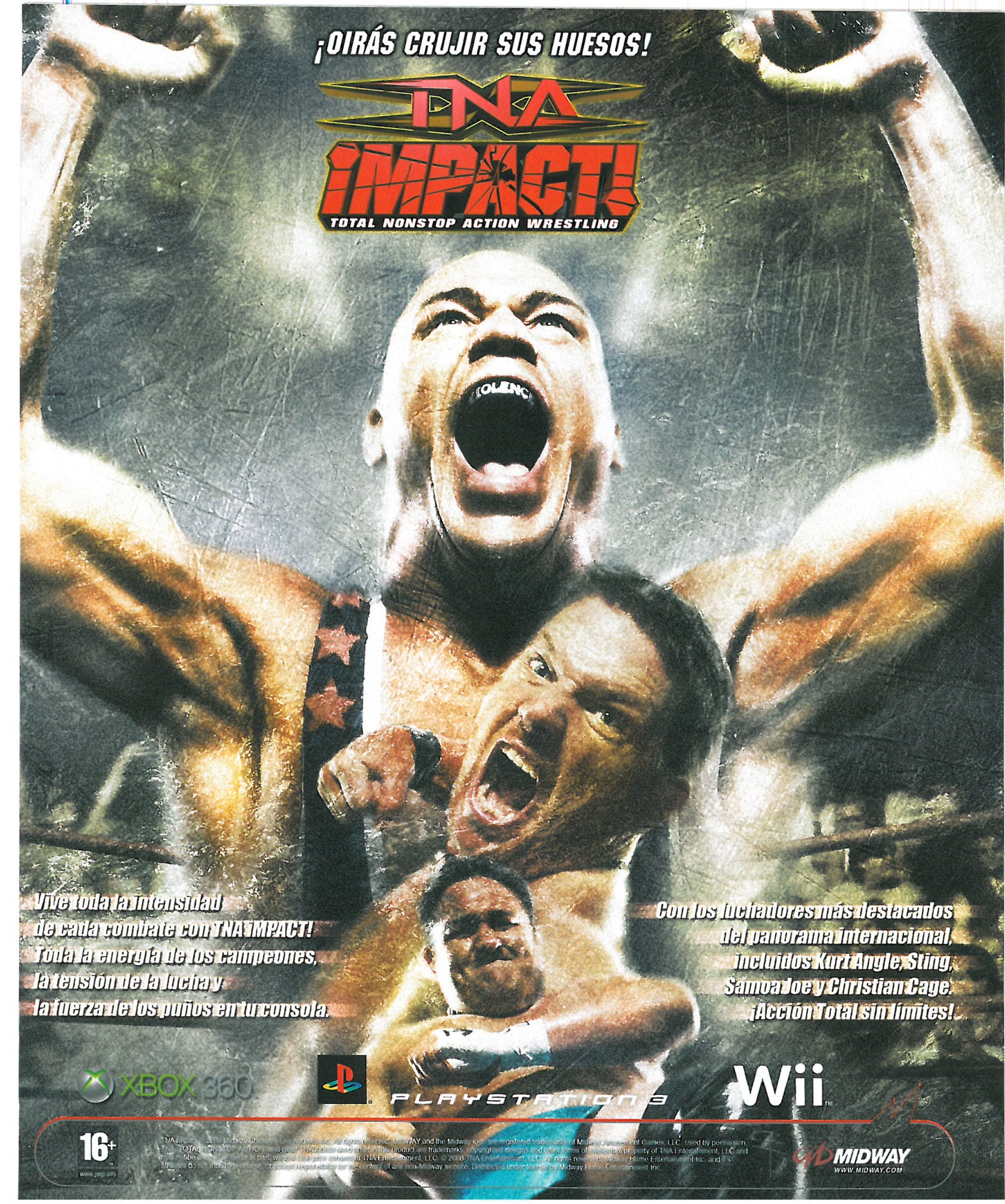
En el futuro...

MAS ALLÁ DE METAL GEAR



Aunque es mundialmente conocido por la creación de la saga Metal Gear, Hideo Kojima ha creado títulos totalmente diferentes y ha aportado más que su creatividad en el desarrollo de otros proyectos, tanto para Konami como para otras compañías. Antes de la creación del primer Metal Gear, Kojima ejerció de ayudante de dirección de Penguin's Adventure para MSX, en 1986 y entre sus trabajos en Konami destacan los tres volúmenes de Tokimeki Memorial Drama, un "simulador de citas". Ejerció de productor para BeatMania IIDX 6th Style, le puso voz al "Oficial AP B" en Policenauts, a Genola (MGS: Integral) y a God (MGS4), y diseñó el nivel de Shadow Moses de Super Smash Bros: Brawl.





¡OIRÁS CRUJIR SUS HUESOS!
TNA
¡IMPACT!
TOTAL NONSTOP ACTION WRESTLING
Vive toda la intensidad
de cada combate con TNA ¡MPACT!
Toda la energía de los campeones,
la tensión de la lucha y
la fuerza de los puños en tu consola.
Con los luchadores más destacados
del panorama internacional,
incluidos Kurt Angle, Sting,
Samoa Joe y Christian Cage.
¡Acción Total sin límites!
XBOX 360
PLAYSTATION 3
Wii
16+
MIDWAY
WWW.MIDWAY.COM

TODO SIMS Y SIMILARES

SIMSPECHOSOS

Sims 3

Los Sims encuentran la calle

No podemos decir que el hecho de que *Los Sims* salgan de casa y se encuentren con la posibilidad de explorar el barrio sea la única posibilidad. Sin embargo, es todo un acontecimiento. Por fin, vas a descubrir la ciudad en la que viven tus "otros yo" en el juego. Es imaginable que la ciudad tiene de casi todo y, por supuesto, podrás visitar gran parte de los edificios, desde tiendas a bibliotecas o las casas de los vecinos.. Las fiestas y barbacoas en el jardín de otros Sims están aseguradas... ¿Es éste el primer paso hacia un indomable, pero previsible, *Sims Online*? Huele a eso. Igual que el hecho de que el enfoque del juego se haya fijado tanto en la customización del personaje y la posibilidad de crear personajes tan únicos. Además de los cientos de posibles pelos, atuendos y rasgos físicos, la personalidad de tus Sims cada vez se puede definir con más profundidad. Una locura.

Lanzamiento: Febrero de 2009. Sale para: PC





SimCity Creator

Planifica, construye y destroza tu propia ciudad

Aunque, en un primer momento, tiene la misma pinta que *SimCity* (la versión de DS, porque en Wii no salió), existen muchas cosas nuevas. Para empezar, en la versión de DS puedes optar por realizar una campaña progresando por diferentes momentos de la Historia y creando ciudades en función de cada circunstancias y recursos de la época. La versión de Wii es un poco más rebuscada y te deja de piedra cuando la ves por primera vez. El concepto de *SimCity* es el de crear una ciudad y gestionar sus problemas. Nunca hasta ahora se había pensado, también, en incluir la posibilidad de que un monstruo gigante, un meteorito o un terremoto trastocase la tranquila vida de tu ciudad. Ahora está en tu mano enviar uno de estos desastres y sembrar el caos. Ahí es donde, de verdad, podrás demostrar tus dotes de gestión y de mando ante situaciones críticas que, eventualmente, pueden modificar el fluido curso de las vida cotidiana.

Lanzamiento: 26 de septiembre de 2009
Sale para: Wii y DS



HABITUALES

Como la vida se nos queda corta, nos tiramos de lleno a los mundos virtuales que, cada vez más, se abren ante nosotros. ¿Temática? Todas. Desde construir ciudades o manejar un reino, a dirigir los designios de treinta especies animales y vegetales en un bosque. Todo vale, incluso que tu vecino sea un conejo o que tu jardín se llene de piñatas. **>*Por Chema Antón***

MySims Kingdom

Bienvenido a tu propio reino

La capital será el principio de este viaje épico, en el que tendrás que ayudar al rey Roland en su intento por revitalizar la vida del reino. Para ello tendrás la opción de viajar a nuevas zonas y ayudar a Roland a traer de nuevo la gloria a su reinado. Pero si por algo puedes quedarte enganchado a ***My Sims Kingdom*** horas y horas no es por el guión, sino porque tiene un "trillón" de opciones de customización, que van desde la ropa de los personajes, que podrás ir modificando a medida que vas consiguiendo elementos, hasta la personalización de construcciones. En el juego anterior sólo podías modificar la casa y los muebles, pero ahora se pueden personalizar muchas más cosas relacionadas con la construcción y que te permiten solucionar muchos de los puzles del juego. Si estás familiarizado con la entrega anterior, reconocerás algunas caras como las de Ginny y Buddy, pero habrá "gente" nueva.

Lanzamiento: Finales de 2008
Sale para: Wii y DS





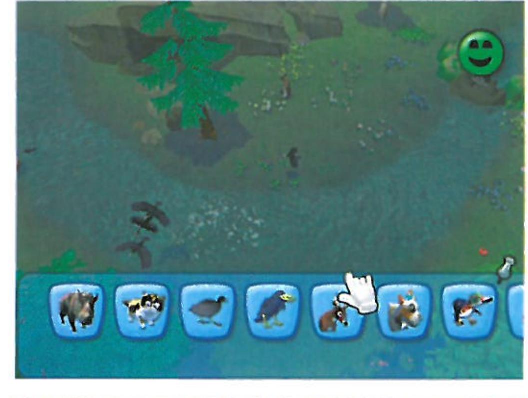


Sims Animals

Controla un bosque

Dentro de muy poco vas a saber lo que significaba aquello de la pirámide ecológica. Cada acto que realices sobre el escenario de ***Sims Animals***, repercutirá sobre la vida natural. Tu personaje es el puntero... ¡sí, el puntero! Y sí, los animales lo ven y querrán interactuar con él. Podrás coger a los animales, juntar a unos con otros para ver qué tal se llevan, hacer que se hagan amigos reforzando con elementos positivos (como la comida) cada uno de sus encuentros y contribuir a que las 30 especies diferentes del juego plaguen los once escenarios del juego. Tu trabajo es que el entorno sea el más idóneo para que la vida natural tenga lugar, que surjan nuevas especies, que crezcan árboles, que se formen balsas de agua para que los animales pescadores tengan alimento. Para ello tendrás en tu mano elementos como la lluvia, el viento (en la DS soplando) o el fuego.

Lanzamiento: Enero de 2009
Sale para: Wii y DS









... y estos lo parecen pero no lo son

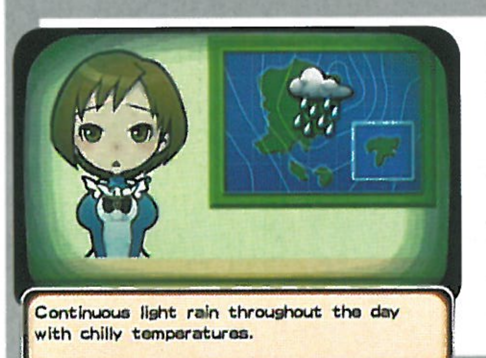


Animal Crossing: City Folk

La ciudad no es para mi

Este nuevo *Animal Crossing* ofrece, simplemente, una nueva vida. Llegar a un lugar tranquilo en el que tienes que currártelo un poco para conseguir una casa y tratar de ser buen vecino. Las posibilidades de personalización se amplían en el diseño de camisetas y, por lo que dicen, las citas especiales serán mucho más frecuentes. Concursos de pesca, Mercados de Flores o conciertos, pero también fiestas de tus vecinos el día de tu cumple y celebrando fechas como el Año Nuevo. Las relaciones personales tienen mucha más importancia ahora y eso se hace visible en que, además, el juego amplía su modo multijugador a cuatro jugadores en un mismo pueblo y un apartado de juego por internet muy importante.

Lanzamiento: Finales de 2008
Sale para: Wii



Harvest Moon: Tree of Tranquility

De vuelta a la granja

Todo en uno. ***Harvest Moon: Tree of Tranquility*** te lleva a una isla que tuvo una etapa de gran prosperidad pero que ahora está en decadencia porque el Árbol de la Tranquilidad ha desaparecido. Tu cometido es tratar de reconstruirla. Y eso implica desde criar animales que llenen los campos a construir aldeas y una familia. Las actividades, como se puede suponer con este planteamiento, son casi infinitas. Desde cultivar campos a participar en las ferias de los pueblos, pasando por el cuidado de los animales. La vida de la granja es así y, aunque, inicialmente la idea sea la de salvar la isla, al final lo que el jugador experimienta son las actividades en las plantaciones, los huertos y los establos. También puedes salir de la y trabajar a tiempo parcial en las tiendas del pueblo para ganar un dinerillo extra.

Lanzamiento: Finales de 2008 / Sale para: Wii



Enchanted Folk & the School of Wizardry

Mezcla Animal Crossing y Harry Potter, tienes Enchanted Folk. Trata de una escuela de magia y te hace que interactúes con los compañeros de clase que están aprendiendo sus propios conjuros. Aunque es cierto que en este caso existe una línea argumental con un principio y un final basada en la resolución de una serie de puzzles, Enchanted Folk te permite hacerte amigo de los diferentes compañeros, que vayas de compras a las tiendas de la ciudad, te metas a tocar en un grupo o incluso salgas con el chico o la chica que te guste.

Lanzamiento: Principios de 2009
Sale para: DS



Viva Piñata: Problemas en el Paraíso

La experiencia de Viva Piñata es la de construir un sitio suficientemente agradable para que sus habitantes se sientan cómodos. La gracia está en que quién demonios sabe lo que le gusta a una piñata. Al estar en un entorno poco previsible, la vida de las piñatas se puede complicar, pero para eso los creadores han creado un modo especial que permite el juego cooperativo. Hasta cuatro jugadores pueden estar construyendo y mejorando un mismo jardín. Pero lo mejor es poder salir de él a las zonas salvajes para atrapar nuevas especies.

Lanzamiento: 5 de septiembre de 2008
Sale para: Xbox 360



Away: shuffle Dungeon

Se pueden diferenciar dos partes en este juego: la superficie y las mazmorras. Cuando el protagonista está en las mazmorras es un laberinto de "mazmorras movedizas". Cuando juegas en la superficie se trata de que construyas tu pueblo desde cero. Tienes que empezar por tu casa y luego, a medida que sacas vecinos de las mazmorras, ir construyendo una aldea. Tendrás que aprender a situar las casas de los vecinos del pueblo siguiendo el Feng Sui, hacer que cada negocio prospere y usarlos para mejorarte a ti mismo y, así, poder seguir entrando en las mazmorras

Lanzamiento: 2009
Sale para: DS

ENTRE LAS NUEVAS UNIDADES que debutarán en el próximo *Dawn of War II* se encuentran los Marines Exploradores, que tienen una gran capacidad de infiltración, habilidades con explosivos y francotiradores.Son los Marines de Asalto con jet-packs a su espalda, lanzallamas y sierras mecánicas. Ahí es nada.

La estrategia evoluciona

Captura territorios y guarda el botín

› La captura de territorios es una de las estrategias vitales en Dawn of War II ya que asegura recursos adicionales. Del mismo modo, cada vez que avances y te hagas con un nuevo pedazo de terreno puedes encontrar bonificaciones para mejorar a tus hombres.

Juega con los entornos...

› La interactividad de los escenarios es otro de los puntos en los que Relic ha puesto gran énfasis. La destrucción de elementos del escenario como puentes, edificios o zonas de cobertura se convierten en una de las herramientas tácticas más elementales y eficaces del juego. Y, sin llegar a destruir, puedes pensar en ocupar edificios para ganar posiciones respecto al rival.



...y olvídate de gestionarlo todo

› Al poner énfasis en la acción, la aplicación de tácticas y el control del escuadrón, la construcción de bases o la recolección de recursos queda en segundo plano ofreciéndonos una línea de juego mucho más fluida.

Menos unidades que nunca...

› En cualquiera de las pantallas que se han mostrado hasta el momento se ve claramente que la acción se centra en muy pocos personajes. En lugar de apostar por multitudinarios ejércitos, Relic ha preferido crear personajes muy poderosos.

... pero puedes personalizarlas

› Al tener pocos personajes, la idea es que dediques energías a la personalización de los mismos, su mejora, adquisición de nuevas indumentarias, armas, armaduras y habilidades. El elemento de juego de rol se ha integrado perfectamente y añadirá un extra al juego: que la gente se encariñe de los personajes.




XBOX 360
LIVE

¡Que pase el siguiente!

La raza alienígena de los Tiránidos debuta en *Warhammer 40.000: Dawn of War II* y hemos ido a Leipzig para ver de lo que son capaces. Marines Espaciales: prepárense porque no va a ser nada fácil.

Dice la gente de Relic que habrá muchas sorpresas que harán que la estretegia en tiempo real para PC nunca vuelva a ser lo mismo. En la presentación, durante la Games Convention de Leipzig, aseguraron que uno de sus principales objetivos era incluir elementos de otros géneros para generar mucha más acción en el juego.

"Los Tiránidos tienen una naturaleza similar a la de los insectos"

Sin embargo, la gran noticia fue la presentación de la cuarta raza de *Dawn of War II*, la de los Tiránidos.

Esta nueva familia de seres, proceden de otra galaxia y tienen una naturaleza similar a la de los insectos y están guiados por una Mente Enjambre que los domina a todos. Su instinto les obliga a ir arrasando planetas y devorando lo que se encuentran a su paso. Son una opción interesante para el jugador porque tienen una altísima capacidad de reproducción, así como de mutación. De esta forma se puede generar un ejércitos de grandes proporciones en poco tiempo y evolucionarlo a formaciones »



LOS TIRÁNIDOS se han convertido en la cuarta raza que Relic revela tras los Marines Espaciales, los Orcos y los Eldar.



Cuatro razas a la greña

Warhammer 40.000 Dawn of War II traerá consigo cuatro razas enfrentadas o , al menos, eso es lo que se ha dicho hasta el momento. La primera de ellas es la de los Marines Espaciales del Caos, que renunciaron al Emperador y se unieron a los oscuros poderes del Caos; los Orcos, una raza alocada y juerguista que va de la mano de los gretchins (similares a los goblins); los Eldar, restos de una raza que dominaba la galaxia cuando los humanos estaban en estado primitivo; por último, los Tiránidos, una raza de guerreros alienígenas proveniente de otra galaxia y guiados por la Mente Enjambre.

Seamos amigos en Live

El apartado multijugador de *Dawn of War II* va a ser enorme. El acuerdo con Games for Windows Live permite que las opciones online del juego sean ofrecidas gratis. Con esto se alude directamente a los enfrentamientos a través de Internet, pero también a las partidas en cooperativo para la campaña. Al decir gratis es que no habrá cuota y se tendrá acceso total a logros, como a la creación de partidas entre jugadores de niveles similares, conversación de voz y texto, listas de amigos y contenidos extra.



La campaña de DoWII

Los marines se quedan solos



Elige tu equipo... de marines espaciales

AL COMENZAR LA campaña podrás elegir un grupo de Marines Espaciales. Ninguna otra raza está disponible en el modo Campaña. Cuida de tus hombres porque son los únicos que tienes... y son pocos. Al finalizar cada misión recibirás una serie de puntos de experiencia que tendrás que distribuir en cuatro atributos: salud, recompensas, ataques y energía.



Más táctica y menos gestión de recursos

LA OTRA GRAN novedad que introduce *Dawn of War II* es una gestión de recursos mínima. Quien lo desee podrá profundizar, pero también habrá despliegues de bases y unidades automáticos para quien quiera evitarse el tema. La primera consecuencia de esto es que tienes más tiempo para plantear las cuestiones tácticas y gestionar las estrategias. Además, el juego profundiza mucho más en la acción y los desarrolladores de Relic prometen que se introduzcan nuevos géneros que se combinen con la estrategia en tiempo real.



MUCHOS DE LOS AVANCES que vas a poder disfrutar en *DoWII* son herencia directa de los elementos que Relic creó para uno de los mejores juegos de estrategia para PC de los últimos tiempos: Company of Heroes.

LA HISTORIA DE DAWN OF WAR II nos lleva al 41° milenio y nos sitúa en el subsector Aurelia, formado por un conjunto de mundos en el borde de la galaxia. Esta aventura nos permitirá recorrerlos y viajar de uno a otro.

SI SIENTES QUE NECESITAS formar parte de la comunidad de *Dawn of War*, visita la web community.dawnofwar2.com y empieza a disfrutar de contenido exclusivo que los desarrolladores van dejando en el foro.

> "Lo mejor que se puede hacer contra los Tiránidos es generar un cortocircuito en las unidades grandes"

complejas gracias a las mutaciones. Una de sus habilidades más poderosas es la capacidad de infectar territorios con plantas que se convierten en su cobertura, protección que utilizan para generar más unidades y añadirlas a sus ejércitos.

Dado su alto poder destructivo, la gente de Relic nos dio unas pinceladas sobre cómo se puede combatir a los Tiránidos.

Y dado que sus mentes están conectadas a la gran Mente Enjambre que lo controla todo, la mejor práctica que se puede utilizar con los Tiránidos es generar un cortocircuito en las unidades más grandes. Así, al provocar esta situación en unos enemigos que se convierten en los mayores nexos de unión entre todas las unidades alienígenas, el resto de unidades pierden conexión con la Mente Enjambre y empiezan a actuar de forma descontrolada y descoordinada.

› Por Chema Antón

A NIVEL GRÁFICO. Se trata de una verdadera evolución dentro de la saga de Warhammer.

Universo Warhammer

25 años de batallas con figuritas



¿Qué es Warhammer?

SE TRATA DE un juego de estrategia por turnos que enfrenta dos o más jugadores. Cada uno cuenta con figuras en miniatura, que representan a ejércitos. Existen diversos libros de ejércitos de Warhammer, desde los cuales los jugadores puedes escoger a sus tropas para confeccionarlas desde las miniaturas. El juego original fue lanzado en 1983 por Games Workshop como un juego de rol llamado Warhammer Fantasy Battle. A partir de éste, en 1986 nació el juego de batallas. La popularidad del juego ha sido tal a lo largo de sus 25 años de existencia que han surgido no sólo una enorme cantidad de novelas o juegos paralelos que expanden el universo de Warhammer, sino también diversos juegos de ordenador como *Dawn of War*, *Battle Mark* o el reciente *Warhammer Online: Age of Reckoning*.

Multijugador a la medida de Games for Windows Live

› *Dawn of War II* será parte de Games for Windows Live (será el primer juego de Live! en PC que no exigirá pago alguno). Esto te dará muchas facilidades para conectarte con tus amigos, acceder a logros y al sistema de partidas igualadas en multijugador. La gestión de recursos y estructuras con las cuatro facciones estará disponible. Su idea es que el jugador se identifique con un escuadrón de hombres y con todas las recompensas únicas y mejoras.





HELLO POCOYO!

16 niños 'dan el visto bueno' al juego de Pocoyó

Un comité de 'expertos' entre los 4 y los 14 años prueban el título para encontrar posibles fallos

La gente de Zinkia, la productora española responsable de la famosa serie de animación infantil Pocoyó, se encuentra ultimando el primer videojuego sobre el simpático niño de gorro azul que ha encandilado a niños, y no tan niños, de medio mundo. *Hello Pocoyo!* se lanzará en breve para Nintendo DS.

Pero en medio del proceso de desarrollo, todo juego es 'testeado' por jugones especialistas para encontrar posibles fallos de diseño o programación. En el caso de *Hello Pocoyo!* estos 'especialistas' fueron 16 niños de entre 4 y 14 años, a los que se les dejó el juego y encontraron un buen número de problemas que las mentes adultas de los desarrolladores no supieron ver. Así, el resultado es un título para niños, testeado concienzudamente por un puñado de niños. › ***Por Gustavo Maeso***

"Los niños encuentran fallos que los adultos no somos capaces de ver"

Lanzamiento mundial

Un videojuego 100% 'made in Spain'

Este primer videojuego de Pocoyó para videoconsola está producido por la editora española Virgin Play y desarrollado por los españoles de Zinkia, los papás de la serie. Una apuesta 100% española que va a triunfar, seguro, en medio mundo.



¿Un título infantil?

Divertido para casi todas las edades

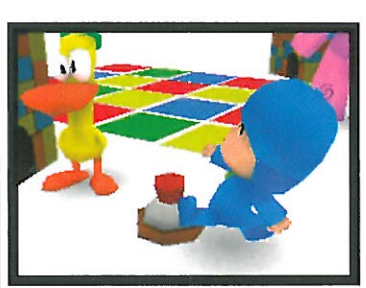
Hemos tenido ocasión de acabarnos toda la aventura de *Hello Pocoyo!* y, con nuestra treintena ya cumplida, hemos disfrutado como enanos. Se trata de una aventura gráfica genial para niños a partir de 4 años (aunque los más peques necesitarán la ayuda de un adulto).

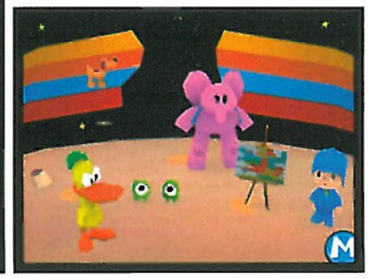






POCOYÓ Y SUS COLEGAS Lula, Pato, Pajaroto y Ely, una pandilla muy especial que ya son famosos en medio mundo por sus aventuras televisivas y que ahora llegan al mundo de los videojuegos.




Un capítulo exclusivo para tu Nintendo DS

Lanzamiento: Octubre

Dependiendo de la edad y la habilidad del jugador, *Hello Pocoyo!* es una aventura interactiva, que puede llegar a durar entre tres y cuatro horas hasta ser completada. Pero lo mejor es que esta aventura tiene el aspecto de un capítulo de la serie. De hecho, cuenta con un guión exclusivo y un buen número de vídeos originales producidos por el estudio de Zinkia sólo para este proyecto. La aventura comienza con el hallazgo de un rotulador mágico y la desaparición de todos los amigos de Pocoyó. El jugador tiene que ser capaz de rescatar a todos y cada uno de los simpáticos amigos de nuestro héroe, a través de todos los escenarios conocidos de la serie de animación. Y por supuesto, durante la aventura/capítulo, nos acompañará la voz del conocido narrador de la serie Pocoyó y todas las voces y sonidos de los personajes.



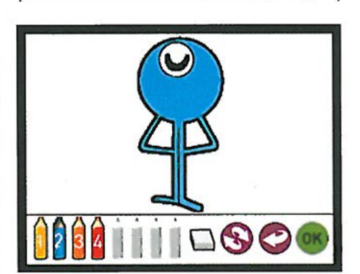


Una aventura gráfica en el mundo de Pocoyó con un puñado de videos y un guión exclusivos para los fans de la serie de animación



Una aventura gráfica de siempre, a lo Pocoyó

EL EQUIPO DE desarrollo responsable del juego eligió el género de la aventura gráfica como mejor escenario para desarrollar una aventura de Pocoyó. De hecho, el título es una aventura clásica en 3D, donde encontrar llaves, resolver puzzles, utilizar diferentes personajes... Una aventura genial, donde tocar y frotar con el lápiz de la DS, soplar en el micro para inflar globos, colorear dibujos, completar rompecabezas...



Actividades y minijuegos

EL JUEGO CUENTA con un buen número de actividades excepcionales para los niños más pequeños. Aparecen dibujos para colorear, para unir los puntos, tocar instrumentos, etc., pero todas estas actividades forman parte de los puzzles del juego y están perfectamente integradas dentro de la aventura.



Cargado de extras

ADEMÁS DE LA aventura principal, el juego cuenta con un apartado de extras que hacen que su vida se alargue. En el menú de extras se almacenan todos los dibujos e instrumentos musicales desbloqueados en la aventura y muchos más. Los niños pueden colorear y guardar sus dibujos para compartirlos con sus amigos.



TODOS LOS PRODUCTOS POCOYÓ pasan un control exhaustivo y se almacenan en esta sala.

PAJAROTO, SERÁ EL ENCARGADO de dar pistas en el juego.

La peli de Pocoyó llegará en 2010

Era un secreto a voces, pero el director general de Zinkia, Fernando de Miguel, nos lo confirmaba en nuestra visita a los estudios de la compañía: "Estamos trabajando en el largometraje de Pocoyó, que se estrenará en las Navidades de 2010, o como muy tarde, en la primavera de 2011".

Y es que la licencia de Pocoyó está disparada y no depara más que alegrías a su legión de fans de todo el mundo. De momento, este final de año podemos disfrutar de la segunda temporada de la serie de televisión (en TVE) y del estreno de un mediometraje en los cines y también en la tele (este mediometraje de más de media hora es el resultado de las pruebas que los chicos de Zinkia han realizado pensando en la película). Y, por supuesto, enseguida llega ***Hello Pocoyó!*** para Nintendo DS, en 2009 llegarán juegos para todas las consolas y en 2010 la tercera temporada.

EL COCHE DE POCOYÓ también se podrá utilizar para resolver situaciones en el juego.

Una licencia de oro

Una portada muy 'seria'

LA FAMA DE Pocoyó ha llegado muy lejos. Pato fue portada del prestigioso rotativo americano Wall Street Journal el 27 de enero de 2006, algo que ningún otro contenido de animación ha logrado hasta la fecha. La serie ha logrado un premio BAFTA, entre muchos otros galardones.

100 PAÍSES EN EL mundo disfrutan de la serie de televisión.

14,8% DE CUOTA DE pantalla en TVE en el año 2008.

750.000 DVD'S VENDIDOS DESDE 2007

1.200.000 JUGUETES VENDIDOS EN ESPAÑA

"Jesusito de mi vida, eres niño... pocoyó"

Pocoyó nació hace cinco años tras cientos y cientos de pruebas de animación. En los primeros momentos, cuando el proyecto tomaba forma, todos los responsables buscaban un nombre para bautizar al simpático personaje. Y la idea llegó gracias a la hija pequeña de un miembro del equipo que, en sus oraciones de antes de ir a la cama, siemrpe repetía: "Jesusito de mi vida, eres niño pocoyó..."

Los colmillos de Ely

En los primeros bocetos y pruebas Ely, la elefanta rosa, tenía colmillos y garras. Los responsables de Granada Internacional (la coproductora británica) desaconsejaron este diseño por su aspecto agresivo. Lo mismo ocurrió con el chupete que siempre llevaba en la boca Pocoyó. Se decidió eliminar porque muchos padres 'luchan' con sus hijos para quitarles la 'adicción' al chupete y no resultaba un buen ejemplo.



Devorar

Añadir extras

Quitar envoltorio

Eructar

Chupar ketchup

Chupar mahonesa

Pedir mostaza

Comer cebolla

Comer tomate

Tragar

Comer lechuga

Morder

Mover Whopper



COMO TÚ QUIERAS

burgerking.es

AVANCES

CONTENIDOS

1994
International Superstar Soccer
FIFA International Soccer

1995
ISS Deluxe
FIFA Soccer 96

1996
Goal Storm
FIFA 97

1997
ISS PRO
FIFA: Rumbo al Mundial 98

1998
ISS PRO 98
FIFA 99

1999
ISS PRO Evolution
FIFA 200

2000
ISS Pro Evolution 2
FIFA 2001

2001
Pro Evolution Soccer
FIFA Football 2002

2002
Pro Evolution Soccer 2
FIFA Football 2003

2003
Pro Evolution Soccer 3
FIFA Football 2004

Quince años de rivalidad

El partido del año está a punto de comenzar y enfrenta, desde 1994, a los dos mejores simuladores futbolísticos de la historia de los videojuegos. ¿De qué equipo eres tú?

Pocos títulos pueden presumir de haber pasado por varias generaciones y, además, por la puerta grande. FIFA y PES (o ISS) han luchado por el trono del mejor simulador de fútbol desde 1994 hasta nuestros días.

Los títulos de Konami y EA Sports han explorado todo tipo de perspectivas, han estrenado la 3D, los 128 bits... y su nivel de realismo llega este año a unos límites insospechado. ¿Cuál de los dos ganará el encuentro en esta ocasión? › *Lázaro Doc Fernández*







Fifa 09 Marca de cerca a los jugadores

Por típico que suene, os aseguramos que este año es totalmente verídico: FIFA 09 es el mejor simulador de fútbol de la historia.

Nos avisaron sus mismísimos creadores y no terminamos de creerlo: dijeron que habían introducido 250 mejoras, sólo en su jugabilidad, que se había escuchado a los aficionados de la saga en los foros para mejorar cada pequeño detalle... No sabemos cómo lo han hecho realmente, pero os aseguramos que no existe un juego de fútbol capaz de igualar la realista y espectacular experiencia que ofrece FIFA 09.

La evolución con ***FIFA 09*** es increíble: la física de jugadores y balón se ha mejorado de forma impresionante, la inteligencia artificial hace que los jugadores controlados por la consola jueguen bien y dejen jugar (algo que no ocurría en la anterior entrega), la respuesta de los controles se ha acelerado, así como el ritmo de juego, los controles de balón se han hecho más rápidos y reales... Después de más de 30 horas de juego (la primera partida "seria" fue de nada menos que 12 horas seguidas), no hemos sido capaces de encontrarle un solo fallo al juego... ¡Y eso que todavía no hemos tenido en nuestras manos la versión final!

El mes que viene confirmaremos si realmente estamos ante el simulador más completo de la historia. Muy mal lo tiene que hacer EA Sports para estropear lo que han logrado en las betas analizadas en este número.

› Por Lázaro 'Doc' Fernández

Espectacular modo multijugador

Podrás jugar partidos de 10 vs 10

Una de las novedades más impresionantes de ***FIFA 09*** es la posibilidad de participar en partidos de 10 contra diez jugadores. Tendrás que elegir a un único jugador, como en el modo "Conviértete en un Profesional" y luchar por defender o atacar para conseguir ganar el partido junto a tus nueve compañeros.



Actualizará el estado de los jugadores

Adidas Live Season

Para terminar de ser el simulador más realista, ***FIFA 09*** incluirá un sistema denominado Adidas Live Season, que actualizará el estado de cada jugador, cada semana, dependiendo de cómo haya jugado su partido de liga en la vida real. Bastará con conectarse unos 20 segundos a internet cada semana para actualizar el juego.



EA ojeadores para controlar a los 15.000 jugadores



500 especialistas

TODO EL TRABAJO que acumula cada uno de los 500 especialistas de EA, a lo largo y ancho del planeta, se encuentra en la base de datos global de Electronic Arts. La compañía está buscando continuamente nuevos scouts, que aporten información de las ligas. Todo aficionado al fútbol puede formar parte de este equipo de ojeadores y colaborar a distintos niveles, como mediante el envío de referencias para que los diseñadores mejoren la calidad.



Todos los datos

SE CUIDA HASTA el más mínimo detalle. No sólo cómo juegan los equipos y jugadores, sino también cómo celebran los goles, si llevan algún complemento, su tipo o color de botas, si se dejan las medias a medio subir...

NADA DEBE QUEDARSE fuera del análisis completo que realizar los ojeadores. El objetivo es conseguir el mayor realismo posible.



Si quieres, en Wii podrás jugar utilizando... ¡un botón!

Como mencionó el mismísimo productor de la versión FIFA 09 para Wii el día que visitamos las oficinas de EA para verlo, "FIFA 09 All Play es un título para jugadores de ocho a ochenta años".
Y es que la versión de ***FIFA 09*** para Wii cuenta con multitud de posibilidades, que permitirán a cada jugador complicarse lo que realmente quiera. Si quieres, puedes jugar con el wiimando, apuntando en la pantalla donde quieres pasar y donde quieres tirar, hacia dónde quieres mover los jugadores... Si prefieres el sistema clásico de juego de la saga, puedes conectar un mando de GameCube o, directamente, el mando Classic de Wii, y disfrutar de un FIFA con todas sus posibilidades. Incluso, si te quieres complicar lo mínimo o, directamente, si lo tuyo no son los juegos y quieres pasar un buen rato podrás utilizar un único botón para decidir cuando soltar el balón y tirar a puerta.
Por si esto fuera poco, EA Sports ha aprovechado el sistema de Mii's de la consola de Nintendo para crear un sistema de juego de ocho contra ocho, de aspecto caricaturesco y mucho más fantástico y espectacular que la versión "normal" del juego. Además, las dimensiones del terreno de juego son mucho más reducidas y los tiros a puerta son más efectistas.







SALTOS



En las pugnas por un balón aéreo es donde se marcarán más las diferencias físicas. El balón se lo llevará uno de los jugadores, siempre dependiendo de la inercia, del peso y la fuerza de los jugadores, de la altura de la pelota...



BALÓN



El peso, el efecto, la trayectoria que toma dependiendo del golpeo... Todo en el balón de FIFA 09 es perfecto. Los resultados obtenidos con tiros desde fuera del área son especialmente realistas.

CONTROLES



La respuesta de los jugadores se ha mejorado muchísimo con respecto al anterior FIFA, especialmente en los controles del balón, que ya no quedará en el aire para que nos lo puedan arrebatar fácilmente.

20 Ojeadores en España

LA LIGA DA mucho curro a EA. No en vano tenemos la mejor competición del mundo (je, je). Para cubrir con garantías las necesidades de nuestra querida Liga, ya denominada BBV, EA cuenta con 20 personas dedicadas exclusivamente a seguir a los jugadores de todas las categorías. Apuntan su valoración en función de 35 atributos predeterminados y, de este modo, se pasan al juego como características físicas, mentales...

FORCEJEOS



La habilidad defensiva y ofensiva de cada jugador tendrá especial importancia a la hora de robar y proteger los balones en carrera. Las animaciones y el comportamiento del balón en estas situaciones es de lo más realista.

La ficha

FIFA 09
Desarrolladora: **EA Sports**
Editora: **Electronic Arts**
Precio:
Lanzamiento: 3 de Octubre 2008

Plataformas





Multijugador

20 UN NUEVO MODO permitirá participar en partidos de 10 contra 10

¡PlayStation 2 también juega!

EA SPORTS se ha esforzado por crear el mejor juego de fútbol existente para PlayStation 3 y Xbox 360, pero no por ello han descuidado las demás versiones.

UNA DE LAS MÁS destacadas es la de PlayStation 2. Ha mejorado considerablemente con respecto a la anterior entrega y cada uno de sus apartados denota la experiencia que Electronic Arts ha adquirido en la consola de Sony.

ENTRE SUS NOVEDADES destacarán una mayor velocidad de juego, apoyada por un rapidísimo sistema de control, que responde a cada pequeño movimiento que hagamos, y una física de los jugadores y el balón de lo más realista que hemos visto en un título de sus características. Esta versión también incluirá el divertido modo Conviértete en un Profesional, el modo multijugador a través de internet y alguna que otra sorpresa aún no desvelada.



DS tiene una versión genial

FIFA 09 PARA PSP y Nintendo DS ahora incluye el innovador modo de juego " Conviértete en Profesional", incluyendo el modo de cámara, que recrea toda la velocidad y la emoción para conseguir un gol, diseñado exclusivamente para cada plataforma.











El ejército lo llamó Market Garden.
Para nosotros era Hell's Highway.
BROTHERSINARMSGAME.COM
gearbox software
UBISOFT

PRO EVOLUTION SOCCER 2009

PES 2009 se lleva la Liga de Campeones

Sin dejar atrás la característica jugabilidad de la saga, Pro Evolution Soccer se reinventa con nuevas físicas, nuevo control y la Champions League en exclusiva.

Que el anterior Pro Evolution Soccer no estuviera a la altura de las expectativas no es una sorpresa para nadie. Que Konami, después de dos entregas "más bien flojitas" en la nueva generación haya decidido subsanar sus errores con PES 2009, sí que lo es.

Y es que todos los que lo hemos jugado coincidimos en una cosa: PES 2009 es el juego que debería haber llegado al mercado el año pasado. Los problemas ténicos (ralentizaciones, cuelgues, extraño comportamiento de la CPU...) se han subsanado, y su control y jugabilidad han dado un gran salto con respecto a anteriores entregas de la saga. Sin perder la esencia que ha hecho grande a Pro Evolution Soccer, esta nueva entrega es más difícil, su control es más exigente y, lo más notable, el comportamiento del balón es mucho más real.

Entre sus novedades, destaca la inclusión del nuevo modo Leyenda (similar al "Be a Pro" de FIFA) y la posibilidad de jugarlo on-line junto a tres amigos › ***Por Lázaro 'Doc' Fernández***



Conviértete en una leyenda

Respuesta de Konami al modo "Be a Pro" de FIFA

Si no puedes vencerles, únete a ellos. Eso habrán pensado los programadores de la última entrega de PES al crear su nuevo modo de juego: Leyenda. Elige a un único jugador y juega en equipo para vencer al equipo oponente. Sí, es idéntico al "Conviértete en un Profesional" estrenado con FIFA 08.

El modo Leyenda, la nueva forma de realizar los regates y la más que probable posibilidad de que incluya la Champions League son sus principales novedades

Crea tu propia equipación o edita las originales

Si. Al igual que en anteriores entregas, Pro Evolution Soccer 2009 incluye un completísimo editor que nos permitirá crear nuestro propio jugador y dotarle de unas determinadas características, editar escudos y equipaciones, etc.

Por un lado, esta opción encantará a cualquiera con ganas de saltar al terreno de juego, ya que puede diseñarse a sí mismo, pero lo más útil de esta opción, en el caso de PES 2009, será la posibilidad de recuperar ciertos elementos que, por problemas de licencias, no llegarán a estar en la versión final del juego.

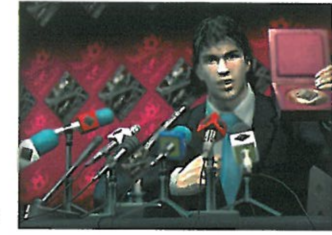
Muchos de los equipos de la Liga Española (entre otros) aparecerán en el juego con escudos y equipaciones ficticias; las grandes posibilidades de edición del juego, que te permitirán diseñar medias, pantalones y camisetas con todo lujo de detalles, servirán para devolver a Pro Evolution Soccer 2009 ese realismo que la falta de licencias le ha quitado.







El balón más real





Entre las mejoras jugables incluidas en esta nueva entrega de Pro Evolution Soccer, destacamos la sustancial mejora del comportamiento del balón. Mover el balón en carrera requiere más toques y rueda bastante menos sobre el cesped. Además, la parábola que adquiere el balón con cada chut es mucho más realista, así como el comportamiento de la red al golpear el balón en ella, uno de los elementos criticados de la última entrega de la saga aparecida: Pro Evolution Soccer 2008.

REGATES

Será mucho más difícil regatear y, sobre todo, irse en carrera de los jugadores oponentes en esta nueva entrega. Los regates "especiales" solo los harán los jugadores más hábiles y, únicamente, utilizando el control pad o stick izquierdo.

INERCIA

El inicio de las carreras, los choques entre jugadores y el comportamiento del balón, dependiendo de la velocidad del jugador que lo golpea ha sido todo muy mejorado en esta nueva entrega, haciendo más realista el desarrollo de los partidos.

FÍSICA

El balón, como ya hemos mencionado arriba, tiene mucho más peso y se comporta de forma más realista, así como los jugadores, que tienen mayor presencia a la hora de bloquear balones y los choques entre ellos son más reales.

CONTROL

La respuesta de cada jugador a nuestros comandos dependerá mucho más de sus características físicas (velocidad, peso, agilidad...). El stick analógico derecho ha sido designado, por defecto, para hacer pases manuales en la dirección que queramos.

La ficha

Pro Evolution Soccer 2009



Desarrolladora: **PES Productions**
Editora: **Konami**
Lanzamiento: 24 de Oct. 2008

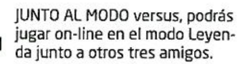


Plataformas






Multijugador

4 JUNTO AL MODO versus, podrás jugar on-line en el modo Leyenda junto a otros tres amigos.

Idiomas

Voces  Textos 

COMO SIEMPRE, DOBLADO sin ningún problema.

También Wii y móviles



AUNQUE HABRÁ que esperar a la primavera de 2009, *Pro Evolution 2009* llegará también en formato Wii y en una versión portátil para móviles este mismo otoño. La versión para la consola de salón de Nintendo promete un manejo sencillo e intuitivo, como la versión anterior, dejando a la decisión del jugador si quiere utilizar el método mixto (controlar al jugador con el balón con una mano y a otro jugador desmarcado con la otra) o una forma más convencional. Un nuevo sistema de tiro, una I.A. mejorada y un nuevo sistema defensivo prometen mejorar su anterior entrega. En cuanto a la versión para móviles, ahora incluye un modo multijugador Bluetooth y un nuevo sistema de IA del portero.

Exclusivas



EL ACUERDO CON la UEFA Champions League permitirá a Konami utilizar todos los elementos de la competición para crear un exclusivo Modo UEFA Champions League dentro de PES. La licencia demuestra el compromiso de Konami por aumentar la reputación de la franquicia como el juego de fútbol definitivo y más realista del momento. Al cierre de esta edición los representantes de Konami nos afirmaron que se encontraban en negociaciones por otras exclusivas.



PRÍNCIPE DE PERSIA

El príncipe, en manos de Elika

La nueva entrega del famoso príncipe ha tardado en llegar, pero nos devuelve al héroe muy bien acompañado por una muchacha que será su salvación.

Desde hace más de tres años no hemos disfrutado de una aventura original del Príncipe de Persia, pero los chicos de Ubi Soft Montreal están terminando de remediar esta molesta carencia. La nueva aventura promete un cambio de rumbo radical en la saga y nos presenta un nuevo 'príncipe', acompañado de un segundo personaje, una joven llamada Elika, que será la 'sombra' de nuestro nuevo héroe y le salvará el culo cada vez que éste tropiece o caiga derribado.

Hace unos meses tuvimos ocasión de ver una demo jugable durante la feria E3, pero allí sus desarrolladores mantuvieron el juego bien lejos de nuestras sudorosas manos. Afortunadamente, la gente de Ubi Soft España nos ha permitido saborear de cerca la demo, e incluso jugar por primera vez algunos breves compases. La aparición de Elika es la novedad más sorprendente de esta nueva entrega, ya que es un personaje sencundario, que se convertirá en una especie de ángel de la guarda. Cada vez que el príncipe caiga derribado por algún enemigo o resbale, la mano de la muchacha estará allí para evitar que muera.





La ficha

Príncipe de Persia

Desarrolladora: **Ubi Soft Montreal** Editora: **Ubi Soft**
Lanzamiento: Noviembre 2008

Plataformas





Con aspecto de cómic

EL ASPECTO GRÁFICO de esta nueva entrega de *El Príncipe de Persia* es lo que más ha chocado entre los fans. Se ha abandonado el tono realista y oscuro para dar paso a un aspecto de dibujo colorista, recordando la estética del cómic.

Online

LA WEB OFICIAL que Ubi Soft ha montado para el juego contiene mucho material para disfrute de los fans, como los diarios de desarrollo de sus creadores: http://prince-of-persia.es.ubi.com

Checkpoint a cuestas

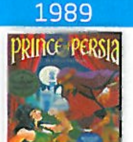


ELIKA ES COMO un checkpoint que llevamos a cuestas. Cada vez que nuestro héroe va a morir ella le salva, por lo que evitamos tediosos tiempos de carga para volver a empezar.

Un guante multiusos

El héroe de esta nueva aventura va equipado con un guante con aspecto de garra que resulta realmente útil para descolgarse por los muros de los diferentes niveles. Ahora, además de las ya conocidas carreras horizontales por las paredes, gracias a este guante también podemos deslizarnos por los muros en vertical. Déjate caer, araña la pared y ponte a hacer 'slalom', esquivando enemigos mientras desciendes a una velocidad endiablada. Nuevos movimientos para una nueva forma de jugar.

1989



>Prince of Persia

1994



> Prince of Persia 2: The Shadow and the Flame

1999



> Prince of Persia 3D

2003



>Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo

2004



> Prince of Persia: El Alma del Guerrero

2005



>Prince of Persia: Las Dos Coronas

2005



>Prince of Persia: Revelations

2005



>Battles of Prince of Persia

2007



> Prince of Persia: Rival Swords

2008



> Prince of Persia



COMPARATIVA ENTRE EL STORYBOARD de los diseñadores del juego y las pantallas resultantes funcionando con ya con el motor y gráficos del juego.

Tu compañera te saca las castañas del fuego

Recuerdo cómo odiaba aquellas ocasiones, en anteriores entregas de PoP, en las que me caía siempre en el mismo salto. Había que esperar a que el juego cargara y volver al último checkpoint, bastante atrás. Esto puede ser desesperante. aquí, el héroe no muere nunca, porque cuando cae la mano de Elika está ahí para evitar su muerte y, sin carga, vuelve a posarte en la plataforma para volver a intentar el salto.



Dos pares de puños golpean mucho más duro

Además de salvarnos de las caídas mortales y de los enemigos que agoten nuestra energía, Elika es un personjae que podremos manejar en los combates. Podemos utilizar su magia directamente o realizar combos expectaculares utilizando a los dos personajes. Las posibilidades son enormes.



Las escenas de lucha se inspiran en la saga de Soul Calibur

Los chicos de Ubi Soft Montreal no se avergüenzan en reconocer que, para diseñar el sistema de combate y las coreografías y combos de las luchas, se han inspirado, y mucho, en el juego de lucha de Namco, Soul Calibur IV y la verdad es que esta inspiración le ha sentado genial.

Al contrario que en anteriores entregas, el juego no tendrá muchos enemigos, pero las luchas con estos son épicas. Los golpes, combos y la combinación de habilidades del príncipe y Elika hacen de los combates un elemento muy destacado del juego. Tumbar a los malos resultará más complicado que nunca.

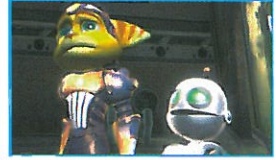
LOS CINCO MEJORES COMPAÑEROS DE VIAJE...



SAM & MAX Los dos histéricos detectives de la famosa aventura gráfica de LucasArts se complementaban a las mil maravillas.



BANJO & KAZOOIE Un oso y un pajarraco metido en la mochila de éste. Los dos héroes de Rare vuelven a estar de actualidad.



RATCHET & CLANK Un alienígena y un pequeño robot trabajan en equipo para cosechar éxitos en las plataformas de Sony.



JACK & DAXTER Una especie de elfo futurista y un marsupial deslenguado. Una pareja famosa, gracias al mundo de los juegos.



ABE & MUNCH Los dos protagonistas de *Oddworld Munch's Odysee* eran todo un equipo verdaderamente peculiar.


¿HÉROES O VILLANOS?
¿PORQUÉ ELEGIR SI PUEDES SER AMBOS?
Entrada Infantil GRATIS*
PARQUE WARNER
LEGO
BATMAN
EL VIDEOJUEGO
WWW.LEGOBATMANGAME.COM
10 - OCTUBRE - 2008
Domina exclusivos accesorios, movimientos, artilugios y armas de superhéroe.
Explora tu lado oscuro y hazte con los poderes de tus villanos favoritos.
7+
www.pegi.info
Games for Windows
XBOX 360
PLAYSTATION 3
PSP
PlayStation 2
NINTENDO DS
Wii
TT games
DC
WB

MIDNIGHT CLUB: LOS ÁNGELES

Se busca dueño para la ciudad de Los Ángeles

Carreras con coches de tuning por las calles de Los Ángeles, una reputación que ganarse y muchísimos miles de dólares que están por llegar a tus bolsillos... para seguir 'tuneando' el coche ¡Qué delicia!

Ser el tipo a batir en las calles de Los Ángeles. Ése es el único sentido de ***Midnight Club Los Angeles.*** Los creadores lo saben y por eso han hecho que sea un juego más complicado que nunca. Supondrá un reto pero, no te asustes: todos podrán avanzar y ser "alguien" en L.A. gracias a un sistema de recompensas adaptado para "todos los públicos". Ahora, ganes o pierdas, recibes pasta y puntos de reputación. De esta forma, no sólo podrás comprar y desbloquear coches (y motos) si eres el amo de las calles, sino incluso cuando demuestres que eres un auténtico cafre y acabes cada competición en el último puesto.

Uno más de los motivos que nos ofrece ***Midnight Club Los Angeles*** para no separarse del mando: no hay pantallas de carga. Siempre se está circulando, porque para entrar en un reto basta con dar las largas a los coches señalados en el GPS y saltará un detalladísimo mapa tridimensional de L.A. que te explica la carrera. Sin parar, empieza lo bueno. Acelera, mete nitro y echa al otro de la calzada. Brutal, te lo garantizo.

Edita tus sueños

No se pueden resumir las decenas de opciones que incorpora el editor de *MCLA*. Cualquier cosa imaginable dentro y fuera del coche, de locos. › ***Por Chema Antón***

Vuelven 2 modos clásicos

Sin orden y sin puntos de control





Dos modos de carrera vuelven a *MCLA:* el primero es el de carreras desordenadas, en las que se te marcan puntos de control en el mapa, pero tú mismo eliges la mejor ruta para pasar por todos; el segundo de los modos nos ofrece una salida y una meta, y tú decides qué camino tomar.
Por cierto, si quieres, corre también la vuelta. Coger autopistas es una opción y las carreras son una delicia a las velocidades que se cicula por estas vías.

Las motos... lo de menos

Aunque están muy chulas y siempre han aparecido en la saga desde *Midnight Club 2*, ***MCLA*** es un juego que explota al máximo en la conducción de coches. Lo que no se puede negar es que las motos son atractivas, porque el resto de franquicias de conducción —desde *BurnOut* hasta *Project Gotham Racing*— han incorporado motos en sus últimas entregas.





La ficha



Midnight Club Los Ángeles

Desarrolladora: **Rockstar San Diego**
Editora: **Rockstar**
Precio Xbox 360 y PS3: **59,95 €**
Precio PSP: **29,95 €**
Lanzamiento: 24 de Octubre de 2008

Plataformas





Más allá de la media noche

COMO OCURRE EN *GTA* los ciclos temporales en el juego son de 24 horas. Con unas cuantas horas seguidas verás salir y ponerse el sol. En los anteriores sólo había tres momentos del día: amanecer, día y noche. Además, irá cambiando la climatología en cualquier momento y, con ella, también la forma en que el coche se adapta al asfalto... o la arena, porque esta vez podrás disfrutar de las playas de Malibú, Long Beach o Santa Mónica.

MÁS TRAMPOSOS QUE NUNCA

L.A. convertida en circuito de Mario Kart

A los conocidos: Zone (cámara lenta), Agro (puedes arrasar con todo) y Roar (lo que te rodea salta por los aires), se unen EMP (rompe los sistemas electrónicos de los rivales), Rebufo (coges velocidad siguiendo a otro coche) y la posibilidad poner el coche a dos ruedas.

Ojo con la poli

DEBERÁS TENER UN OJO en los triángulos azules que aparecen en el GPS. Los coches de policía te seguirán especialmente en determinadas pruebas. A ti y al resto de participantes. Ahora tú decides si quieres tratar de escapar, con la correspondiente subida de puntos de reputación, o parar y pagar la multa.



x3

EL TAMAÑO DE L.A. es el triple que en Midnight Club Dub Edition.

30 mill

DE COPIAS SE vendieron del primer Midnight Club en el año 2000.

Podrás comprar coches incluso cuando demuestres que eres un auténtico cafre y acabes cada carrera en última posición



LAS CÁMARAS ADICIONALES DE MCLA se cuelan en el interior del vehículo y una espectacular cámara de acción desde detrás del retrovisor.



BASTA CON DAR LAS LARGAS para iniciar un reto. Además, puedes correr una mini-carrera hasta el punto de inicio y ganar más pasta y reputación.



¡Piquete de ojos!

Darse de tortas casi de verdad está más de moda que nunca. Así que ¿por qué no aprovechar el tirón y lanzar un juego basado en esta nueva federación de lucha libre?



LA MANIOBRA HEIMLICH...O NO. Ni intenta salvar la vida de su contrincante ante un atragantamiento, ni se dan un abrazo amistoso. Las llaves son la piedra angular de TNA Impact!

Puede que esto de TNA te suene a chino, pero se trata de una de las nuevas federaciones de este entretenimiento. Actualmente, goza de gran popularidad en Estados Unidos y, previsiblemente, muy pronto la tendrá en nuestro país, ya que Antena 3 pretende extender la fiebre por el Pressing Catch con los combates semanales de estos morlacos..

De esta manera, si te decimos que casi todas las estrellas están presentes (Kurt Angle, Samoa Joe, JJ Styles....) no te dará ni frío ni calor. Aunque para calor, las tortas que reparten los 'amigos' en el hexágono. Esa es una de las diferencias: el ring tiene seis lados. Las otras, menos espectaculares, son que el show se graba en un local fijo siempre, aunque se incluyen un buen puñado de escenarios, y hasta uno completamente nuevo creado para la ocasión.

Florituras aparte, lo importante del juego promete bastante. Se diferencia de su rival directo, WWE Smackdown Vs Raw, por su facilidad de manejo, con menos llaves, pero todas mucho más accesibles y fáciles de aprender. Dejando que sea el sistema de lucha el que hable por sí mismo. También se caracteriza por buscar la espectacularidad en cada combate, pero sólo dentro del ring, así que habrá que ir olvidándose de algunos detalles superfluos.

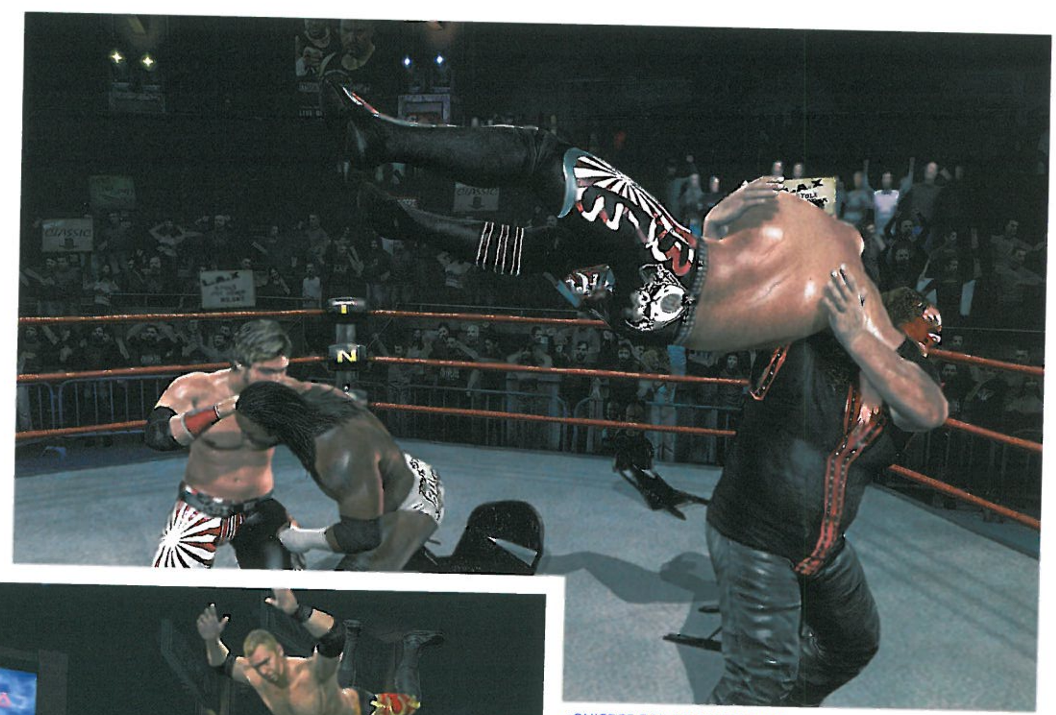
Aún no sabemos si odiamos o amamos a este nuevo luchador, pero merece al menos un par de pataditas. A ver cómo se porta. El campeón, el mes que viene.. **› *Por Xcast***

Busca la espectacularidad de cada combate con lo que pasa dentro del ring, dando menos importancia al 'teatro'

Sube la cuerdecita

No es que TNA Impact! pueda presumir de gran variedad en sus modos de juego, pero los que tiene cumplen con creces. Uno de los más divertidos es el de Lucha por la X, donde estas moles de músculo deben escalar unas cuerdas sobre el ring, hasta alcanzar la X situada sobre el centro. Puede parecer simple (lo es), pero cuando valen los golpes bajos...

QUE TE COJO POR EL PESCUEZO. La clásica llave atenazadora de la lucha libre es siempre efectiva encima del ring.



¿QUIERES BAILAR, AMOR MIO? Los chicos de TNA no se andan con chiquitas. No les verás sangrar, pero sudan como cerdos.

Crea tu propio luchador

Tampoco podía faltar un editor de personajes lo suficientemente potente como para crear miles y miles de personajes distintos. No permite personalizar detalles, como las entradas o la canción de nuestro luchador, pero vale para que nuestro alter-ego se meta su papel.

El paraíso

Del infierno al cielo en unos meses

El show comenzó en el año 2000, con eventos 'pay per view' televisados. No tuvieron demasiada suerte, y estuvo cerca de desaparecer en el año 2004 por las bajas audiencias. En ese momento pasó un año retransmitiéndose por internet, hasta que Fox Sports decidió comprar sus derechos. Desde entonces, su popularidad no ha hecho más que crecer. Actualmente se emite de lunes a viernes, de 4 a 5, y de 9.45 a 10.45, en Antena.Neox.





La ficha

TNA Impact!



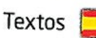
Desarrolladora: **Midway Games**
Editora: **Midway**
Precio Xbox 360 y PS3: **69.95 €**
Precio Wii: **59.95 €**
Lanzamiento: Ya disponible

Plataformas





Idiomas

Textos  Voces 

POR PRIMERA VEZ, los comentaristas en nuestro idioma

Multijugador





4 JUGADORES ONLINE Y de manera local. Pártele los brazos a tus amigos estén.

TNA IMPACT!

Y también luchadoras

Las luchadoras también tienen cabida en el elenco de personajes. Siguiendo la tónica de esta federación, aquí también se busca menos el espectáculo y más la lucha, y la diversión directa. Según una de las luchadoras, "TNA nos trata como lo que somos, y no como simples cachos de carne". Una mujer de armas tomar.

El primero de muchos

LA INTENCIÓN es crear de este juego una saga similar a la de su competidor. De hecho, han llegado a declarar: "No hemos podido meter todo lo que queríamos. Teníamos que sacar el juego a tiempo". De este modo, la segunda parte promete ser muy superior a esta entrega.



26 LUCHADORES EN TOTAL, aunque puede haber alguna pequeña sorpresa.



4 LUCHADORES EN EL RING al mismo tiempo.



El editor de personajes está a la altura de las circunstancias en cuanto a personalización, pero no es genial



BANJO-KAZOOIE: BACHES Y CACHIVACHES

Un Oso y un pollo VS el mundo

Tras ocho años de retiro espiritual, la pareja de moda en el año 2000 vuelve a las andadas con tanta mala leche como siempre y algunos nuevos trucos guardados en la mochila.

Para los no versados en el mundo de los videojuegos, Banjo y Kazooie les sonarán a pareja cómica o dibujos animados. Los que saben de que va la cosa, tienen claro de que ese es precisamente el palo del que van estos dos animaluchos. No es que hayan cambiado demasiado durante estos años de relax. Más bien han estado guardando fuerzas para darnos ahora bien fuerte con lo que promete ser una nueva obra maestra de los genios de Rare.

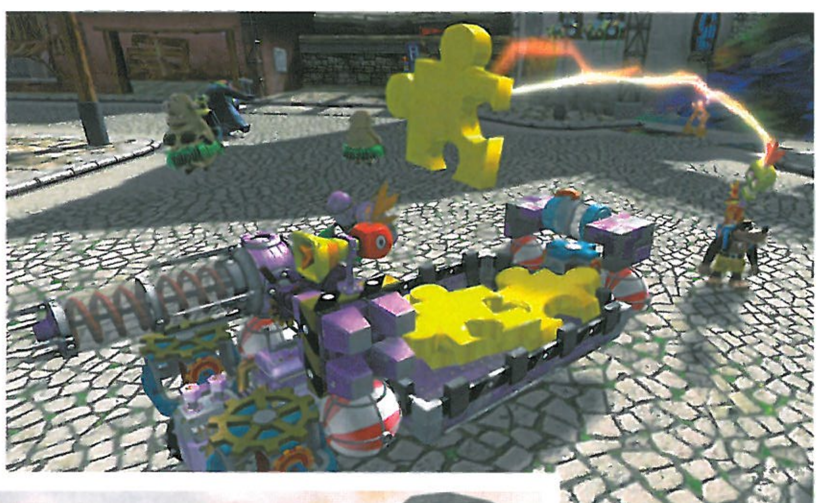
Lo que bien empieza...

De esta manera, Banjo y Kazooie se presentan ante una nueva aventura repleta de saltos, recolección de items y chistes por todas partes, con unos kilitos de más. Al menos hasta que el Señor de los Videojuegos decide que ya les vale de vaguear y les pone en forma para enfrentarse una vez más a la temible Gruntilda, con la ayuda de todos los personajes clásicos de esta saga. o. Y como a veces esto no es suficiente, también tendrán que echar mano de sus conocimientos mecánicos para montar unos cuantos vehículos para recorrer los inmensos parajes de *Banjo-Kazooie: Baches y Cachivaches*. Tierra, mar y aire a disposición de estos alocados seres. Digno de ser visto y jugado, porque además promete ser un juego accesible para todo el mundo, con cientos de objetivos diferentes, a la altura de la habilidad de cada jugador. Todo con un nivel técnico realmente sorprendente y con tantos extras que parece un DVD , de los de edición especial para coleccionistas. Solo hay que echar un vistazo al modo multijugador (en el cuadro adjunto) para saber a lo que nos estamos refiriendo. Una verdadera joya, apta para absolutamente todos los públicos. › ***Por Xcast***

Banjo y Kazooie, una pareja a una mochila pegada, vuelven con ganas de dar más caña.

Aquí nace la magia

ESTUDIOS RARE. LA CAMPIÑA inglesa es la base de operaciones del Disney de los videojuegos. En cada parcela se desarrolla un título distinto y todos personales.



A BANJO LE GUSTAN LOS PUZZLES, recolectar piezas irá desbloqueando nuevos niveles y hará un poquito más feliz a este oso tan remolón.

CON TODO EL SABOR CLÁSICO los fans de la saga no tienen que temer por que pierda su esencia, sigue siendo un Banjo, pero elevado a la máxima potencia.

La ficha

Banjo - Kazooie: Baches y Cachivaches



Desarrolladora: **Rare** Editora: **Microsoft**
Precio Xbox 360: **64,95 €**
Lanzamiento: 23 de Octubre

Plataformas



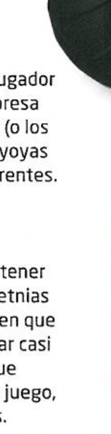
Idiomas

Textos 

EL DOBLAJE ES de una gran calidad



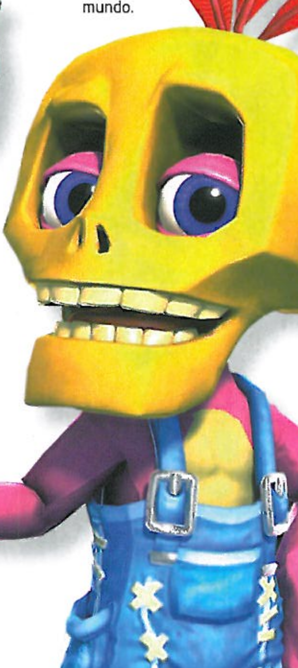
58 HASTA 58 JUGADORES en una misma partida, prometen mucha acción y golpes



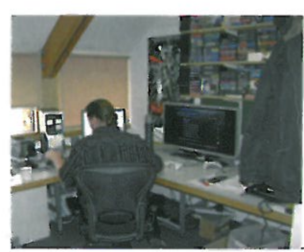
¡Acelera macho, que viene coco!

Cuando nadie espera que algo tenga éxito, es cuando mejor sabor de boca deja. Esto es precisamente lo que ha pasado con el modo multijugador de este *Baches y Cachivaches*. Una verdadera sorpresa en la que los jugadores usan sus propios vehículos (o los que vienen por defecto en el juego) para darse de yoyas y echar unas carreras en... 28 modos de juego diferentes. ¡Ahí es nada! van desde las carreras típicas hasta los dardos, fútbol, baloncesto o incluso sumo. Por imaginación y variedad no que no quede. Una verdadera hemorragia de diversión capaz de entretener a todo tipo de jugadores, sin entender de edades, etnias o preferencias. Además, los chicos de Rare prometen que el número de jugadores simultáneos puede alcanzar casi el medio centenar en algunos modos de juego, y que además revisarán cada cierto tiempo los modos de juego, eliminando los menos jugados y añadiendo nuevos.





DI HOLA A JUMBO MUMBO encargado de la tecnología de este loco mundo.



Dos personas, 1 oficina

EN CADA OFICINA conviven dos programadores, y tienen total libertad para decorar su oficina. El que aparece en la imagen tiene una colección gigantesca de Mega Drive.



Todo en casita

POCOS ESTUDIOS PUEDEN permitirse desarrollar completamente sus juegos. Desde el arte hasta la música. Por tener, tienen hasta un gimnasio, un campo de gol y uno de fútbol.

MARC

CRASH: ¡GUERRA AL COCO-MANIACO!

Un juego coconudo

Este marsupial no se cansa. Donde hay un entuerto tiene que deshacerlo. Es noble, divertido y adorable. El tipo de animalito que todo el mundo quiere abrazar y dar cariño. ¿Acaso tú no?

Casi ni había salido por la puerta, y ya está de vuelta. Es él, el único e incomparable, el marsupilami más famoso del mundo de los videojuegos: Crash Bandicoot. En esta ocasión, viene con ganas de dar saltos y más saltos (qué si no) por un alocado mundo abierto, casi al estilo GTA. Su fin es liberar a sus amigos del control del doctor Neo Cortex. Control que, por cierto, ha conseguido con un aparato parecido a un iPhone... Ver para creer. › ***Por Xcast***



La ficha

Crash: ¡Guerra al Coco-Maniaco!

Desarrolladora: **Radical Ent.** Editora: **Vivendi**
Precio Xbox 360: **69.95€** Precio PS2: **44.95€**
Precio Wii: **59.95€** Precio PSP: **39.95€**
Precio DS: **39.95€**
Lanzamiento: Octubre de 2008



Plataformas



Idiomas

Textos  Voces

LAS VOCES DE siempre para que los fans no las extrañen.

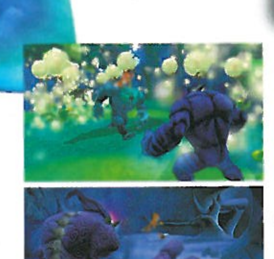
9 PERSONAJES DIFERENTES **15** ENTREGAS DE LA SAGA **2** ENEMIGOS FINALES

Los titanes están de vuelta

En la anterior entrega, titulada *Lucha de Titanes*, Crash podía tomar el control sobre ciertos enemigos y usarlos a su antojo. Ahora no sólo están ahí, sino que han aumentado en número y han ganado la habilidad de guardarse en una bolsa de Crash, al más puro estilo Pokemon. Obviamente, el número de éstos que puede llevar es limitado, pero aún así, ¡hazte con todos!







CRASH

Sólo no puedes, con amigos...

En las versiones de Wii y Xbox 360, un segundo jugador puede unirse a la partida cuando quiera en el papel de Coco, la marsupilami rubia que veis en grande, a la izquierda. En cambio, en la versión PS2 nuestro amigo jugará con una 'sombra' de Crash, llamada 'Carbon Crash'.




LA CAZA DE "EL CHACAL" HA COMENZADO
WWW.LACAZADELCHACAL.ES

WARHAMMER ONLINE: AGE OF RECKONING

El trono del rol online, en peligro

La licencia de fantasía y rol más antigua y popular lanza su esperado título de rol multijugador, masivo, online. Que tiemble *World of Warcraf*, porque el juego de Mythic pisa fuerte y puede arrebatarle unos cuantos millones de usuarios.

Muchos años han esperado los fans de la saga de Game Workshop para disfrutar de su MMORPG (juego de rol, masivo, multijugador, online), pero la espera ha concluido. El título, desarrollado por EA/Mythic (los creadores de *Dark Age of Camelot*), está listo para plantarle cara al rey indiscutible del género, *World of Warcraft*.

Hemos tenido oportunidad de disfrutar a lo grande con la beta cerrada y la pública del juego, creando nuestro personaje único, con el completo editor del juego y uniéndonos a uno de los seis ejércitos del universo Warhammer: Enanos, Altos Elfos y el Imperio (en el lado de las Armadas del Orden) o Pieles Verdes, Elfos Oscuros y Caos (en el caso de las Armadas de Destrucción).

El título, obviando los fallos típicos de una beta de estas características, nos ha dado una sensación espectacular. El juego hereda el fantástico PvP (jugador contra jugador) de *Dark Age of Camelot*, aunque no olvida una genial experiencia para los amantes del PvE (jugador contra el 'entorno'). Como los desarrolladores afirman, el título potencia el llamado RvR (reino contra reino), por lo que las batalles masivas entrer ejércitos prometen ser épicas.
› *Por Gustavo Maeso*

Ciudades, estatuas, monturas...
La excelencia suele encontrarse en los detalles, y *Warhammer Online* está cargado de ellos. Nos encanta que las capitales de los reinos tengan una plaza con estátuas erigidas a los héroes (jugadores) que han destacado cada semana y que las razas tengan monturas respetando las reglas de Warhammer.




La ficha

Warhammer Online: Age of Reckoning

Desarrolladora: **Mythic** Editora: **GOA/Electronic Arts**
Precio **49,95 €** Suscripción: **12.99€/mes; 35.99€/3 meses; 65.99 €/6 meses**
Lanzamiento: 18 de Septiembre



Plataformas



Idiomas

Voces  Textos

EL DOBLAJE es uno de los puntos fuertes del juego.

Edición estandard

LA EDICIÓN ESTÁNDAR del juego, la que conseguirás si no pre-reservaste, contiene los dos DVD's, una tarjeta de 30 días de suscripción gratuita, 3 postales originales y el manual de 68 páginas.



6 EJÉRCITOS DIFERENTES estarán disponibles en el juego, uno por cada facción del universo Warhammer. Elige el tuyo y al tajo...



Interferencias




DARK AGE OF CAMELOT


WARHAMMER FANTASY


WORLD OF WARCRAFT



Dicen que la historia se repite, ¡cámbiala!



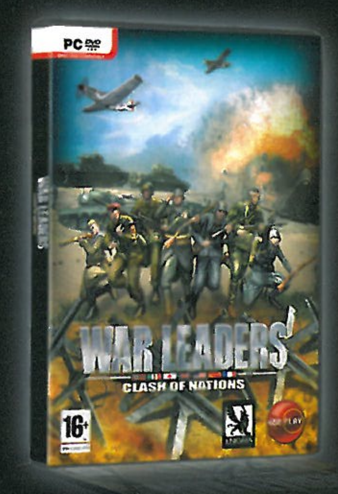






WAR LEADERS

CLASH OF NATIONS













LA LEYENDA DE SPYRO: LA FUERZA DEL DRAGÓN

Ahora, con novia...

Este dragoncito está que se sale: estrena nuevo juego, habilidades y hasta compañera de fatigas en la aventura que cierra la trilogía de nuestro animal mitológico favorito.

Puede que no hayas jugado con él, pero tiene ese algo que convierte a los conocidos en uno más de la familia. Parece que lleve desde siempre con nosotros y en su nueva aventura vuelve a demostrar que merece ser adoptado.

En esta tercera entrega de la nueva trilogía, nuestro héroe se viste con las mismas ropas, pero nuevos accesorios. Por tanto, la base es la misma. Mundos de color, exploración, saltos y lucha, pero le añade la posibilidad de jugar cooperativamente con un amigo, que tomará el control de Cynder, la mala de la anterior entrega, ahora del lado de los buenos. Y lo que es más importante: ahora puede volar por donde quiera y cuando quiera.

Además, cada una de las versiones hacen un uso intensivo de las capacidades únicas de cada consola. De esta manera, las versiones 'mayores' tienen un apartado técnico para tirar cohetes, las de Wii y DS aprovechan su sistema de control tan peculiar y los usuarios de PS2 se encontrarán con uno de los mejores juegos de su ya veterana consola. Vuela, Spyro vuela...› ***Por Xcast***



Una saga incombustible

Y con este ya van siete

El personaje y su mundo nacieron hace la friolera de 10 años, con Spyro the Dragon en Playstation, de manera exclusiva. Poco después, se atrevió con otras consolas, con una nueva trilogía. Eso fue entre el año 2000 y el 2004, teniendo que esperar un par de años, hasta 2006 para que naciera la última trilogía de Spyro, que es la que nos llega estos días a casi todas las consolas del mercado.

Un cuento interactivo

En esta entrega, Spyro se despierta en el futuro del mundo Dragón y se ve obligado a formar equipo con su antigua enemiga, Cynder, contra la amenaza de Malefor, el Maestro Oscuro. Juntos intentarán restaurar la paz.







La ficha

La Leyenda de Spyro: La Fuerza del Dragón



Desarrolladora: **Sierra** Editora: **Vivendi**
Precio Xbox 360: **69,95 €** Precio PS3: **69,95 €**
Precio Wii: **59,95 €** Precio DS: **39,95 €**
Precio PS2: **44,95 €**
Lanzamiento: 28 de Octubre

Plataformas

Idiomas

Voces  Textos

EL DOBLAJE ESTÁ a la altura de las circunstancias

Interferencias



EL IMPERIO DEL FUEGO



LUNNIS



MARIO 64

Un doblaje de lujo



En la versión inglesa podremos encontrar las voces de Elijah Wood (El señor de los anillos), Cristina Ricci (Monster) o Mark Hammill (Star Wars).

NINJA TOWN

Si te metes con un ninja...

Entre tantoz perroz, gatoz y ornitorrincoz ya tocaba un juego de ¡ninjaz! ¡Ninjaz a montonez! Claro, es lo que tiene si te metes en su pueblo a robarles el secreto de sus galletas...

Tranquilo, esto no va de darles de comer, ni de sacarles a pasear (bueno, esto último sí). Básicamente, tenemos entre manos un juego de repartir cera a los demonios que atacan Ninjatown con el cruel objetivo de robar la ancestral receta de galletas ninja (¡Oh, dios mío!). Para evitar tan malvado (y elaborado) plan del malvado Sr. Demonio, habrá que definir avanzadas estrategias ninja mapa tras mapa. Pero la mecánica es tan sencilla que hasta una mente tan poco privilegiada como la nuestra será capaz de decidir dónde ubicar los edificios para que los devastadores ninjas salgan y hagan todo el trabajo sucio.
Hay que admitir que la jugabilidad sorprende y engancha desde el primer mapa y la historia atrapa, gracias a un sencillo y directo sentido del humor. Ninjas contables, reposteros, bebés y hasta caca... Sí, has leído bien: ¡Caquitas ninja! Si llegado hasta aquí todavía no estás muy convencido, sigue leyendo todos los recuadros, que para eso los ponemos. › ***Por Kromhell***

Ninjas, demonios, piratas y zombis se mezclan en esta aventura de estrategia, llena de humor



Bestiario

Así se juega

Cada fase es un mapa con un camino (o varios), por el que los enemigos avanzan sin piedad hasta la meta. A los lados del camino, huecos para ubicar casas de colores, de las que salen diferentes tipos de ninja con su propio ataque, velocidad y vida, así como habilidades únicas (atacar a distancia, ralentización, etc...). Matando enemigos consigues puntos para poner más casas y reclutar más ninjas, así de sencillo. Si sobrevives a las oleadas, ganas, y si no,... ya sabes.

Toca allí, sopla allá

Aunque durante las primeras fases el juego es sencillo, a medida que avanzas en la historia los demonios se hacen más y más persistentes. No quedará otra que esmerarse en el uso de la pantalla táctil y el micrófono. Durante la invasión, tendrás a tu disposición todos los poderes del maestro ninja anciano, que maneja la situación desde una nube (¡como Goku!). Podrás usar el poder acumulador para animar a tus tropas, invocar un viento que haga retroceder a los invasores y un sinfín de poderes, en los que el uso de la DS se antoja indispensable.



La ficha



Ninja Town

Desarrolladora: **Venan Ent.** Editora: **Proein**
Precio DS: **Sin confirmar**
Lanzamiento: Octubre de 2008

Plataformas

Multijugador

EL MULTIJUGADOR PARA dos jugadores consiste en evitar más oleadas de demonios que tu contrincante. Para hacer las cosas más divertidas, puedes hacerle la puñeta cada vez que superes una oleada. Funciona tanto con dos tarjetas como con una, pero en el segundo caso no todos los mapas estarán disponibles. 257

De compras

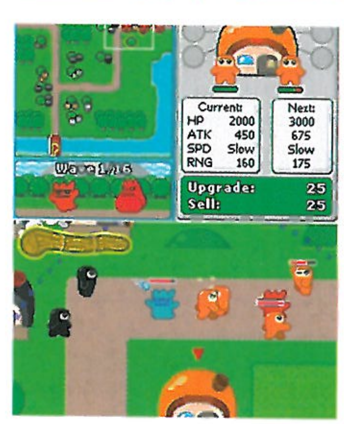
LOS WEE NINJA invaden los hogares de todo el mundo desde tiempos ancestrales en forma de chapas, camisetas, pegatinas, vamos, de todo. ¿No te lo crees? www.shawnimals.com



Esto me suena

Aunque la idea es bastante original, no es la primera vez que vemos algo así. Si alguna vez has entrado en los servidores Battlenet para jugar a alguna de las modificaciones de *Warcraft III*, quizá te suene el adictivo modo "Tower Defense". Pues esto es lo mismo, pero aprovechando la DS y con una ambientación hilarante.





EL PROFESOR LAYTON Y LA VILLA MISTERIOSA

Elemental, querido Luke

Los creadores de la única entrega europea de *Dragon Quest* y del retrasadísimo *Rogue Galaxy* ponen a prueba ahora nuestra habilidad mental en un título con sabor de aventura gráfica detectivesca.

A primera vista sería fácil catalogar *El Profesor Layton y la Villa Misteriosa* como una mezcla de aventura y puzle, pero lo cierto es que no se corresponde con ninguno de estos dos géneros: estamos más bien ante una sucesión de acertijos, presentados, eso sí, en forma de aventura gráfica.

La comparación con juegos como Another Code, y especialmente Hotel Dusk, también parece evidente, pero aquí no encontraremos esos inolvidables puzzles especialmente diseñados para el hardware de Nintendo DS (en los que la solución pasaba por soplar al micro, abrir y cerrar la consola o buscar el reflejo de una pantalla sobre otra). Profesor Layton ofrece una sucesión de pruebas más propias de un libro de pasatiempos o de juegos de mesa como Mindtrap. A cambio, nos ahorraremos los soporíferos diálogos, que conformaban la trama de los títulos de Cing, ya que aquí el hilo argumental, asesinato incluido, no es más que una mera excusa para ir presentando cada uno de los acertijos.

Pasatiempos old-school



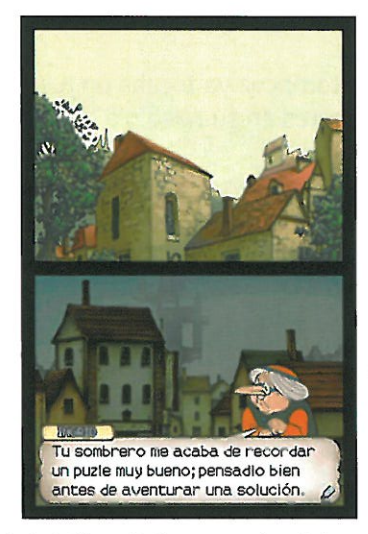
Las pruebas son rompecabezas con los que todos nos hemos entretenido alguna vez en horas de clase: formar figuras con cerillas o monedas, resolver laberintos, problemas de lógica o perspectiva... y hasta pequeñas cuestiones matemáticas, que nos obligarán a echar mano del stylus, de la pantalla táctil como bloc de notas... y de nuestros recuerdos de las ecuaciones.

Pero que nadie piense que estamos ante un título aburrido o infantil. Tras una estética que mezcla las creaciones de Myazaki (El Viaje de Chihiro, El Castillo Ambulante) con la atmósfera de las novelas de Sherlock Holmes encontraremos una serie de desafíos que nos harán estrujarnos el cerebro tanto como con los del doctor Kawashima.

Afortunadamente, el planteamiento del juego evita situaciones de bloqueo ante la imposibilidad de resolver un puzle ya que la mayoría de ellos se pueden postergar para continuar una aventura que acaba resultando tremendamente adictiva.

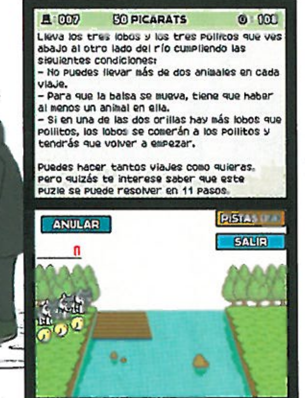
› *Por Evil Princess*







LOS PUZZLES QUE VAYAMOS resolviendo irán quedando desbloqueados junto con sus pistas de forma que podamos acceder a ellos en cualquier momento.







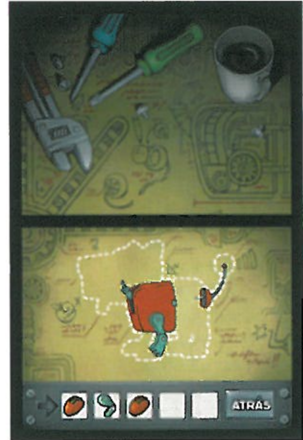


150
PUZZLES EN TOTAL
y más para descargar de la NWC (red de Nintendo)

Una sucesión de puzzles con estética de *El Viaje de Chihiro* y atmósfera de las novelas de Sherlok Holmes

3
TÍTULOS DE LA saga ya han visto la luz en Japón.

DURANTE LA AVENTURA ENCONTRAREMOS monedas, que podremos invertir en pistas, piezas de un cuadro, y diferentes tipos de ítems y misterios.

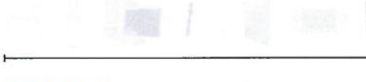


La ficha

Profesor Layton y la Villa Misteriosa

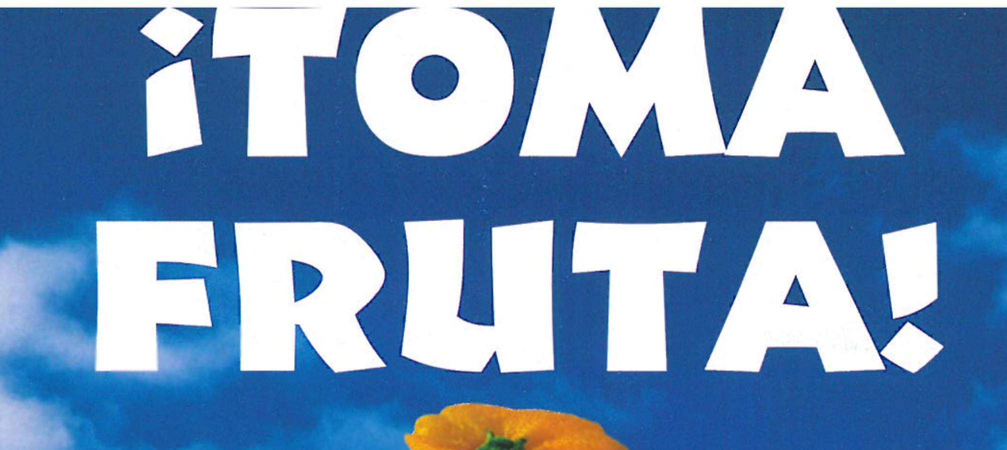
Desarrolladora: **Level 5** Editora: **Nintendo**
Precio Nintendo DS: **39,95 €**
Lanzamiento: Finales de 2008

Plataformas



En la red

Página oficial **www.professorlaytonds.com**


¡TOMA
FRUTA!


Hero
Fruit 2day®
Multifrutas
Fresa-Naranja
con trozos de fruta


Hero
Fruit 2day®


Hero
Fruit 2day
Hero
Fruit 2day
Hero
Fruit 2day
Hero
Fruit 2day
Hero
Fruit 2day

CONTENIDOS

SAM WITWER ES EL actor que pone rostro al Aprendiz secreto de Darth Vader. Si te suena su cara, echa un ojo a la serie Battlestar Galactica.

S*tar Wars: El Poder de la Fuerza* te traslada a un punto en la historia de Star Wars entre los Episodios III y IV de las películas de la saga galáctica. Darth Vader, con el que juegas el epílogo del juego, encuentra a un niño en el planeta Kashyyyk. Sus extraordinarias habilidades le han llamado la atención y lo convierte en su aprendiz. Por si te lo preguntabas, sí existe algo mejor que ser un aprendiz de Jedi, y es ser un aprendiz de Darth Vader.

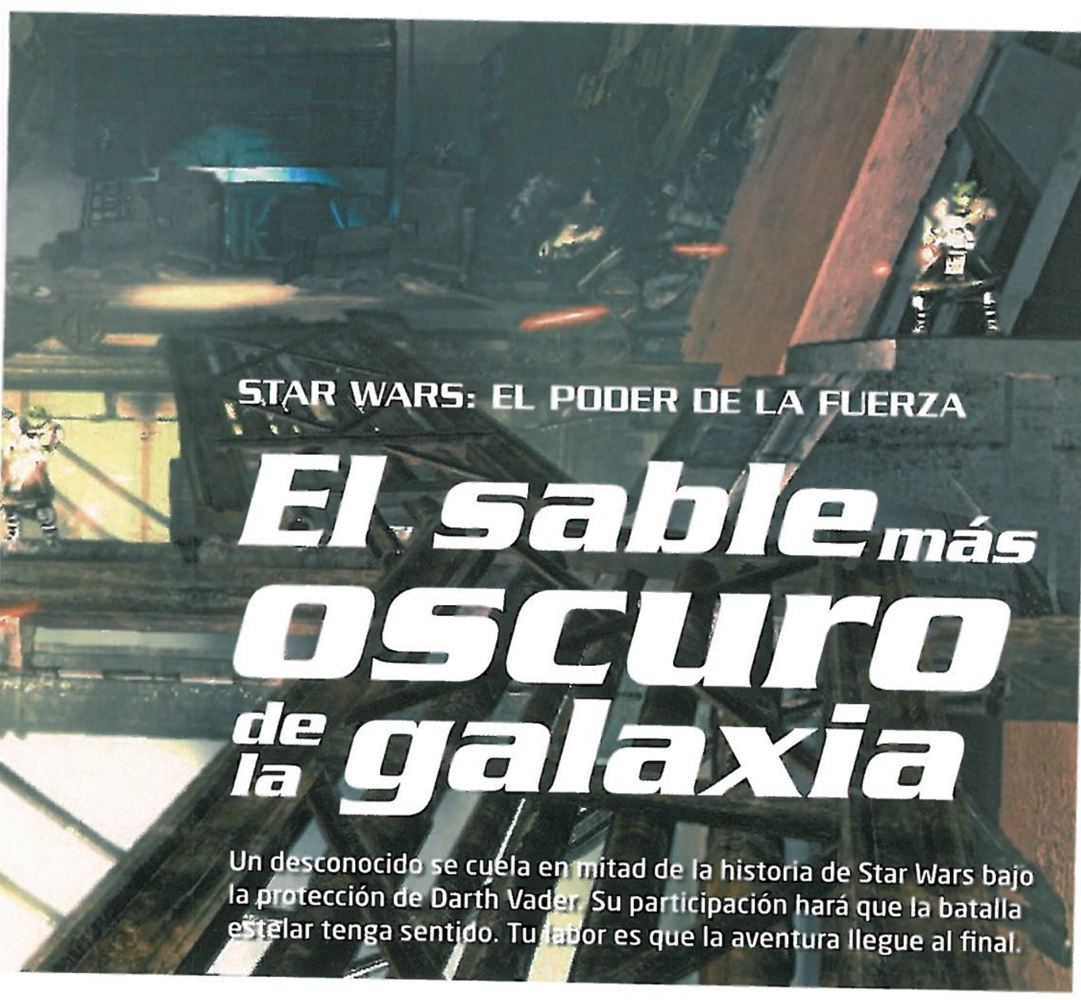
A partir de aquí, tu evolución a lo largo del juego será constante e irás incorporando nuevas habilidades a tu inventario. Estas habilidades pueden tener que ver más bien con el uso de la Fuerza o para aquellos que disfruten más de los combates con sables láser, pueden ser mejoras en el sable y en su uso.

Si algo te hará quedarte con la boca abierta y los ojos como platos es la capacidad que este juego tiene de transmitir la manipulación de la Fuerza. La sensación de poder es enorme y difícilmente podrás evitar probar todo lo que se puede hacer con sólo presionar un par de botones. Las cuatro habilidades principales de la Fuerza son: agarrar, empujar, lanzar y electrificar. Cada una de ellas supone un momento de absoluto placer para el jugador. Más aún cuando empiezas a combinarlas y consigues un control total sobre los enemigos. Para entonces, seguro, que ya habrás dado tantos sablazos y recogidos puntos de mejora, que habrás conseguido que tu personaje sea un poco mejor. No mejor persona, sino mejor luchador. De hecho, de ti depende, en cierto modo, en qué tipo de guerrero quieres que se convierta Starkiller —así se llama el protagonista— y cómo quieres que use su sable. Para eso existe todo un menú de mejoras, en el que podemos incrementar el rango de los Poderes de la Fuerza, los Talentos o adquirir combos para nuevos golpes. Con los cristales que vas encontrando puedes modificar no sólo el color del haz del sable láser, sino sus propiedades en función de si son cristales de luz o cristales de energía. La historia de Starkiller es la de un asesino educado desde »

Controles para DS

Usa tu stylus-láser

En la versión de DS, el control del personaje lo haces a través del D-Pad,. Sin embargo, todos los ataques y maniobras especiales se hacen desde la pantalla táctil. La pantalla inferior está dividida en seis zonas diferentes, que representan distintas maniobras. Si las combinamos entre sí, las pulsamos un par de veces o las mezclamos con saltos de Starkiller, el resultado es el de un control muy sólido y que responde muy bien tanto si usamos los dedos como si tocamos la pantalla con el stylus.



STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA

El sable más oscuro de la galaxia

Un desconocido se cuela en mitad de la historia de Star Wars bajo la protección de Darth Vader. Su participación hará que la batalla estelar tenga sentido. Tu labor es que la aventura llegue al final.



Nuevo tomo para la Enciclopedia

> El banco de datos es un apartado del juego en el que se van guardando todos y cada uno de los elementos nuevos ante los que se expone el aprendiz.

Cada uno de los personajes nuevos, como los vehículos o las nuevas zonas del mundo Star Wars que visita Starkiller, se irán guardando en esta área, que siempre podrás consultar. Cuando accedas al banco de datos podrás ver una imagen y una extensa explicación de quién es, para qué sirve o qué es lo que hay en ese lugar. Por cierto, habrá 63 personajes, 15 lugares y 14 vehículos.



UN CREADOR DEL JUEGO nos advirtió de estar atentos porque hay un par de paredes con personajes muy populares en planchas de carbonita.

La ficha



Star Wars: El Poder de la Fuerza

Desarrolladora: **LucasArts** Editora: **Activision**
Precio Ps3 y Xbox360: **69,95 €** Precio Wii: **59,95 €** Precio Ps2, DS y PSP: **39,95 €**
Lanzamiento: 19 de Septiembre 2008



Plataformas



Idiomas

Voces  Textos  

SE ECHA EN falta a Constantino Romero como Darth Vader.

Versiones iPod e iPhone

EL APRENDIZ AVANZA por diferentes escenarios de manera automática y tienes que dibujar formas en la pantalla para usar la Fuerza y eliminar a los enemigos.

PEGI

  DS 

www.pegi.info

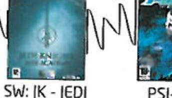
La Fuerza en acción



HABILIDADES PRINCIPALES CUANDO usas la Fuerza del Aprendiz: empujar, coger, lanzar y electrificar.

Interferencias


SW: JK - JEDI ACADEMY


PSI-OPS


SOUL CALIBUR IV

Multijugador

HASTA CUATRO JUGADORES en PSP y combates en la versión de Wii. Ps3 y Xbox360 no tienen.

Arriba y abajo



> UNA GRAN SENSACIÓN de poder
> EN WII TE sientes todo un Jedi con el sable láser

> FALTA MODO MULTIJUGADOR EN XBOX 360 Y PS3
> NO SE PUEDE PERSONALIZAR AL APRENDIZ

Las notas

8.4



OXM	7.5
PS OFFICIAL - Ps3	7.0
NINTENDO POWER	7.5
PS OFFICIAL - PsP	8.0

LA FUERZA TE sitúa en el papel de héroe desde el principio. La versión Wii te pondrá un sable en las manos.

En la red

Página oficial **www.theforceunleashed.com**

pequeño, cuando Darth Vader lo captura en Kashyyyk, el hogar de los wookies. Starkiller serça entrenado paraeliminar a una serie de Jedis que andan escondidos tras la gran purga Jedi que ordenó el Emperador Palpatine. El trabajo de los guionistas ha sido tan bueno y tan seguido de cerca por el propio George Lucas, que si ahora eliminásemos al joven aprendiz del universo Star Wars, las historias de Han Solo, la Princesa Leia y el propio Luke Skywalker nunca hubieran ocurrido.

Si ahora eliminásemos al aprendiz del universo Star Wars, las aventuras de Skywalker y Han Solo nunca hubieran ocurrido.

El sable está ahora en tus manos. Es el momento de tomar la iniciativa y de salir a eliminar a unos cuantos Jedis, porque el juego no te va a poner ningún impedimento visual, ninguna traba argumental. Todo encaja tan perfectamente que lo único que hemos echado en falta es un buen modo multijugador. El toque que le podría haber convertido en el juego del año.
› ***Por Chema Antón***

El ropaje de un asesino
Cambiar de ropa no es algo que afecte demasiado al aprendiz de Vader en esta aventura, pero lo cierto es que hay hasta 13 tipos de indumentaria diferentes para desbloquear y vestir al joven Starkiller.



El paraíso
Universo estelar de plástico

Como con todo lo que sella Lucas, *El Poder de la Fuerza* ya se ha convertido en una de esas franquicias a explotar. Para empezar, Hasbro ya mostró sus figuras exclusivas, basadas en el videojuego, y Lego lanza un modelo de la nueva nave Rogue Shadow que aparece por primera vez en esta historia. Además, se han publicado la novela gráfica de *El Poder de la Fuerza*, firmada por Dark Horse y la novela de Sean Williams. Por cierto, los sables láser DS también están disponibles.

MERCENARIES 2

Imagina un GTA en medio de una guerra...

Las posibilidades del título de Pandemic podrían convertirte en el mercenario más devastador de la historia. ¿Quieres robar helicópteros en pleno vuelo? ¿Destruir edificios de varias plantas? Ya puedes.

Las cosas se han puesto difíciles en Venezuela y la única forma de arreglarlas es contratando a expertos mercenarios, curtidos en mil batallas. Al parecer, Mattias Nilsson, Jennifer Mui y Chris Jacobs acaban de terminar un trabajito en Korea del Norte y están libres.

Si jugaste a la primera entrega de la saga, podríamos decir que ***Mercenaries 2*** multiplica por 10 la extensión del mapeado, el armamento, los vehículos disponibles y las posibilidades con respecto a su antecesor. Si nunca has jugado al primer *Mercenaries* asumiremos que, al menos, conoces el planteamiento básico de un juego como *Grand Theft Auto*. ¿Y si *GTA* tuviera lugar en medio de una guerra y entre sus misiones estuviera la de reducir a escombros un edificio de varias plantas?

> La libertad de acción que ofrece y una original puesta en escena, a medio camino entre el cine bélico y la comedia, son las señas de identidad de Mercenaries 2

En la piel de uno de los tres mercenarios, tendrás que aliarte con las diferentes facciones que operan en Venezuela y ganar todo el dinero posible, completando las más variopintas misiones. No estarás solo en tu periplo, ya que contarás con compañeros que te echarán una mano a la hora de realizar un ataque aéreo para destruir un búnker, para robar un tanque de combustible con un helicóptero... Lo que suelen hacer los amigos normalmente, vamos.

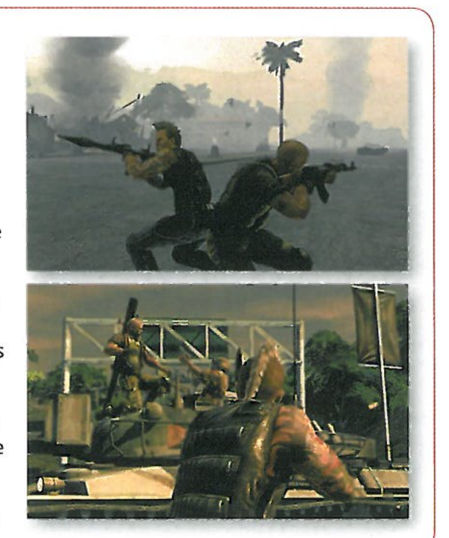
Como buen mercenario, podrás utilizar todas las posibilidades a tu alcance para completar tus misiones. A tu disposición tendrás más de un centenar de diferentes vehículos y un número similar de armas diferentes.

Por otra parte, las posibilidades que presenta el título de Pandemic, la libertad de acción que ofrece al jugador y una puesta en escena a medio camino entre el cine bélico y la comedia son las mejores señas de identidad de ***Mercenaries 2.*** **› *Por Doc.***

Modo cooperativo on-line

Alíate con un amigo y toma Venezuela

Si no te ves capaz de destruir, tú solo, media Venezuela a las órdenes de diferentes facciones, siempre puedes pedirle a un amigo (o a un completo desconocido) que te eche una mano.
Las opciones multijugador de Mercenaries 2 se quedan en eso: en modo cooperativo, pero eso es mucho más de lo que ofrecen otros títulos similares. Además, si lo deseas, puedes estar conectado a internet desde que comiences a jugar, permitiendo a cualquiera entrar en tu partida, echarte una mano y salir sin que apenas lo notes (bueno, todo depende de la potencia destructora de tu compañero de batalla, claro).



Cosas que tengo que hacer hoy...



CHRIS JACOBS ESTUVO en el ejército 7 años.

Hacer un "recado"

LAS DISTINTAS FACCIONES que se enfrentan en el juego comprarán tus servicios como mercenario para realizar las tareas más peregrinas. Tendrás que acabar con enemigos ocultos en bunkers, completar un circuito con un deportivo en el menor tiempo posible, recuperar bases estratégicamente colocadas para una u otra facción... En la pantalla acabamos de atrapar con vida (más puntos) a uno de los diez enemigos de Universal Petroleum.

Hacer amigos

AL PRINCIPIO SÓLO contarás con la inestimable ayuda de tu socia Fiona, pero irás encontrando nuevos compañeros que se ofrecerán a ayudarte a cambio de unos modestos honorarios y con los que podrás apostar dinero en mini-juegos. Ewan (el piloto de helicópteros), Misha (el piloto de cazas) o Eva (la mecánica) son algunos de ellos.



Dar una vuelta a la manzana...

O DESTRUIRLA COMPLETAMENTE. Mientras te mueves por las calles de Venezuela para completar las misiones principales del juego, te encontrarás con objetivos secundarios como, por ejemplo, la destrucción total de trece edificios de varias plantas. Para hacerlo, puedes acabar con depósitos de combustible, ordenar ataques aéreos, etc.



Echar gasolina

EN ***MERCENARIES 2*** todo tiene un precio, y ordenar ataques aéreos otransportes en helicóptero no es precisamente gratis. Tu "transportista" te cobrará en combustible cada trabajito y, cuando te quedes sin él, no tendrás más remedio que acercarte a una aldea (con la que no tengas mucha amistad) y arrebatarles un tanque entero.



Aprender a volar

TENER DE TU parte a la mecánica más chiflada de toda Venezuela tiene alguna que otra ventaja. En cuanto la reclutes te obsequiará con un garfio, que te permitirá engancharte a cualquier helicóptero enemigo para robarlo.



La ficha



Mercenaries 2: W. I. F.

Desarrolladora: **Pandemic**
Editora: **Electronic Arts**
Precio Ps3 y Xbox360: **69,95 €**
Precio PC: **49,95 €** Precio PS2: **39,95 €**
Lanzamiento: 5 de Septiembre 2008



Plataformas





Idiomas



Voces Textos

EL DOBLAJE ES de una gran calidad

Requerimientos para PC

SISTEMA > WINDOWS XP - SP3 > Pentium 4 Hyperthreading / AMD Athlon X2 > 1 GB RAM > 10 GB de espacio en disco duro **VÍDEO** > Nvidia GeForce 6800 GT / ATI Radeon ATI X1600 de 256MB > Shader model: 3.0 **SONIDO** > Compatible con DirectX 9.0c

Multijugador



2 EL MODO COOPERATIVO online de ***Mercenaries 2*** es de lo más divertido que hemos probado.

PEGI



www.pegi.info

Las notas

8.4

GAME SPOT	8.0
1UP	8.3
IGN	7.9
MERISTATION	7.5

UN TÍTULO CON grandes posibilidades, pero con una vida útil algo corta. Lo mejor, su modo cooperativo.

En la red

Página oficial **www.mercs2.eu/es**

SPORE

La célula que conquistó una galaxia

Will Wright, el creador de *SimCity* o *Los Sims*, vuelve a poner en nuestras manos una tarea casi divina: controlar la vida y la evolución de todo un universo.

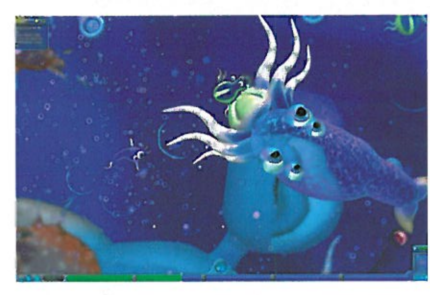
Como las ansias de planificación urbanística de *SimCity* o las relaciones sociales de Los Sims ya comenzaban a aburrir al bueno de *Will Wright*, este genio del mundo de los videojuegos decidió imponerse metas más altas. ***Spore***, la nueva joya de 'tio Will' que nos enganchará hasta que se nos caigan los párpados, nos ofrece controlar la vida y obras de una especie, desde su nacimiento a nivel celular en el principio de los tiempos hasta que consiga evolucionar y conquistar la galaxia. Sencillo, ¿no?

El jugador puede seleccionar la fase en la que quiere comenzar. De esta manera, a los que les gusta empezar a vestirse por los pies, les irá más lo de tener una suave toma de contacto con ***Spore*** durante la fase célula. En ella jugaremos a algo parecido a un comecocos en el que hay que alimentar a nuestro organismo y evitar a las células más grandes. Simple, divertido y rápido, puesto que en menos de 20 minutos nuestra criatura habrá conseguido

Evolución militar, religiosa o económica. Tú decides

evolucionar al siguiente estado de evolución, la fase criatura. Aquí abandonará el agua y pisará tierra firme. A partir de aquí, el juego toma la forma de un título mezcla de simuación y estrategia en tiempo real, donde todas y cada una de las decisiones que tomemos sobre la evolución de nuestra criatura marcarán el devenir del juego. A la fase de criatura le sigue la tribal, después la de civilización y, al final la espacial. El juego no tiene fin y pone una galaxia gigantesca repleta de mundos para explorar, colonizar o destruir. › ***Por G. Maeso***













EN EL PRINCIPIO SÓLO eres una celula tendrás que comer lo que te encuentres para evolucionar. PERO SI ERES HABIL podrás sobrevivir y convertirte en un bichejo al que tu dotarás de diferentes habilidades. TE RELACIONARÁS CON OTROS hablando y usando la diplomacia o bien usando la fuerza.

Un mundo vivo

Todas y cada una de las criaturas con las que nos encontramos en Spore han sido creadas (con el Creador de criaturas) por otros jugadores y compartidas a través de Internet. Así, cada vez que interactuamos con otra especie, esta aparece con el nombre y características que les dió su creador. Esto hace que el juego esté vivo y se alimente de todas las aportaciones que los fans comparten con la comunidad. Puedes subir todas tus creaciones a la Sporepedia, la base de datos del juego que, al cierre de esta edición, contaba con más de ¡3 millones de especies registradas!



La ficha



Spore

Desarrolladora: **Maxis** Editora: **EA**
Precio: **49,95 €**
Lanzamiento: 5 Septiembre 2008

Plataformas



Idiomas

Voces  Textos 

LAS CRIATURAS SÓLO emiten sonidos guturales.

PEGI

12+

www.pegi.info

Edita criaturas, vehículos...

UNO DE LOS mejores ingredientes del juego son sus editores, que permiten crear a nuestro gusto geniales modelos ·D. El editor de células es el más básico, pero luego llega el de criaturas, el de vehículos, el de ciudades y de planetas enteros. Todo se puede crear, pintar y compartir.

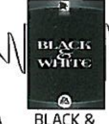
Requerimientos hardware

PC > WINDOWS XP/Vista • RAM: 512K (768K Windows Vista) • CPU: Pentium 4 a 2Ghz • DVD-ROM • 6Gb HD • Tarjeta de vídeo 128 Mb compatible con Pixel Shader 2.0 • Imprescindible conexión a Internet MAC > Mac OS 10.5.3 Leopard o superior • Procesador Intel Core Duo • RAM: 1024 Mb • 5,7Gb HD • Tarjeta de vídeo ATI X1600 o nVidia 7300 GT con 128 Mb RAM o Intel GMA x3100

Interferencias



2001: UNA ODISEA DEL ESPACIO


BLACK & WHITE


SIMLIFE

Online

LA CONEXIÓN A Internet es obligatoria, primero para activar tu cuenta de usuario y luego para disfrutar de las crituras, vehículos, etc. de los demás usuarios.

Arriba y abajo



>LA IDEA ES tremendamente original
>LOS EDITORES SON excelentes

>ALGUNAS FASES DEL juego son algo lentas

Las notas

9.0



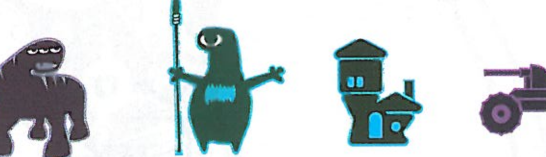
PTGAMER	10
PC GAMER UK	9.1
PC POWERPLAY	9.0

EXCELENTE SIMULADOR QUE da la sensación de MANEJAR LOS HILOS de la vida en un pequeño universo

En la red

Página oficial **www.spore.com**








Retrospectiva Will Wrigh

EL NIÑO QUE QUISO SER DIOS

Considerado como uno de los grandes gurús de los videojuegos, es el inventor del género de simulación pura. Desde las ciudades a los simpáticos Sims, pasando por helicópteros u hormigas, este hombre le ha dado a todo.

Will Wright, de pequeño, le gustaba construir modelos de aviones, barcos, naves espaciales, edificios y todo lo que pudiera montar a base de pequeñas piezas. A su madre esto le parecía una pérdida de tiempo, hasta que el bueno de Will llevó esta afición a sus propios videojuegos, con los que comenzó a ganar dinero a paladas.

Y es que este chico es actualmente uno de los diseñadores de videojuegos más importantes del mundo, gracias a un puñado de títulos míticos. En 1989 creó *Sim City*, un simulador de urbano en el que los usuarios creaban y gestionaban una ciudad y se enfrentaban a problemas demográficos, presiones sociales, factores ecológicos o desastres climatológicos. El juego fue un éxito y se ha convertido en una saga que ha vendido más de diez millones de copias.

En el año 2000, Wright inventó *Los Sims*, un simulador social que permite construir casas, colocar dentro familias y vivir sus vidas virtuales. Luego llegaron *Los Sims 2*, con 17 expansiones y packs de accesorios de todo tipo. El universo Sims se ha convertido en todo un fenómeno global y el total de ventas de la franquicia hace tiempo que superó los 100 millones de copias.

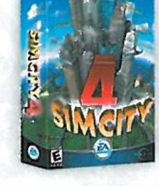


Creando ciudades

Hola, Señor Alcalde

Sim City 4 es un juego enfocado a la urbanizacion de una ciudad, donde tu eres el alcalde y vas construyendo tu ciudad poco a poco.La meta de este interesante juego es alcanzar una ciudad donde todos tus ciudadanos esten contentos de ver el progreso de tu ciudad, si no lo estan se mudaran a otras ciudades.

2003



> Donde dije digo...

Tal vez arrepentido de la línea de *SimCity4*, Wrigth devolvió a la saga a sus orígenes con este Societies, más social y menos urbano.

2007

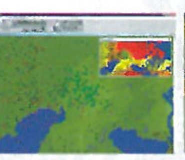


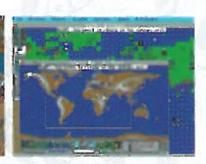
> El año de Los Sims 3

El año que viene, aún en una fecha por determinar, será el año del lanzamiento de la tercera parte de *Los Sims*, una saga que seguirá cosechando éxitos.

2009



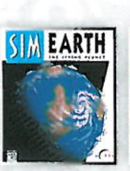



1. OTROS TIEMPOS
LAS pantallas de los primeros simuladores de Wright nos parecen ahora prehistóricas, pero en su momento fueron los juegos más revolucionarios del mercado.



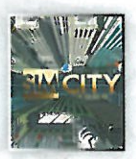
>SIM EARTH MÁS ALLÁ DE SIMCITY, gestiona un planeta entero.





>SIM LIFE EL GÉRMEN DE SPORE. Desde células a animales adultos.

>SIM CITY 3000 LA TERCERA ENTREGA. AQUÍ aparecen los 'sims' por primera vez.





>RAID ON BUNGELING BAY ESTE JUEGO DE COMMODORE 64 era un simulador de pilotaje de helicóptero.



>SIM CITY EL PELOTAZO. CREA UNA ciudad y mira cómo evoluciona y crece.

>SIM ANT LA SIMULACIÓN APLICADA A la vida laboriosa de un hormiguero.

>SIM CITY 2000 LA SECUELA DE SIMCITY, cosechó también un gran éxito.

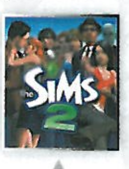
>SIM COPTER WRIGHT VUELVE a sus inicios y se lanza, a crear un simulador de helicóptero.



>THE SIMS EL SIMULADOR DE VIDA social que ha hecho historia, una revolución.



>THE SIMS 2 LOS SIMS MEJORARON SU aspecto y expandieron sus posibilidades.



>SPORE UN CREADOR DE VIDA, de ciudades, de batallas... todo en uno.



1984 · 89 · 1990 · 91 · 92 · 93 · 96 · 2000 · 04 · 2008



POR SÓLO
19,95 €
SO BLONDE
O SEA...
¿Y CÓMO ME
LAS APAÑO SIN
COBERTURA?
PC DVD
SO BLONDE
PERDIDOS EN EL CARIBE
12+
A LA VENTA EN KIOSCOS
Y EN TU TIENDA HABITUAL
OCTUBRE 2008
SI NO CREÍAS EN
TÓPICOS PRUEBA A
JUGAR LA AVENTURA
GRÁFICA MÁS RUBIA PLATINO
¡CON UN DOBLAJE EN
CASTELLANO DIVINO
DE LA MUERTE!
12+
www.pegi.info
WIZARBOX
dtp entertainment AG
www.dtp-ag.com
ANACONDA
DISTRIBUIDO POR
PLANETA DeAGOSTINI
Interactive
www.planetadeagostini.net
SO BLONDE © 2008 DTP ENTERTAINMENT AG. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS. DESARROLLADO Y CREADO POR WIZARBOX.
TODOS LOS NOMBRES, MARCAS Y LOGOS SON PROPIEDAD DE SUS RESPECTIVOS PROPIETARIOS. © EDITORIAL PLANETA DEAGOSTINI.
DISTRIBUIDO POR PLANETA DEAGOSTINI INTERACTIVE. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS.
www.soblonde-game.de

SAINTS ROW 2

NO TO

Imagina estar 15 años en coma y despertar, viendo que tu banda de gangsters te ha abandonado. Lo siguiente sería pillar un cabreo de órdago y acabar hasta con el 'pipas', mientras recuperas el tiempo perdido (sexo, drogas y rock´n´roll)... Sólo para tíos duros de verdad.

Si en tu carnet de identidad pone que has nacido antes de noviembre de 1990, estás de suerte, acabas de recibir un premio excelente por ser mayor de edad: Saints Row 2. Si por el contrario no es así, mejor busca otras alternativas para pasar el rato. Este es un juego exclusivamente para gente con dos dedos de frente.

Y es que la historia de un gangster recién salido de la cárcel no tiene visos de ser como un cuento de hadas. Entre sus tareas habitua-

> Haz lo que quieras: ir a locales de alterne, drogas o una buena borrachera. Tu pones el límite

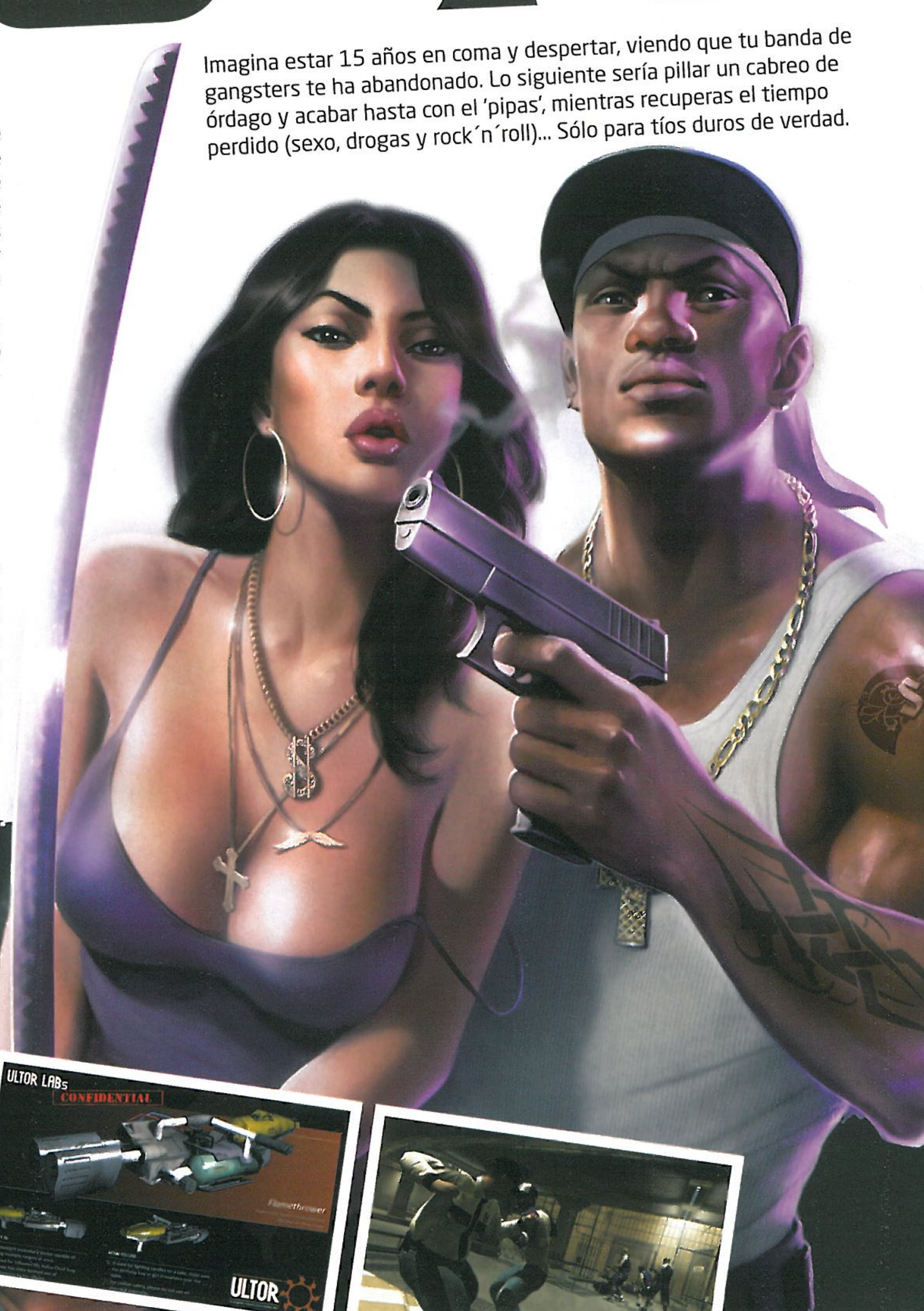
les están la masacre indiscriminada, el robo de vehículos, atracos a manos armada.... Y eso, por no decir el resto de tareas 'subiditas de tono'. Nada que ver con las batallas campales que se forman cuando una banda rival mete la nariz donde no debe. Todo, con una total libertad de movimientos y de elección de objetivos que nos recuerda al excelente GTA, pero a lo salvaje.

› *Por Juan García y Mario Fernández.*

Háztelo tu mismo

¡Ponle alerones hasta hasta al sofá de casa!

Si eres de los que siempre han deseado personalizar tu coche, estás de suerte. En Saints Row 2 puedes adaptar a tu estilo todo lo imaginable. Desde las sucesivas casas que compres, hasta las ropas de tus secuaces, pasando por un editor de personajes extraordinario y sin olvidar los vehículos (que por cierto son más de 150 distintos entre coches, motos, barcos, aviones y helicópteros). ¿Quieres que tus gansters tengan look ochentero y escuchen en sus radios música clásica? Pues tú mismo. Sí, en cambio, lo tuyo es meter manos a opciones mecánicas, también serás feliz en Stillwater.





CAR

fdo: Tu Madre

COSAS QUE HACER EN STILL WATER cuando aún estás con vida

Controla los barrios

› Controlar un barrio significa dinero, y ese dinero te lo van a disputar todos tus rivales. Si lo controlas, además podrás pedir ayuda a tus compañeros para acabar con las posibles amenazas. Si está en poder de alguna banda rival, prepara tus pistolas, que seguro que hay tiros.

¡A tu bola!

› ¿Alguna vez te habías planteado ir ensuciando los edificios de tu ciudad? ¿Y ser un conductor de un quad en llamas? Esto y mucho más, si te apetece ir a tu aire.

Y tú, a tu rollo

› Los habitantes de Stillwater van a lo suyo, roban y matan por su cuenta o simplemente van a por el pan. Parecen vivos oiga, lo contrario que los enemigos, estatuas de sal.



Siete pecados capitales

› O cómo quebrantar el código penal de mil maneras distintas. Toma drogas, haz el amor con chicas de dudosa reputación, mata, secuestra, atraca y mucho más...

La ficha

Saints Row 2

Desarrolladora: **Volition**
Editora: THQ
Precio Ps3 y Xbox360: **69,95 €**
Lanzamiento: 17 de Octubre 2008

Plataformas




Idiomas

Voces  Textos 

VOCES EN INGLÉS con actores de nivel

Multijugador




EL MODO COOPERATIVO online de ***SAINTS ROW 2*** es sencillamente brutal y lleno de sorpresas.



VECES EL TAMAÑO DEL PRIMER Saints Row y más del triple de misiones y cosas que hacer en la ciudad.

PEGI

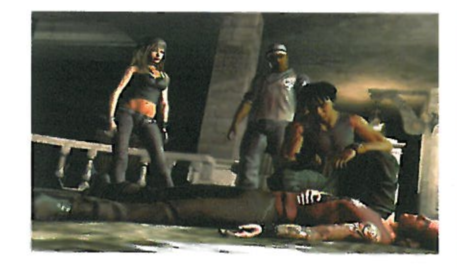


www.pegi.info

Arriba y abajo



› CIENTOS DE COSAS por hacer
› EL TONO DE humor que usa
› GRÁFICAMENTE NO DA la talla
› LAS VOCES EN inglés



Las notas

8.1

UN TÍTULO con grandes posibilidades, aunque tan sólo recomendado para mayores de edad por la cantidad de temas adultos que toca sin ninguna sutileza.

El editor es la bomba

¡Nos cargamos al dire!

El editor de personajes de Saints Row es una de las herramientas de creación más poderosas que hemos visto nunca. Pueden crearse cientos de personajes, desde el hombre perrito-caliente hasta los buzos de Bioshock, sin olvidarnos de cualquier colega de tu barrio. Nosotros optamos por crear a nuestro director y disfrutar del espectáculo. Si te cansas, en cualquier momento puedes volver a editarlo.


XCAST&MARIO
LOST IN STILLWATER
FUERON A UNA CIUDAD EN BUSCA DE DINERO, CHICAS Y AVENTURA. NO SABÍAN LO QUE LES ESPERABA.
Fotos: Mario Fdez. Texto: Jopo
MARIO
XCAST
PRONTO CONOCIERON LAS MIELES DE STILLWATER Y SE ENTREGARON A UNA VIDA DE VICIO Y TRAPICHEOS VARIOS.
ELLA ERA LA CHICA DEL JEFE DE LA BANDA MÁS PELIGROSA DE LA CIUDAD. UN TÍO DESPIADADO COMO POCOS Y CON MUCHOS ENEMIGOS.
SU ENEMIGO MÁS ACÉRRIMO LES CONTRATÓ Y LES PROMETIÓ EL ORO Y EL MORO SI ACABAN CON ÉL Y RAPTABAN A LA CHICA. PERO TODO SE COMPLICÓ.
PERO ENTONCES APARECIÓ...
...ELLA
Saints Row 2
Saints Row 2
ACTUALIDAD
REPORTAJE
AVANCES
ANÁLISIS
MÓVILES
HARDWARE
TRUCOS
MÁS QUE JUEGOS
COMUNIDADES
GUÍA DE COMPRAS


ACABARON CON EL MATÓN, PERO, CUANDO LLEGÓ EL MOMENTO DE RAPTARLA, MARIO CAYÓ EN SUS BRAZOS Y LE PIDIÓ MATRIMONIO. LO QUE LE TOCÓ LAS NARICES AL MELENAS.
BOOOM
LES PEGARON Y PERSIGUIERON. HUYERON EN UN COCHE, PERO AL FINAL CHOCARON EN PLENA HUIDA. LA POLICÍA ESTABA AL TANTO DE SUS CRÍMENES, Y ALGUIEN LES AVISÓ. LES ESTABAN ESPERANDO...
ASÍ ACABARON LOS POBRES. TUVIMOS QUE PAGAR LA FIANZA CON LA VISA DE LOS JEFES. QUE AHORA NOS LA TIENEN JURADA.
THE SAINTS END



ROCK BAND

Conviértete en una estrella del rock

Después de varios meses de retraso, el único título capaz de hacer frente a Guitar Hero llega al fin al mercado español. ¿Quieres ser cantante, bajista, baterista o guitarrista? Con Rock Band puedes.

Si alguna vez quisiste tocar la guitarra junto a los miembros de grandes grupos como Led Zeppelin, Kiss o The Ramones, cualquiera de las entregas de Guitar Hero podrían haber cumplido tu deseo. Pero, ¿y si lo que quieres es tocar el bajo, la batería o cantar? ¿Y si lo que siempre has soñado es formar un grupo con tus amigos?

Rock Band te permitirá cantar tus canciones preferidas de grupos como Garbage, Nirvana o Foo Fighters, emular los solos de Kirk Hammet (Metallica), hacer sonar el bajo como Flea (Red Hot Chilli Peppers) y aprender a tocar la batería como el gran Steve Copeland (The Police).

Batería, la gran novedad en el género

Habéis leído bien; en el anterior párrafo no hemos hablado de emular o imitar a tu ídolo con la batería, sino de aprender a tocarla. Y es que el realismo con el que se trata al instrumento desde el juego te permitirá, tras completar muchas de las canciones en el nivel más alto de dificultad, ponerte "a los mandos" de una batería auténtica y crear cualquier ritmo con soltura.

El diseño de la batería es más bien austero y su comportamiento durante el juego puede llegar a resultar algo ruidoso, pero la colocación de los cuatro parches y el orden en el que se tocan resulta de lo más cómodo, hayas o no tocado una batería real antes de jugar.

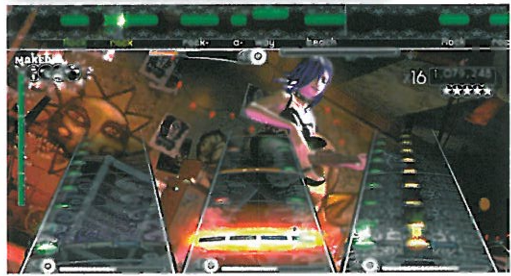
La guitarra, aunque lógicamente se controla de forma similar a la de Guitar Hero, presenta un mejor acabado y la posibilidad de hacer los solos con pequeños botones colocados en la base del mástil, sin la necesidad de tocar la "púa".

Si te gusta la saga Guitar Hero, Rock Band es el siguiente paso, con diferentes modos multijugador y varios instrumentos; si tan sólo hubiera salido antes en nuestro país...

› *Por Lázaro Fernández*

Instrumentos casi reales

Independientemente de cuál sea tu instrumento favorito, Rock Band te hará sentir como si lo estuvieras tocando en un grupo de verdad.
Por un lado, la guitarra, una versión "mini" de la mítica Fender Telecaster, te obligará a mover los dedos por el mástil casi como lo harían los interpretes reales de cada canción. Por otro, la batería, aunque no tiene un aspecto muy realista, te obligará a llevar tan bien el ritmo que, después de una buena sesión de Rock Band, serás capaz de atreverte con una batería de verdad.



Si eres capaz de completar las canciones en nivel experto con la batería, podrías intentarlo con el instrumento real



Un "Grandes Éxitos" jugable

Entre los 67 "temazos" que podrás interpretar en el juego, encontrarás clásicos como Creep (Radiohead), In Bloom (Nirvana), Learn to Fly (Foo Fighters) y Wanted Dead or Alive (Bon Jovi), y novedades de las listas como Monsoon (Tokyo Hotel).
Además, si no tienes suficiente con esos 67 temas, siempre podrás descargar nuevas canciones a través de Xbox Live o PlayStation Network. Tus vecinos van a tener para rato...



Mucho más que un juego

El mes que viene te enseñamos a tocar la batería... ¡de verdad!

Con todos los instrumentos ya en nuestro poder damos fe de que la batería de Rock Band puede servir incluso para aprender a tocar el instrumento en la vida real. El mes que viene te enseñaremos cómo.

La ficha

Rock Band



Desarrolladora: **Harmonix / MTV Games**
Editora: **Electronic Arts**
Precio instrumentos: **139,95 €**
Precio Xbox 360 y PlayStation 3: **69,95 €**
Lanzamiento: 30 de Julio 2008

Plataformas



Idiomas

Voces  Textos 

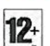
EN UN TÍTULO como éste no importa el doblaje

Multijugador



PODRÁS JUGAR JUNTO a tres amigos, ya sea en la misma habitación o a través de internet.

PEGI



www.pegi.info

67 ES EL NÚMERO DE canciones incluidas en esta versión europea del juego.

Interferencias




GUITAR HERO III

BEATMANIA

SINGSTAR

Online

PLAYSTATION 3 > Podrás jugar junto a tres personas de cualquier parte del mundo y descargar packs de canciones
XBOX 360 > la consola de Microsoft, te permitirá hacer LO MISMO QUE la de Sony, pero a través de Xbox Live
PS2 > NO incluye ningún tipo de opciones online.

Arriba y abajo



- >PODRÁS MONTAR TU propia banda online
- >PODRÁS APRENDER A tocar una batería de verdad
- >LLEGA CON MUCHO RETRASO A NUESTRO PAÍS
- >SU PRECIO PUEDE RESULTAR DEMASIADO ELEVADO

Las notas

9.2

CVG	8.8
GAMESPOT	9.0
IGN	9.4
MERISTATION	9

LA SENSACIÓN DE formar parte de un grupo junto A TRES AMIGOS es lo mejor del juego.

En la red

Página oficial **www.rockband.com**

VIVA PIÑATA: TROUBLE IN PARADISE

¡Menudo jardín!

El juego de jardinería y crianza de piñatas de Xbox 360 vuelve con un buen puñado de novedades para enamorar a sus numerosos fans. Abrillanta la pala y construye un nuevo jardín para atraer a estas simpáticas criaturas de papel y rellenas de golosinas.

Hace ya más de dos años que Microsoft sorprendió a los usuarios de su videoconsola con el lanzamiento de *Viva Piñata*, un título de simulación con el sello inconfundible del estudio inglés Rare. Desde el público más infantil hasta los jugadores más adultos y 'hardcore' de Xbox 360 se aficionaron a la tarea de crear jardines y coleccionar piñatas. *Trouble in Paradise* es la secuela perfecta de aquel título, que mantiene inalterados su forma de jugar, sus controles y sus objetivos. Si algo funciona, ¿para qué cambiarlo? Pero esta vez todo es más fácil y más atractivo. El juego cuenta con un argumento que nos acompaña durante toda la partida: el profesor Pester y sus secuaces destruyen toda la información de la base de datos de Isla Piñata, lo que hace imposbile atender la demanda de fiestas de cumpleaños y demás eventos infantiles. Nuestra misión: conseguir recopilar toda esa información a base de atraer a nuestro jardín todas las piñatas existentes en la isla.

Trouble in Paradise guía nuestros pasos desde el principio para descubrirnos todas las caracterísiticas del título y para que lo dominemos de principio a fin. ¡Pero lo mejor es que podemos jugar en modo cooperativo, dos jugadores, sobre el mismo jardín y a la vez! Cada uno coge un mando, maneja una pala y trastea en el jardín. Este modo es fantástico y resulta especialmente útil para acompañar el juego de un niño. Más piñatas, más juguetes y más diversión. ›

Por Gustavo Maeso

La ficha

Viva Piñata: TIP



Desarrolladora: **Rare** Editora: **Microsoft**
Precio: **49,95 €**
Lanzamiento: 5 Septiembre 2008



Plataformas



Las notas

8.2

MERISTATION	8.0
GAMESPY	9.0
IGN	8.8
OXM USA	6.5

MUCHAS MÁS PIÑATAS y muchas más posibilidades en este título de simulación.

Piñata Visión

Con la ayuda de la cámara Xbox Live Vision enchufada a tu 360 podrás conseguir nuevas piñatas y objetos y dejarlos en tu jardín. Consigue una carta codificada Piñata Vision y colócala delante de la cámara.





PURE

La carrera perfecta

Un estudio de programación recién formado, Black Rock Studios y Disney Interactive Studios se unen para crear un simulador de conducción... ¿Esperaba alguien que fuera tan rematadamente bueno?



Después de jugar a todos los Gran Turismo habidos y por haber, a simuladores de F1, de Off-Road y de casi cualquier disciplina deportiva de motor existente, nos hemos dado cuenta de algo muy importante: la perfección en el género sólo se puede alcanzar cuando la sensación de velocidad y el realismo de un juego de conducción están por encima de cualquier licencia de piloto real, tipo de vehículo utilizado y nivel de audiencia alcanzado por ese deporte en la televisión.

Lo que no podíamos esperar es que un grupo de programadores novatos acertase de lleno con nada menos que un simulador de carreras de quads (o ATV, como los llaman en EE. UU.).

Y es que Pure no sólo es lo más bonito que hemos visto en el género desde el primer MotorStorm: su sistema de juego es una auténtica delicia. La física y la inercia del mundo real han sido magistralmente imitadas, pero hay algo que destaca especialmente en su sistema de juego y control. Si hacemos una acrobacia, aumentaremos la barra de impulso; podemos utilizarla para acelerar; pero si la seguimos aumentando, tendremos acceso a nuevas acrobacias. Mantén el equilibrio entre ambos elementos y ganarás carreras.

Personalización a tope, modo on-line para 16 jugadores, larguísimo modo Tour... no somos capaces de encontrar un solo fallo al simulador de Disney.

› Por Lázaro Fernández

Podrás participar en carreras on-line contra otros 15 jugadores a través de los 36 diferentes escenarios del juego

Es perfecta para Pure

Su banda sonora está plagada de auténticos éxitos

La mejor forma de complementar el realismo de las vertiginosas carreras de Pure es con una banda sonora a la altura de las circunstancias. Y vaya si lo está.
Disney ha incluido auténticos temazos de grupos como Jeff Beck, The Subways, Fred Baker, Wolfmother, We Are Scientists, DJ Hyper... Una mezcla explosiva de Rock & Roll y música electrónica, que le viene al pelo a un título como Pure.











Diseña tu propio quad

Al comienzo del modo Tour tendrás que crear tu primer ATV, eligiendo cada una de las 23 diferentes partes que lo componen y decidiendo cómo será su diseño final, su combinación de colores y hasta las pegatinas que llevará en las diferentes zonas del chasis. No creas que esta opción sólo influirá en la estética, ya que el comportamiento del quad dependerá de los componentes que lo forman.



La ficha

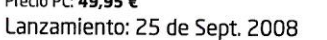
Pure



Desarrolladora: **Black Rock Studios**
Editora: **Disney Interactive Studios**
Precio Xbox 360 y PlayStation 3: **59,95 €**
Precio PC: **49,95 €**
Lanzamiento: 25 de Sept. 2008



Plataformas



Idiomas

Voces  Textos 

LA FRASES DURANTE las carreras animan mucho el cotarro

Multijugador



16 PARTICIPA EN EMOCIONANTES carreras online de hasta 16 jugadores.

PEGI



www.pegi.info



23 ES EL NÚMERO DE componentes personalizables de cada uno de los quads.

Interferencias









MX VS ATV UNTAMED — MOTORSTORM — SSX ON TOUR

Requerimientos versión PC:

SISTEMA > WINDOWS Vista / XP > 2.0 GHz Intel Pentium 4 o AMD Athlon 2400+ o equivalente > 1 GB RAM > 5.5 GB de espacio en disco duro **VÍDEO** > 128 MB compatible con DirectX 9.0c y Shaders 3.0 (nVidia GeForce 6600 o superior, ATI Radeon X1300 o superior, excluyendo X1550 **SONIDO** >Tarjeta de sonido de 16 bits compatible con DirectX® 9.0c

Arriba y abajo



- >EL NIVEL DE personalización es impresionante
- >SU Y ASPECTO y su control son de lo más realista
- >SE ENFRENTA A UN PESO PESADO: MOTORSTORM 2
- >SOLO PODREMOS MANEJAR QUADS

Las notas

9.2

 OXM USA 9.0



REALISTA, ESPECTACULAR Y tremendamente divertido. Motorstorm, ya tienes competencia.

En la red

Página oficial **disney.go.com**



BROTHERS IN ARMS HELL´S HIGHWAY

Hermanos de sangre

Cuando tu vida pende de un hilo y la diferencia entre vivir y morir radica en tener el apoyo de tus compañeros, sólo entonces conoces el verdadero significado de la expresión: ¡Es la guerra!

LA PÉRDIDA de los compañeros será uno de los momentos más trágicos del juego.

Siempre se ha dicho que la guerra es el infierno, pero uno no se puede imaginar lo que significa hasta que de verdad lo vive. Y con esta entrega de ***Brothers in Arms,*** subtitulada ***Hell´s Highway*** (la autopista del infierno) estaremos más dentro de la mayor batalla de la historia que nunca. Esto es la Segunda Guerra Mundial: no se admiten lloriqueos ni pataletas de última hora, avisados quedamos.

En este nuevo shooter, en primera persona para las consolas más potentes y PC, no nos vamos a dedicar tan sólo a disparar a todo lo que se mueva, como en los patitos de la feria. También hay que dar órdenes a los comandos que nos acompañan. Estos pueden ser pelotones de asalto, de bazokas... Y además están compuestos por soldados únicos, cuya perdida supondrá un lastre para el resto de la historia.



En ningún lugar a salvo

Estar tras una trinchera no garantiza estar a salvo. Además del peligro de ser flanqueado, está el de que nuestra cobertura vuele en pedazos o se astille con los disparos. Hasta el momento, pocos juegos han presentado escenarios destruibles completamente. Tan sólo el reciente Battlefield Bad Company, que gracias a este BIA Hell´s Highway, parece haber envejecido.
Por fin, la expresión "podrás correr, pero no podrás esconderte" se plasma en un videojuego.



Una experiencia religiosa

Quizás no religiosa, pero sí cinemática. A todos los pequeños detalles de ambientación que acompañan a esta superproducción hecha videojuego, hay que unir que todos los soldados que nos acompañan son personajes únicos, con personalidad, inteligencia artificial e idea propias, lo que enriquece mucho la experiencia de juego. Y luego, cuando las balas empiezan a volar y las secuencias a cámara lenta se repiten, todo toma un sentido casi poético, verdadero arte en movimiento.

La historia de Matt Baker

La historia que acompaña la acción está centrada en el personaje que encarnamos, el sargento Matt Baker, un veterano de guerra que ha acabado comandando una unidad del pelotón de la división 101 aerotransportada, la mítica unidad paracaidista que tomó parte en, entre otras muchas misiones, el desembarco de Normandía o la 'operación Market Garden' de la Segunda Guerra Mundial. Y en esta última está ambientada toda la aventura de ***Brothers in Arms: Hell´s Highway.***

El modus operandi

Antes de lanzarnos al combate, conviene evaluar la situación. Para ello, los chicos de Gearbox han colocado unos indicadores encima de las cabezas de los enemigos.
Verde significa que va a recibir plomo; gris, que está a cubierto, y rojo viene a decirnos que, como nos asomemos, somos hombres muertos. Con esta información debería ser suficiente para hacernos una idea general de lo que tenemos ante nosotros y, con la ayuda de nuestros pelotones, pronto serán historia.

Brothers in Arms no sólo va de disparar, también hay que pensar una buena estrategia

El mutijugador

Lo de siempre, pero mejorado infinitamente

La parte multijugador de este BIA Hell´s Highway tiene una importancia capital, a pesar de no tener demasiado que ver con la aventura para un jugador (en la que no hay modo cooperativo). Aquí nos enfrascaremos en batallas multitudinarias, en las que la estrategia sigue teniendo una gran importancia. No nos han confirmado el número de participantes por partida; todo apunta a que llegarán a los 36.

Las órdenes se realizan con gran facilidad, usando un solo botón, y permiten una cantidad inmensa de variables estratégicas: flanquear al enemigo, fuego de contención, emboscadas... La variedad es inmensa y digna de las mentes militares más dotadas. Aunque bien es cierto que, para los nuevos en estas lides, puede costar un poco hacerse con los mandos del juego.

El apartado técnico acompaña dignamente en casi todos los apartados (digamos que no es perfecto en cuanto gráficos), aunque donde más destaca es en el sonoro, con un doblaje brutal, que contribuye a aumentar exponencialmente la sensación de estar participando en una película épica al más puro estilo Salvar al Soldado Ryan.

› *Por Juan García*

La ficha

Brothers in Arms Hell´s Highway



Desarrolladora: **Gearbox** Editora: **Ubi Soft**
Precio Ps3 y Xbox360: **69,95€** PC: **44,95 €**

Plataformas





Idiomas

Voces Textos 

TODAS LAS VOCES son una auténtica pasada

Edición limitada

CONTENIDO: EL JUEGO, con una figura de 25 centímetros del sargento Baker, con 13 accesorios un cómic de 32 páginas, un mapa especial y dos personajes para el multi.

PEGI





www.pegi.info

200 HASTA 12 JUGADORES EN EL modo cooperativo en Live con la pantalla partida

15 15 ARMAS DISTINTAS en el modo para un jugador. Desde pistolas a ametralladoras e incluso lanzamisiles.

En la red

Página oficial **http://brothersinarmsgame.com/**
En la wiki: **http://en.wikipedia.org/wiki/Brothers_in_Arms:_Hell's_Highway**

Interferencias







SALVAR AL SOLDADO RYAN — CALL OF DUTY — COMMANDOS

Arriba y abajo



› LA AMBIENTACIÓN, EXTRAORDINARIA
› LAS POSIBILIDADES DE CADA COMBATE

› ALGO COMPLICADO PARA NOVATOS
› NO ESTÁ A ALTURA EN CUANTO A GRÁFICOS

Las notas

8.7

UN TÍTULO que nos devuelve la fe en los juegos basados en la Segunda Guerra Mundial y que lleva los límites narrativos de los videojuegos a un nuevo nivel. Y además es divertido.

S.T.A.L.K.E.R CLEAR SKY

Regreso al infierno de Chernobyl

S.T.A.L.K.E.R. se convirtió el año pasado en una realidad que nadie esperaba. Tras años de desarrollo, GSC consiguió un gran juego bien recibido por crítica y público, cuya precuela, en forma de segunda parte, reconcilia a creadores y a aquellos que esperaban más de la primera entrega.

Chernobyl, la hecatombe europea por excelencia de los últimos 100 años. Y GSC consiguió hacer de ella un videjouego. ¡Qué valor! Es como si EA rompiese el mercado con un juego del 11-S. ¡Sé un héroe! ¡Conviértete en un bombero neoyorquino! El tema es y sería terriblemente peliagudo.

En el universo de ***S.T.A.L.K.E.R.***, a los alrededores del desastre de Chernobyl, se le conoce con el sobrenombre de La Zona. Allí, los bandidos y los mercenarios comparten pillerías con grupos militares y científicos que tratan de poner orden y estudiar los efectos de la radiación en la flora y la fauna mutadas.

Gracias a una buena historia de fondo, la inmersión conseguida en ***ST.: Clear Sky*** alcanza cotas elevadas, convirtiendo el juego en una experiencia tan satisfactoria como el primero, a pesar de la ausencia del factor sorpresa.

La jugabilidad de esta nueva entrega profundiza en conceptos ya vistos en algunas modificaciones, como *Oblivion*. Las luchas de facciones entre grupos que habitan La Zona, a las que podemos asociarnos, un sistema de balística más realista, aunque también más complicado, y un lavado de cara a la búsqueda de anomalías y artefactos, —que se convierte casi en un subjuego con entidad propia— consiguen



Clear Sky es el *S.T.A.L.K.E.R.* que debió ser. Aunque tras tantos años de desarrollo, GSC necesitaba las buenas ventas del primero para rematar éste

¡Ojo! Sólo para usuarios avanzados

El motor gráfico del juego es capaz de aprovechar las innovaciones de Windows Vista y las gráficas más modernas con DirectX10: Las series 8,9 y 2x0 de Nvidia y las 38x0 y 48x0 de Ati. Si eres el orgulloso poseedor de alguna de estas combinaciones, podrás disfrutar de fuego, luz y humo volumétrico, además de superficies reflectantes y efectos atmosféricos y temporales mejorados.

EXISTE UN GRAN CANTIDAD de armas en el universo de *S.T.A.L.K.E.R.* Todas con una notable simulación de balísitaca

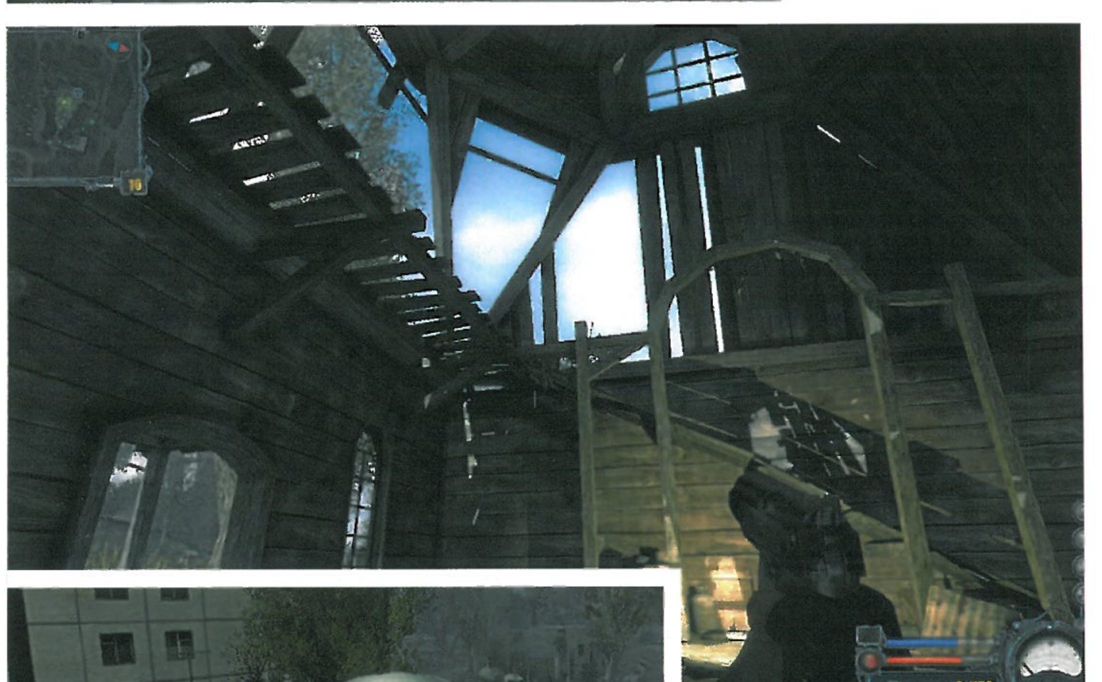
LOS GRUPOS DE CANTANDO alrededor del fuego siguen tan presentes como un su primera parte ¡A veces creerás estar de acampada, pero no te confíes! Son todos muy mala gente.







EL REALISMO CONSEGUIDO EN la representación de lugares reales de la Ucrania post catástrofe, es sorprendente.



LOS INTERIORES SON MÁS espectaculares si cabe que en su primera parte. ¡Las sombras son alucinantes!

que *Clear Sky* sea, definitivamente, mejor juego que su secuela.

Igual que en la primera parte, la libertad de exploración será total, aunque en esta ocasión el objetivo es más claro y está algo más dirigido, por lo que la sensación de andar completamente perdido que podía provocar la primera parte aquí no sucede. ¡Y eso es muy importante! Y es que *Clear Sky* es también, un juego más divertido.

Personalmente, *S.T.A.L.K.E.R. Shadows of Chernobyl* me pareció un gran juego pero con ciertas reservas. No fui capaz de acabarlo por esa sensación de "demasiada libertad" que provocaba cierto aburrimiento. ¡Y fue una lástima porque esperaba mucho de él! Ahora, *Clear Sky* me ha reconciliado con sus creadores, porque me ofrece lo que esperaba encontrar en su primera entrega.

Tanto si disfrutaste del primero como si esperabas más de él, ***S.T.A.L.K.E.R. Clear Sky,*** puede ser tu juego. **› *Por Juanma Castillo***

La ficha



S.T.A.L.K.E.R Clear Sky

Desarrolladora: **GSC / Deep Silver**
Editora: **Deep Silver**
Lanzamiento: 5 de septiembre 2008



Plataformas



Idiomas

Voces  Textos

EL DOBLAJE, NO es muy bueno

Requerimientos hardware

MÍNIMOS > CPU: Intel Pentium 4 2.0 Ghz / AMD XP 2200+ • RAM: 512 • 128MB Tarjeta mínima DirectX© 8: nVIDIA GeForce 5700 ó ATI Radeon 9600
RECOMEDADOS > CPU: Intel Core 2 Duo E6400 / AMD 64 X2 4200+ • 1.5 GB RAM • 256MB Tarjeta mínima DirectX© 9.0c: nVIDIA GeForce 8800GT ó ATI Radeon HD 2900 XT

Edición coleccionista



POLONIA DISFRUTARÁ DE esta espectacular edición especial, que incluye mechero, stickers de tela, adhesivos, plaquitas y demás paranernalia. Huelga decir que también lo queremos en España.

Arriba y abajo



- LA AMBIENTACIÓN TODAVÍA mejor que el primero
- LOS GRÁFICOS, ESPECTACULARES
- UN OBJETIVO MUCHO más claro
- TE GUSTARÁ A pesar de haberte gustado o no el primero
- LA NUEVA BÚSQUEDA de anomalías

- ESPECIALMENTE DIFÍCIL INCLUSO en nivel bajo
- PUEDES PERDER EL norte con facilidad
- EL DOBLAJE NO es de gran calidad

Las notas

8.3



PC ZONE	8.8
GAMES MASTER	8.8

UN GRAN JUEGO que el resto de medios han valorado sustancialmente por encima del original

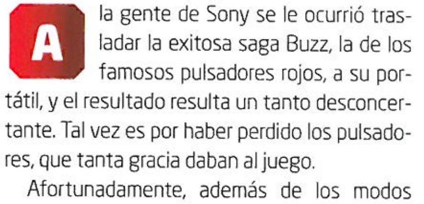
En la red

Página oficial www.stalker-game.com

BUZZ CONCURSO DE BOLSILLO

Contesta y pásala

El famoso concurso de PlayStation se pasa a la portátil y se deja los pulsadores por el camino. Eso sí, el presentador del concurso sigue siendo igual de pesado.



A la gente de Sony se le ocurrió trasladar la exitosa saga Buzz, la de los famosos pulsadores rojos, a su portátil, y el resultado resulta un tanto desconcertante. Tal vez es por haber perdido los pulsadores, que tanta gracia daban al juego.

Afortunadamente, además de los modos multijugador utilizando la conexión entre varias PSP, han añadido tres geniales modos que permiten reunir a los colegas en torno a una sola máquina. Así, hay que contestar y pasar la consola al siguiente jugador, una forma realmente divertida de jugar. En el modo de un jugador pierde, aunque ofrece una especie de 'logros' a superar que permiten alargar la vida al título. Sin lugar a dudas, un juego que podría haber dado una mejor puntuación.

› *Por Gustavo Maeso*

5.000
PREGUNTAS ÚNICAS Y
1.000
IMÁGENES Y VÍDEOS distintos para ilustrar las diferentes pruebas. ¿Te ves capaz de contestar bien a todas ellas?

La ficha

Buzz conc. de bolsillo



Desarrolladora: **Sony** Edtora: **Sony**
Precio: **29,95 €**
Lanzamiento: Agosto 2008

Plataformas

Las notas

6.5



IGN UK	6
MERISTATION	7.5
GAMESPOT	6
POCKETGAMER	6

CON VARIOS JUGADORES es donde el juego gana enteros, sobre todo en el modo 'pásalo'.








100
THE
UNLIMITED STATE
OF DESTRUCTION
PRIDE PROFIT PAYBACK
SEP 2008
THIS NOTE IS LEGAL TENDER
FOR ALL DESTRUCTION, PUBLIC AND PRIVATE
MERCENARIES 2
WORLD IN FLAMES
100
MORE MONEY MORE TOYS
NILSSON
100
BIENVENIDO A VENEZUELA. UN NUEVO ESCENARIO DE DESTRUCCIÓN EN EL QUE ERES UN MERCENARIO. CIERRA TRATOS. DA CAZA A TUS OBJETIVOS. ROBA A PLACER. VETE A DONDE QUIERAS. POR TIERRA, MAR O AIRE. TIENES EL PODER DE DESTRUIR CUALQUIER COSA A TU MANERA. PORQUE TÚ ERES UN MERCENARIO Y ESTE ES TU NEGOCIO.
XBOX 360 LIVE
MERCENARIES 2
WORLD IN FLAMES
16+
16+
www.pegi.info
XBOX 360 LIVE
©2008 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, Pandemic, the Pandemic logo, Mercenaries and Mercenaries 2: World in Flames are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts, Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are under license from Microsoft. All other trademarks are the property of their respective owners.
PANDEMIC
EA

NARUTO: ULTIMATE NINJA 3

Sólo para amantes del manga original

El ninja más famoso y peor vestido de los últimos tiempos regresa a PlayStation 2, con un título repleto de posibilidades, pero que, al igual que las otras dos entregas, estará reservado para los fanáticos de la serie de animación japonesa.

Aunque ***Naruto: Ultimate Ninja 3*** es, principalmente, un juego de lucha, al igual que las otras dos entregas está más indicado para los fans de la serie de animación y manga que para los amantes de juegos como Street Fighter.

Naruto 3 ofrece dos diferentes modos de juego: Competición Definitiva e Historia. En el primero de ellos, podremos movernos libremente por la Aldea Oculta de la Hoja, descubriendo objetos ocultos, completando todo tipo de misiones e interactuando con todos los personajes de la serie.

El modo Historia se compone de cuatro diferentes capítulos, en los que tendrás que participar en las batallas más importantes de la serie de animación (o de manga) mientras vas desgranando su argumento.

Durante las luchas, lo más importante a tener en cuenta es el uso intensivo de un único botón de ataque, algo que no gustará especialmente a los fans del género. › ***Por Lázaro Fernández***

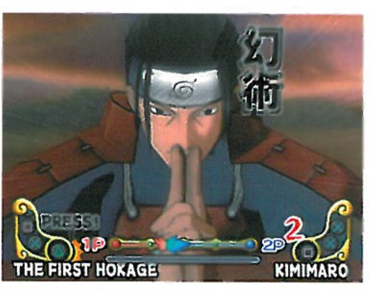


Su sistema de lucha es demasiado simple; no se puede comparar a grandes del género como Street Fighter, Tekken o Virtua Fighter

La competición definitiva

El modo principal de juego te permitirá moverte libremente por la Aldea Oculta de la Hoja e interactuar con todos sus habitantes, con el objetivo (principal) de ganar la Competición Definitiva. Todos los participantes poseen un cristal que sólo podrás conseguir si luchas contra ellos y vences. Tu objetivo principal será conseguir el mayor número de cristales, pero durante el proceso podrás completar otras misiones y encontrar cientos











SISTEMA DE LUCHA VISUALMENTE, las peleas con espectaculares, pero el sistema de control resulta demasiado simple para los expertos en el género de la lucha.

Mini-juegos y otros extras

Junto a los dos modos de juego principales, también podremos participar en originales mini-juegos, en los que tendremos que ganar una carrera subiendo por el tronco de un árbol, imitar los movimientos de Rock Lee, etc. Además, el juego oculta una gran cantidad de extras, que tendremos que comprar con los puntos conseguidos en los diferentes modos.





La ficha

Naruto: Ultimate Ninja 3

Desarrolladora: **Bandai Namco**
Editora: **Atari**
Precio: **49,95 €**
Lanzamiento: 3 de Sept. 2008

Plataformas



40 ES EL NÚMERO DE personajes seleccionables, muchos de ellos ocultos al inicio.

Arriba y abajo

- TIENE UNOS GRÁFICOS excelentes
- LOS FANS DE Naruto disfrutarán de lo lindo
- SUS DOS MODOS SE HACEN ALGO CORTOS
- SI NO ERES FAN DE NARUTO, OLVÍDATE DEL JUEGO

PEGI



www.pegi.info

Las notas

7.7



IGN	7.6
MERISTATION	7
GAMESPOT	7.5
1UP	7.5

ENCANTARÁ A LOS amantes de la serie, pero dejará fríos a los desconocedores del universo de Naruto.



SAMBA DE AMIGO

Samba 'pa ti'

Los juegos musicales y de ritmo están en su mejor momento. Mientras *Rockband* y *Guitar Hero* se complican más y más, este *Samba de Amigo* vuelve a lo más básico: colores, ritmos sencillos y un reto llamado velocidad. Coge tus 'wiimaracas' y a 'sambear'.

A simple vista no hay instrumentos más fáciles de tocar que el triángulo o las mara-cas. *Samba de Amigo* es el segundo juego de la historia de Sega que utiliza las maracas como protagonistas. El juego, basado en ritmos musicales, consiste en ser capaz de coordinar los movimientos de los brazos con las coloridas imágenes que aparecen en pantalla. Seis círculos marcan las posiciones de arriba, medio y abajo de cada uno de los brazos y unos puntos te dicen dónde has de hacer tu movimiento.

Era cuestión de tiempo que este juego apareciese en Wii. Su mando, con el sistema de detección de movimiento, se convierte en la maraca perfecta. Como necesitas dos para jugar, puedes usar o el nunchako o un segundo mando Wii, a tu elección. Lo que se echa de menos es que Sega saque, al mismo tiempo que el juego, un par de maracas de plástico que se puedan acoplar a los mandos, aunque Sega España dice que "habrá maracas". El multijugador está limitado a dos jugadores, pero *Samba de Amigo* lo suple con un nuevo modo llamado Meneíto, en el que se te recomienda realizar un baile-pose, que requiere algo de arte y, sobre todo, reflejos para realizarlo en el momento adecuado y con el movimiento que se indica en la pantalla.

Amigo ha llegado con mucha marcha a Wii y con ganas de que muevas los músculos. Cuando lleves un buen rato empezarás a notar mucho calor. El complemento perfecto de *WiiFit*. > ***Por Chema Antón***

La ficha



Samba de amigo

Desarrolladora: **Gearbox** Editora: **SEGA**
Precio Wii: **49,95 €**
Lanzamiento: 23 Septiembre 2008



Plataformas





Las notas

7.8

EL MODO MENEÍTO se convierte en un concurso de posturas ridículas... Juégalo con una cámara cerca. El juego incluye un modo Amor Amor para jugar en cooperativo, Batalla y varios minijuegos.

MIRAR PÁGINA 27

EL PROBLEMA DE LOS creadores fue que el Wiimote y el nunchako son mandos un poco diferentes y había que convertirlos en dos maracas completamente idénticas.

Las cuarenta y más

Cuarenta y ocho temas para la lista inicial de *Samba de Amigo*, con temas desde Ricky Martin a Gipsy Kings; de Lou Bega a Las Ketchup. Tanto originales como versionadas por otros artistas. Nuevas y del juego original. Lo mejor de todo es que, desde el primer día, podrás descargarte más canciones de la Nintendo Wii Fi Connection, previo pago con el sistema de Pay and Play. De momento, se han confirmado Jet , Bow Wow Wow y Lou Bega.



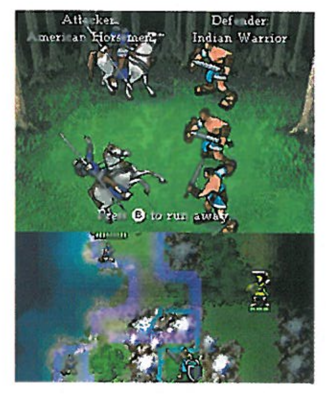
SID MEIER'S CIVILIZATION REVOLUTION

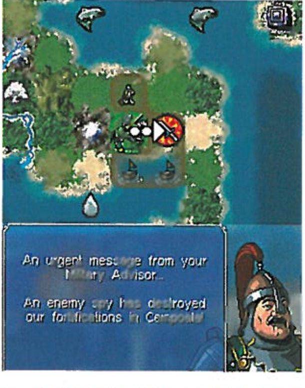
Escuela de estrategas

Conseguir que tu civilización llegue a estar entre las más poderosas del planeta está en tus manos. Conviértete en el héroe que tus ciudadanos te piden que seas y lleva a tu sociedad hasta el máximo esplendor.

Si no fuera porque los creadores de *Civilization Revolution* para DS pensaron que todo el mundo sabe lo que es una unidad o un árbol de tecnología, diríamos que la adaptación del juego a la portátil de Nintendo es perfecta. Para el que no sepa de qué va esto, se trata de dirigir a toda una civilización hacia el triunfo sobre las otras. Dicho éxito se puede obtener por varios caminos: la guerra, el progreso tecnológico, la cultura o la economía. Elige un camino y triunfa. Para cada método hay un plan y, por suerte, un extensísimo tutorial que te guiará si nunca antes has jugado a un juego de estrategia.

Con el control perfectamente adaptado al lápiz y la pantalla táctil, es posible que termines jugando con un ágil control de cruceta y botones, que se explota al máximo en los modos multijugador, que permite partidas de hasta cuatro en un equipo o enfrentados. Hazte con este Risk de bolsillo. > **Por Chema Antón**











La ficha

Sid Meier's Civilization Revolution

Desarrolladora: **Firaxis** Editora: **2K Games**
Precio DS: **39,95 €**
Lanzamiento: 12 Septiembre 2008



Plataformas



Idiomas

Textos 

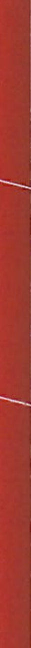
LOS CONSEJEROS TIENEN muchísimas líneas de texto.

Las notas

8.8

MERISTATION	7.5
IGN	8.2
GAMESPORT	8.5
NGAMER (UK)	8.9

UN GRAN JUEGO, que el resto de medios han valorado sustancialmente por encima del original





FERRARI CHALLENGE TROFEO PIRELLI

Pásate a Ferrari antes que Alonso

Ferrari Challenge simplifica la conducción realista para ofrecerla sobre la consola de Nintendo y tira del mejor de sus recursos, los coches, para conseguir un juego en el que se combina velocidad, un control decente y muchas efes.

Todo el mundo sabe cómo han evolucionado los juegos de coches en Xbox 360 y PS3. *Ferrari Challenge* no tiene nada que ver, excepto por los coches. La selección habitual de un juego de carreras tiene mucha morralla, algunos cochazos y, al final, dos o tres Ferraris. Aquí tienes más de treinta modelos del fabricante italiano y eso significa que cuando empiece la partida no habrá ni Mini, ni Fiat Uno, sino un Ferrari.

La particularidad del mando de Wii hace que, por un lado, controles la velocidad, el freno de mano y el freno con la mano del wiimando y, por otro lado, el nunchuk te sirva para controlar la dirección del coche. Enseguida te harás con el control del mismo porque, aunque trata de ser bastante realista en lo que se refiere a las sensaciones de peso y velocidad del coche, al final es un juego de Wii y todo queda bastante simplificado. Sin embargo, como principiantes hay en todas partes, por defecto habrá activado un sistema de guía para la conducción, que pinta una línea con la trazada ideal sobre el asfalto y con colores que van del verde al rojo para indicarte si vas con la velocidad correcta. Por supuesto, es desactibable, como configurables son los modos de juego y las propiedades de las carreras por tiempo típicas del Trofeo Pirelli, uno de los lujos al que nos permite acceder el juego y que es poco habitual en otros simuladores de coches.› ***Por Chema Antón***

Con el volante, injugable

Lo intentamos manejar con toda nuestra buena intención, utlizando el wiimando como volante. Incluso le colocamos el trozo de plástico con forma de volante. La experiencia fue nefasta y nos hizo dudar de si había tal opción de control en este juego. Si puedes, hazte con el nuevo volante de Wii porque ese sí asegura momentos de diversión y buena conducción.

> Ni Mini, ni Fiat Uno... Aquí se empieza con un Ferrari

El Ferrari al gusto

Como con los helados italianos, los coches tienen que ser al gusto de cada uno. Ferrari ha permitido que los jugadores de Ferrari Challenge puedan hacer algunas modificaciones sobre las estructuras de los coches. En primer lugar, habrá que ganar suficiente dinero para eso, pero con él en la mano puedes mejorar los coches mucho. Y si lo que quieres es gastártelo en ponerlo bonito, compra vinilos. Y si eres capaz de hacer un Sonic en el capó, mándalo que te vamos a dar un premio.

La ficha



Ferrari Challenge Trofeo Pirelli

Desarrolladora: Eutechnyx/System 3
Editora: Proein
Precio Wii: **59,95 €** Precio PS3: **69,95 €**
Precio PS2 y DS: **29,95 €**
Lanzamiento: Ya disponible



Plataformas



Online

AUNQUE NO OCURRE lo mismo con la versión de Wii, en PS3 existe un modo de competición online que te enfrenta hasta con otros 15 corredores al mismo tiempo.

Las notas

6.9



IGN	6.8
NINTENDO POW.	7.5
GAMESPOT	6.5

PODER SENTIR el lujo de conducir tanta variedad de coches. Ferrari es el punto a favor de este juego.

































¡WARIO REGRESA PARA HACER TEMBLAR A LOS USUARIOS DE 2D!

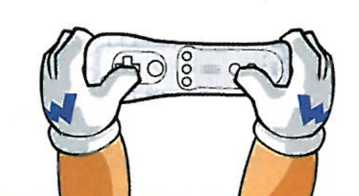
Bienvenido a la clásica dimensión de los juegos de plataforma ¡con un giro nuevo que te sorprenderá! Con *Wario Land: The Shake Dimension*, únete a Wario en el regreso a sus raíces 2D para rescatar a la reina Merelda que ha sido secuestrada… ¡pero sólo lo hace por el dinero! Disfruta de la sensación de manejar el scroll horizontal con el mando de Wii. Podrás dar puñetazos, lanzar a los malos y hacer temblar a tus enemigos como nunca.



www.wii.com



www.nintendo.es





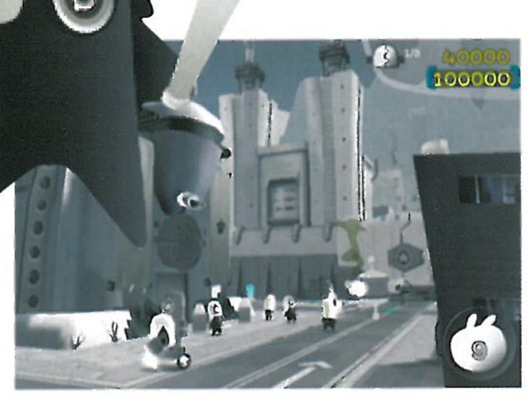
DE BLOB

Pintar sin parar!

Un exiliado es la única esperanza de Cromaburgo para recuperar el colorido de sus calles que la Corporación I.N.K.T. ha decidido arrebatar a toda la población convirtiéndola en un tedioso lugar gris.

Este videojuego consiste en resolver un gigantesco puzzle de una ciudad que ha perdido el colorido y que ha de recuperarlo. Los diez distritos que la componen han sido tomados por el Camarada Black, un simple funcionario de la Corporación I.N.K.T. con aires de grandeza, que quiere establecer el orden y la monocromía mundial. Por suerte, aparece el loco De Blob, un ciudadano de Cromaburgo que fue expulsado por cometer grandes excesos con sus pintadas multicolor. Controlas a De Blob, un ser bola-esponja que va tomando el color que va tocando por la pantalla e imprimiéndolo en cada superficie con la que choca. A medida que vas tocando diferentes botes de pintura, la bola crece (tiene diferentes niveles) y va más despacio, pero es capaz de pintar una superficie mayor con facilidad. Eso sí, cuando quieras empezar de cero bastará con un baño en una fuente de agua. La sensación con *De Blob* es que además de devolver el color a las calles, se devuelve la vida y la felicidad, algo a lo que ayuda que cada vez que se incorpore un color se añada un nuevo instrumento a la banda sonora. *De Blob* es, además de original, muy accesible, poco violento y absolutamente genial. Una apuesta educativa, amable e imaginativa. › ***Por Chema Antón***

Además de original es muy accesible, poco violento y absolutamente genial









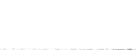


La ficha

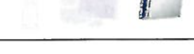


de Blob

Desarrolladora: **Blue Tongue** Editora: **TQH**
Precio Wii: **49,95 €**
Lanzamiento: 22 Septiembre 2008



Plataformas




Multijugador




6 MODOS MULTIJUGADOR DIFERENTES con el clásico de pintar y robar zonas pintadas al contrario.

PEGI



3+

www.pegi.info

Las notas

7.2 UNA APUESTA ARRIESGADA que se centra en el uso del color y la música con un control muy intuitivo. Por cierto, ya está en iPhone y pronto llegará a DS.

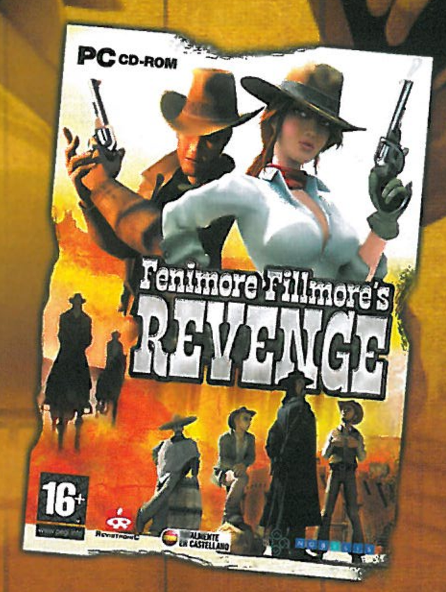
En la red

Página oficial **www.deblob.com**





Fenimore Fillmore's REVENGE





No te pierdas esta aventura en 3D creada por los desarrolladores del inigualable *Westerner™*.



Revenge sigue la tradición de "los buenos juegos de aventura tal y como nos gustan".



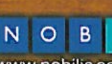
Alterna entre los dos héroes, Fenimore un vaquero solitario y Rhiannon la vaquera súper sexy…















Descargas

Comprar sin salir de casa

No nos olvidamos de analizar todos esos juegos que no vienen en cajitas de plástico, sino que para comprarlos sólo hay que tirar de VISA mientras nos desparramamos en el sofá. Lo mejor de Xbox Live, PSNetwork, Wiiware o STEAM, en estas páginas



Pixel Junk Eden

Bienvenido al jardín del Edén

Como expertos en adicciones minimalistas, los chicos de Q-Games vuelven a dar la campanada con un título de lo más original, en el que podrán jugar hasta tres personas de forma simultánea.

Tu objetivo en el juego será flotar entre diferentes objetos de un onírico mundo submarino y microscópico, con el objetivo de recoger partículas de polen y hacerte con unos luminosos items denominados Spectra. Lo mejor es la manera en la que tendremos que llevara cabo dicha tarea: los Grimp, minúsculos protagonistas del juego, podrán hacer grandes saltos y balancearse colgados de un hilo de casi cualquier objeto en el que puedan posarse. La gracia está en conseguir grandes combos de polen girando con el hilo, evitando al mismo tiempo que se agote el tiempo establecido.

Pixel Junk Eden
Desarrollador: **Q-Games**
Precio: **7,99 euros**
Lanzamiento : 31 julio 2008
9.0

WiiWare

TV Show King

Un concurso en tu TV

No te confundas, no es un juego de preguntas sobre programas de la tele. En realidad es un concurso al estilo de "Saber y Ganar", con preguntas sobre cualquier temática: historia, geografía, ciencia, literatura o deporte, entre otras. Además, la gente de Gameloft se ha encargado de traducir el juego al español y, además, adaptar un 20% de preguntas a asuntos patrios.

Planet Bursters
Desarrollador: **Gameloft**
Precio: **1000 WiiPoints (10€)**
Lanzamiento : Disponible
7.0

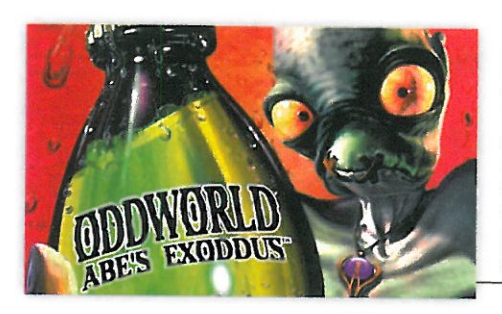
UN PLATAFORMAS DE TODA LA VIDA PERO QUE TE CONQUISTARÁ DESDE EL PRIMER PUZZLE

UN TÍTULO PARA LA HISTORIA
Al igual que pasó hace bien poco con el juego *Portal*, o con otros títulos como *Ico* o *Shadow of the Colosus*, *Braid* ya es considerado una obra de arte.



Nuevo mapa para Halo 3

› Bungie ha publicado para su descarga el mapa multijugador Assembly para Halo 3. Puede descargarse del bazar de Xbox Live.



Descarga el pack de Oddworld

› Para los usuarios de PC la plataforma STEAM sólo da alegrías. Ahora puedes bajar el 'Pack Especial de Oddworld', que incluye las aventuras Oddworld Abe's Odysee y Oddworld: Abe's Exodus, y todo por 15 dólares.Los títulos clásicos en tu PC: *www.steampowered.com*

XBOX LIVE

Braid

Una obra maestra en tu Xbox 360

Hay veces que un videojuego se convierte casi en arte. No porque sea especialmente trabajado o tecnológicamente avanzado, sino porque simplemente se siente así. Es el caso de *Braid*, una pequeña joya nacida de la mente de Jonathan Blow. Un plataformas con un estilo de juego parecido al Mario de toda la vida, con sus saltos y enemigos adorables, pero con una característica que lo hace único en su género: el control del tiempo. Podremos rebobinarlo, y según el mundo y nivel en el que estemos, tendrá unas cualidades distintas que irán conformando los distintos retos a nuestra inteligencia. En unas fases algunos objetos serán inmunes, en otras el tiempo y el espacio están ligados, en otras podremos entrar en una especie de realidad alterada. Cada puzle muestra algo distinto sobre esta especie de fantasía que visitamos...

Las opciones son casi infinitas durante las cinco horas que llega a durar Braid. Entre tanto su estilo de gráficos hechos a manos, su música melódica y el encanto que exuda cada uno de sus píxeles nos dejarán anclados al mando de control. No en vano ya es el título más descatgado del bazar de Xbox Live. De momento, sólo en Xbox 360, puede que pronto se deje ver por PC o incluso PS3.

Braid

Desarrollador: **Number One Inc.**
Precio: **1200 MP (17,15 €)**
Lanzamiento : Disponible

10



Defended your Castle

¡Chapas y palos de helado al ataque!

Esta batalla campal te va a resultar totalmente absurda. Para empezar porque se trata de defender un castillo de un extraño ataque de crayones invasores. Sí, sí, crayones... pero es que no son los únicos objetos absurdos que van a invadir tu fortaleza porque entre los enemigos te encontrarás con palos de helado, chapas...

HAZ VOLAR A LOS MALOS

Pulsando el botón A podremos agarrar a los temidos crayones invasores y, levantando con fuerza el Wiimote, los lanzaremos por los aires.

La táctica de defensa es muy sencilla. Apuntas al enemigo, lo coges con el botón A o B y lo lanzas lejos, muy lejos, para que no quiera volver a atacar. Lo malo es que no todos los objetos son tan ligeros como para cogerlos a pulso y tendrás que pensar en nuevas tácticas.

Diversión multijugador

Una solución, pero no la única, es jugar en cooperativo (hasta 4 jugadores a la vez) para alejar la marabunta que está tratando de hacerse con tu castillo. Sólo una pega, está en inglés, pero a favor tiene que cualquiera que quiera jugar puede unirse a la partida en cualquier momento sin tener que esperar a una pausa de la acción..

Defend your Castle

Desarrollador: **XGen Studios**
Precio: **500 Wii Points (5€)**
Lanzamiento : Disponible

6.8

Descargas

Comprar sin salir de casa



Rumores PS3

› Parece que Sony sigue afinando el firmaware de PS3. Según una gran cantidad de rumores, la nuevo versión del sistema, la 2.5, sería capaz de capturar pantallas.



Home llegará a final de año

› Miembros del equipo de desarrollo de Home, la comunidad virtual en 3D que inundará nuestras Playstation 3, han confirmado que el sistema se lanzará antes de que acabe el año. Por fin parece que termina la espera y podremos descargar esta interesante innovación.



Ratchet & Clank: En busca del tesoro

¡Los piratas han raptado a Clank!

Lejos de ser el típico título descargable y, por decirlo de alguna manera, modesto, la nueva entrega de Ratchet & Clank no tiene nada que envidiar a su antecesor, Armados Hasta los Dientes, en ninguno de sus apartados. Como se puede ver en la pantalla, hasta su calidad gráfica está al mismo nivel que en el primer Ratchet & Clank aparecido para PlayStation 3.

En esta nueva entrega, el pequeño robot Clank ha desaparecido y la única forma de llegar hasta él es enfrentándose al malvado capitán Darkwater y su hueste de "piratas fantasma asesinos".

En Ratchet & Clank: En Busca del Tesoro, tendrás que resolver todo tipo de puzzles, sortear las más complejas zonas de plataformas, hacer uso de la nueva "omnillave"... ¡hasta tendrás que mezclar brebajes, manipular sombras e interpretar canciones!

¿Conseguirás vencer a Darkwater y encontrar a Clank?

Ratchet & Clank: En Busca del Tesoro
Desarrollador: **Insomniac Games**
Precio: **14,99 euros**
Lanzamiento : 21 agosto 2008
8.9

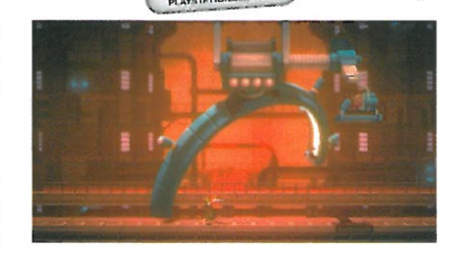
Bionic Commando Rearmed

¡Adelante gadgetobrazo!

Otro clásico rediseñado que vuelve en la mejor de las versiones posibles a la palestra. Esta vez como preámbulo de un juego en disco que sale estas navidades para las mismas consolas que esta adaptación, Xbox 360 y PS3.

Se trata de una aventura de acción en la que el protagonista tiene una cadena extensible en el brazo para agarrarse a las repisas y salientes, y así ir avanzando por los niveles. Puede que de esta manera no diga mucho, pero solo hay que probarlo para caer en sus redes.

Cuenta con un apartado técnico a la altura de las circunstancias y gran variedad de modos de juego para que el corto modo historia no acabe suponiendo un verdadero lastre para el jugador, o jugadores (dos posibles en modo cooperativo) que se atrevan a pulsar el botón Start en



Bionic Commando Rearmed
Desarrollador: **Grin**
Precio: **800 MP (9,3€)**
Lanzamiento : Ya disponible
8.8



Geometry Wars 2

Un mata marcianos siempre triunfa

Matar marcianitos ha sido uno de los clichés de los videojuegos por los siglos de los siglos, pero desde hace unos añitos nos habíamos olvidado de lo divertido que era. Geometry Wars retoma toda la esencia de los clásicos y la multiplica por mil en un frenético shooter que deslumbra y engancha a partes iguales. No es que tenga grandes gráficos, pero hace sentir de nuevo el fervor por mejorar las puntuaciones. Una sensación que prácticamente teníamos olvidada.

Además incluye varios modos de juego nuevos e incluso una opción para jugar cooperativo con un amigo. Se podría pedir más (multijugador online, por ejemplo), pero entonces no quedarían horas en el día para comer y dormir.

Geometry Wars Retro Evolved 2
Desarrollador: **Bizarre**
Precio: **800 MP (9,3 €)**
Lanzamiento : Ya disponible
9.0

Castle Crashers

Un arcade de toda la vida

La jugabilidad más clásica vuelve a estar de moda con Castle Crashers, un juego de los de 'yo contra el barrio' al estilo Double Dragon, pero con hasta cuatro jugadores simultaneos y docenas de chistes y momentos que conseguirán arrancar una sonrisa.

Castle Crashers
Desarrollador: **The Behemont**
Precio: **1200 MP (13,9€)**
Lanzamiento : Ya disponible
8.7


Ferrari Challenge
Trofeo PIRELLI
LA PASIÓN POR LA VELOCIDAD HECHA VIDEOJUEGO
¿ESTÁS PREPARADO PARA EL DESAFÍO?
WWW.FC.SYSTEM3.COM/ES
"LA CONDUCCIÓN MÁS EXIGENTE EN LOS DEPORTIVOS MÁS DESEADOS"
REVISTA OFICIAL PLAYSTATION
"UN JUEGO QUE HARÁ LAS DELICIAS DE LOS CONDUCTORES MÁS EXQUISITOS"
HOBBY CONSOLAS
The Official Game From
SYSTEM•3
3+
www.pegi.info
Wii
PLAYSTATION 3
PlayStation 2
YA A LA VENTA
games are Copyright 2008, System 3 Software Ltd. Produced under license of Ferrari Spa. Ferrari, the PRANCING HORSE device, all associated logos and distinctive designs are marks of Ferrari S.p.A. The body designs of the Ferrari cars are protected as Ferrari property under design, trademark and trade dress regulations. All other trademarks and names are the properties of their respective owners. All rights reserved.

PSP

Crisis Core Final Fantasy VII

El capítulo más aclamado por los fans de la famosa saga de Square cuenta con una atractiva precuela en la portátil de Sony. Si eres un experto jugador de Final Fantasy no necesitarás estos trucos, pero si necesitas una pequeña ayuda extra, ahí van unos cuantos secretos del juego.



Zack está en problemas, pero nosotros sabemos cómo ayudarle a superarlos.

La genial secuela de Final Fantasy VII exclusiva para PSP está dando mucho juego. ¿Quieres saber cómo desbloquear los extras del título? Te decimos cómo:

- **Nuevo Juego**: Para desbloquear la opción Nuevo Juego acaba el juego una vez y salva la partida justo después de ver el final y todos los títulos de crédito. Ahora pdorás jugar el hjuego otra vez con todos tus ítems, artes, Materia, y mucho más
- **Armadura Genji**: La adquisición de la Genji Armor requiere completar la galería DMW y alcanzar el 100% de cada pieza. Genji Armor permite incrementar al máximo los HP para llegar a 99999, añadiendo regeneración permanente a Zack.
- **Escudo Genji**: El Escudo Genji es una pieza de arte extremadamente potente que se encuentra en la Misión 7-6-6. Tienes que luchar contra los Magic Pot usando los siguientes ataques en este orden: Gil Toss, Costly Punch, 99,999 Damage y Octaslash. El Escudo Genji otorga Omni State Guard, absorbe el daño elemental y mantiene activo de forma permanente Barrier y MBarrier.



La Onda Digital Mental o DMW, es como una máquina tragaperras.

- **Punto de fusión**: Para desbloquear el punto de fusión Tome, completa la misión 7-2-1
- **Timón Genji**: Se puede adquirir el Timón Genji en la red de tiendas de sombra, una de ellas se puede encontrar en la misión 9-5-4. Cuesta un millón de Gil, equipa de MP y AP sin costo alguno.
- **9.999 HP**: Para lograr 9.999 HP funde dos materias HP Up totalmente niveladas y después fúndelo con veinticinco elixires. Consiguer elixires completando misiones.

LOS MEJORES TRUCOS Y GUÍAS CADA MES

En estas páginas encontrarás, cada mes, TRUCOS, CONSEJOS y pequeñas GUÍAS para superar tus juegos favoritos. Si has encontrado algún truco que no hayamos publicado, envíanoslo y podrás conseguir un cerro de premios. ¡Anímate!

¿Cómo participar?

Envía una carta con tus trucos a MARCAPlayer: Avda de San Luis 25,27 Planta Baja con tus datos, o manda un mail a

trucos@marcaplayer.es

Más que trucos
No te quedes colgado

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiados duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abrel las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

ROCK BAND
Xbox 360

Todas las canciones:
Entra en la pantalla de título e introduce la siguiente combinación usando la guitarra:
Rojo, amarillo, azul, rojo, rojo, azul, azul, rojo, amarillo, azul..

NINJA GAIDEN SWORD
Nintendo DS

Camino de Kunoichi:
Para jugar toda la partida como Momiji, selecciona el nivel difícil, sobrevive a la batalla con Ryu y vence al jefe dragón. Desbloquearás el nivel de dificultad El Camino de Kunoichi.



EL INCREÍBLE HULK
Wii

Consigue todas las apariencias de Hulk:

- **Abominación:** Derrota a Abominación..
- **Hulk gris:** Destruye 10.000 objetos..
- **Hulk clásico:** Colecciona cinco cubiertas de cómic.
- **Acorazado:** Vencer a los enemigos U, provocando que uno de ellos nokee a su compañero y derrotar a Abominación.
- **Profesor Hulk:** Completar los desafíos de salto.
- **Maestro:** Destruye un edificio de cada uno de los barrios de New York.
- **Hulkbuster (Ironman)**: Es necesario tener guardada una partida del juego Iron Man.

WALL-E
PS2

Consigue algunas ventajas y extras para el juego mediante algunas palabras mágicas. En el menú de trucos, introduce cualquiera de estos códigos:

- **BOTOFWAR**: Mata o aturde a todo lo que se encuentra dentro del rango.
- **STEALTHARMOR**: Te puedes mover sin ser detectado por ningún enemigo.
- **RAINBOWLASER**: El láser cambia de color constantemente.
- **EXPLOSIVEWORLD**: Todos los cubos contienen material explosivo.
- **GLOWINTHEDARK**: Se iluminan las áreas oscuras.
- **BOTOFMYSTERY**: Wall-E lleva gafas de esquiar.
- **GOLDENTRACKS**: Las pistas son de oro sólido.

KUNG-FU PANDA
PS2

Desbloquear todos los extras:
En el menú principal, selecciona Extras y después Trucos. Introduce estas combinaciones:



- **Todos los personajes para el modo multijugador**: Izquierda, abajo, izquierda, derecha, abajo.
- **Modo cabezon**: Abajo, arriba, izquierda, derecha, derecha.
- **Chi infinito**: Abajo, derecha, izquierda, arriba, abajo.
- **Invulnerabilidad**: Abajo, abajo, derecha, arriba, izquierda.
- **Traje del gerrero dragon**: Izquierda, abajo, derecha, izquierda, arriba.

GUITAR HERO AEROSMITH
PS2, PS3, XBOX 360

En el menú de opciones se encuentra el apartado trucos. Debes introducir el siguiente código rasgando la guitarra como si estuvieses tocando una canción:
Rojo+Amarillo, Verde+Rojo dos veces, Rojo+Amarillo dos veces, Verde+Rojo dos veces, Rojo+Amarillo.



Xbox 360/PS3

Mercenaries 2

Desbloquea trajes extra y nuevos items en la tienda terminando el juego al 100%:

- **Vestuario extra**: Completa el nivel 3 de apuestas en PMC Villa con tus aliados. Esto desbloquea trajes extra para tus mercenarios. Para obtener mejores resultados, apuesta la máxima cantidad de dinero para los dos primeros niveles de desafío.. Para el tercer nivel de desafío, apuesta la mínima cantidad de dinero - tendrás que ser perfecto para terminar un desafío en el nivel 3.
- **Completa el 100%**: Para completar el 100% del juego asegurate de realizar todas las misiones secundarias antes de empezar el último nivel (Batalla por Caracas / AN China). Una vez comenzado este nivel, ya no se puede volver atrás.

SILENT HILL ORIGINS
PSP

Nuevo traje:
Para desbloquear el traje Codebreaker introduce el siguiente código: Arriba, arriba, abajo, abajo, izquierda, derecha, izquierda, derecha, X, círculo.

GTA IV
PS3, XBOX 360

Marca estos números en el teléfono de Niko para desbloquear lo siguiente:

- **359 555 0100:** Helicóptero Annihilator.
- **482 555 0100:** Restaurar salud.
- **362 555 0100 :** Restaurar armadura.

VIRTUA TENNIS 3
PS3

- **La cacerola-raqueta**: Escoge el mini-juego Pin Crusher y golpea tres bolas en fila
- **Nueva raqueta**: Consigue 10 medallas en el modo principiante

.

VIRTUA TENNIS 3
PS3

- **Muñequera nueva**: Consigue ganar un torneo en el modo World Tour
- **Zapatillas nuevas**: Hazte Pro y corre 5 km en el modo World Tour
- **Clase Normal**: Consigue 10 medallas en el modo principiante
- **Jugar contra King**: Para enfrentar-

Más que trucos
Las mejores ayudas, cada mes

te a King, pásate el modo Torneo por primera vez, comiénzalo de Nuevo y consigue $7,000,000.

ARMY OF TWO
PS3

Munición y vida infinitas:
Pon en pausa la partida e introduce el siguiente código:
Triángulo, triángulo, X, X, L2, R2, R1, R2, círculo, cuadrado.

FINAL FANTASY TACTICS - A2
Nintendo DS

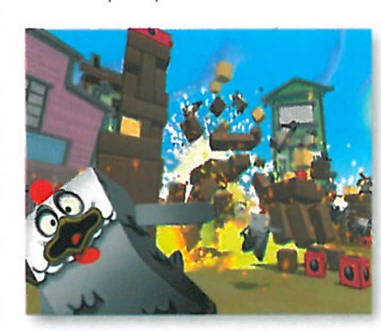
Habilidades del clan:
Durante el prólogo podemos desbloquear habilidades para nuestro equipo respondiendo en orden las preguntas que nos hacen:

- **AP Up 1**: Respuesta B, C, C
- **Clan Up 1**: Respuesta B, B, C
- **Evade Up 1**: Respuesta B, A, A
- **EXP Up 1**: Respuesta B, C, B
- **Gil Up 1**: Respuesta B, A, C
- **Lucky 1**: Respuesta B, A, B
- **Power Up 1**: Respuesta B, B, B
- **Smash Up 1**: Respuesta B, B, A

BOOM BLOX
Wii

Nuevas explosiones y bloques:
En la pantalla de título pulsa: **arriba, derecha, abajo, izquierda** con la cruceta y entrarás al menú de trucos. Introduce cualquiera de estos códigos

- **Flower Power:** Convierte las explosiones en explosiones de flores.
- **Maestro:** Convierte los bloques base en bloques que tintinean.



CLANK AGENTE SECRETO
PSP

Para conseguir nuevos trajes, pausa el juego e introduce las siguientes combinaciones.

- **Traje de Zoni**: Izquierda, izquierda, derecha, arriba, abajo, abajo, X.
- **Nuevos trajes Clank**: En el menú especial, escoge "Check Size Matters Save". Si el juego detecta una partida guardada de Size Matters en tu Memory Stick, se desbloquearán nuevos trajes, que serán accesibles en la sección Skins del menú. Después pausa e introduce la siguiente combinación de botones para cambiar el aspecto de Clank: Izquierda, izquierda, derecha, arriba, abajo, abajo, X.

DEVIL MAY CRY 4
PS3, XBOX 360

Recompensas:

- **Para conseguir desbloquear los siguientes extras termina el juego en dificultad Dante debe morir**: Traje súper Dante, Traje Nero superior, Dificultad infierno o infierno.
- **Termina el juego en dificultad Cazademonios**: Dificultad hijo de Sparda, Arte game, Arte personajes, Modo palacio sangriento.

Xbox 360
Ninja Gaiden II

Desbloquea todos los extras del juego:

- **Trajes**: Traje Camuflaje (acaba el juego en modo Guerrero), Traje Jaguar (acaba el juego en modo Camino del Mentor), Red Gear (acaba en modo Camino del Acólito).
- **Película antigua**: Termina el juego una vez para verlo con un filtro que se asemeja a una película antigua.
- **Reproductor de música**: Para escuchar la banda sonora del juego en un reproductor, termina el juego al menos una vez.
- **Nuevo juego**: Para desbloquear esta opción termina el juego una vez y graba la partida tras ver el final y todos los títulos de crédito.

IRON MAN
PS3

Consigue todos los trajes de Iron Man:
Completa el juego o los distintos niveles de One Man Army.

- **Definitivo**: Completa el modo historia.
- **Mark LL**: Completa One man Army vs. Ten Rings.
- **Extremis**: Nivel One man Army vs. Maggia.
- **Traje clasico**: Nivel One man Army vs. Mercs.
- **Mark L**: Nivel One man Army vs. AIM.
- **Hulkbuster**: Nivel One man Army vs. AIM-X.

- **Termina el juego en dificultad Hijo de Sparda**: Dificultad cielo o infierno, Dificultad dante debe morir, Arte publicidad.
- **Escena final extra**: Para verla es necesario mantener a Kyrie a salvo al menos noventa segundos durante los títulos de crédito.

FINAL FANTASY IV
Nintendo DS

Skins de Whyt:

- **Dragón**: consigue 9999 puntos en el minijuego de Kain.
- **Uniforme de goblin**: completa la historia principal dos veces.



- **Ninja**: consigue 9999 puntos en el minijuego de Edge.
- **Paladín**: consigue 9999 puntos en el minijuego de Cecil.
- **Invocador/Mago negro**: consigue 9999 puntos en el minijuego de Rydia.
- **Mago blanco**: consigue 9999 puntos en el minijuego de Rosa.
- **Uniforme de Zeromus**: completa tu bestiario al 100%.



BATTLEFIELD BAD COMPANY
PS3

Armas desbloqueables:

- **F2000**: Participa en el programa de veteranos de Battlefield.
- **M60**: Suscríbete al boletín de noticias de Battlefield: Bad Company.
- **QBU-88**: Reserva el juego antes del 23 de junio de 2008 (ya no disponible).
- **USAS-12**: Revisa tus estadísticas multijugador online.
- **Uzi**: Alcanza el rango 4 jugando online a la demo.

ROBERT LUDLUMS'S LA CONSPIRACIÓN DE BOURNE
PS3, XBOX 360

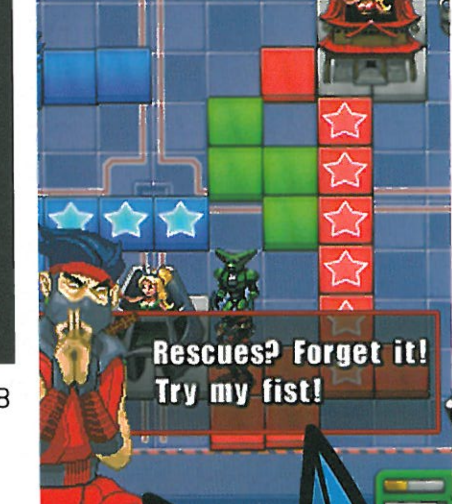
Accede a la sección de trucos e introduce cualquiera de los siguientes códigos para obtener mejoras:

- **ALWAYSANOBJECTIVE**: Sustituye la escopeta de asalto por una escopeta automática
- **WHATTHEYMAKEYOUGIVE**: Silencia los rifles de asalto.



Puzzles hilarantes
Rescata a la princesa y corre...







Octubre 2008
Este mes...

nGage La plataforma de juegos de la serie N de Nokia aumenta su catálogo
iPhone, el móvil más deseado, viene cargado de juegos
Novedades lo más nuevo.

N-GAGE > RESET GENERATION

Un homenaje friki en tu teléfono

Un divertido título, que mezcla estrategia y puzzles, parodiando a los personajes más famosos de la historia de los videojuegos.

El último título que Nokia ha editado para su popular plataforma de juego n-Gage es todo un homenaje, o una enorme parodia, a la historia de los videojuegos. Sus protagonistas son, entre otros, un erizo macarra azul, llamado Hedgehog; un fontanero, llamado Plumber; un ninja; una explosiva arqueóloga aventurera, ligera de ropa, o un pequeño tipo cargado de bombas, llamado LoveBomber. El objetivo del título, que mezcla sobre un tablero puzzles y estrategia por turnos, es, como no podía ser de otra manera, rescatar a una princesa. En realidad, hay que rescatar más princesas que los jugadores contrarios y evitar que ellos rescaten a la princesa que nosotros tenemos secuestrada.

Con estas premisas tan absurdas, el juego consigue enganchar desde la primera partida, en el modo historia que cuenta con hasta 18 niveles, o en el modo arcade, mucho más frenético e interminable. Pero donde gana enteros el juego es, sin duda, en la opción multijugador, donde las partidas entre cuatro jugadores online llegan a ser épicas. Colocar bloques, mover a tu héroe, lanzar bombas y recoger ítems nunca fue tan divertido y nunca estuvo disponible en la palma de tu mano.

Además de las referencias irónicas constantes al mundo de los videojuegos, el juego cuenta con una banda sonora increíble, compuesta por el grupo californiano 8 Bit Weapon, que usan como instrumentos antiguas videoconsolas. Además de descargar el juego en tu móvil Nokia compatible con la plataforma n-Gage, se puede jugar con una versión completa del mismo en la web www.resetgeneration.com, algo que os recomendamos encarecidamente.

UN ERIZO MUY CABREADO
Hedgehog es un erizo azul muy chungo que corre que se las pela.

Reset Generation

Desarrollador: **RedLynx**
Precio: **10 €**
Lanzamiento: **13 agosto 2008**

9.0

iPhone 3G

Jugando con el móvil de moda

Apple ha convertido también a su popular teléfono móvil en una videoconsola portátil. Su nuevo sistema operativo soporta avanzados videojuegos y ya son muchos los títulos disponibles en la Apple Store, y todos con una enorme calidad. Te lo contamos.



A COMPAÑÍA PEOR ENCARADA del ejército norteamericano se encuentra por casualidad con unos lingotes de oro que tendrán que proteger.

Tanto el iPhone 3G como el último modelo de iPod (el iPod Touch) cuentan con una nueva versión de firmware (su sistema operativo), concretamente la versión 2.0. Este sistema permite descargar de la tienda online de Apple, la Apple Store, aplicaciones y videojuegos. Estos últimos nos han sorprendido por su extraordinaria calidad y por lo bien que les sienta la enorme pantalla panorámica del famoso teléfono (y el MP3) de Apple. La lista de títulos disponibles no deja de crecer y lo mejor es lo que está por llegar, ya que la gran mayoría de grandes compañías de videojuegos (Electronic arts, Namco, THQ, Ubi Soft, etc.) ya están anunciando desarrollos exclusivos para esta nueva plataforma.

Top 10

Los juegos para iPhone más descargados en la Apple Store:

1. Air Hockey
2. Crash Bandicoot
3. Nitro Kart 3D
4. Reto Mental
5. Domino
6. Labyrinth
7. Bubble Bash
8. Texas Hold'em
9. Sudoku Classic
10. Super Monkey Ball
11. Cro-Mag Rally

Lo que viene

Spore
El título de Will Wright llegará, además de al PC y a los móviles convencionales, al iPhone.



The Force Unleashed
El esperado título de Star Wars tendrá versión para iPhone y con un gran aspecto.





Kroll
Un juego de aventura y rol en 3D, creado por el estudio español Digital Legends.

Atlantis Sky Patrol

Otra vuelta de tuerca con bolas de colores

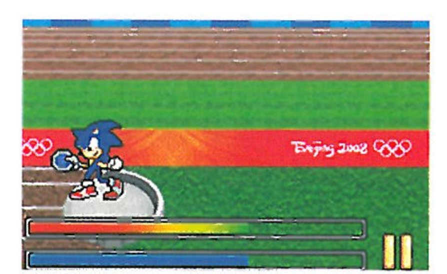
Nadie duda de lo adictivos que pueden llegar a ser juegos arcade, como el mítico *Arkanoid* o puzzles como *Zuma* o *Puzzle Booble*. ***Atlantis Sky Patrol*** es una extraña mezcla de estos tres títulos y el resultado es, de verdad, tremendamente adictivo. Después de haber sido lanzado en PC, el juego de Namco llega ahora en versión móvil, y a nosotros ya nos ha enganchado.





Con un encantadora estética estilo años 20, manejamos una especie de nave a través de cientos de niveles diferentes. El objetivio es desactivar explosivos ingenios, neutralizando bolas de colores. Pero para ello se mezcla la acción arcade, con los puzzles más frenéticos. Un juego muy original, que mezcla de manera genial muchos videojuegos que ya teníamos en nuestra memoria génetica.

Atlantis Sky Patrol
Desarrollador: **Namco Bandal**
Precio: **3€ + IVA**
Lanzamiento: **Disponible**
9.2

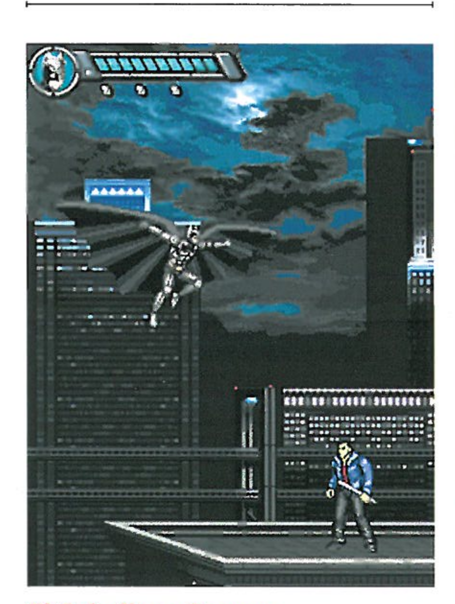


Sonic, en los Juegos Olímpicos

Recoge aros a ritmo de récord olímpico

El erizo azul de Sega también tiene versión olímpica para móviles. El juego permite participar en cinco pruebas distintas (1.500 metros, 400 metros vallas, triple salto y lanzamiento de disco y jabalina) y llevar a Sonic, Tails, Knuckles y Amy a lo más alto del podio. Un juego entretenido y 'machacabotones' para llevar a cualquier parte.

Sonic en los Juegos Olímpicos
Desarrollador: **Glu**
Precio: **6 euros**
Lanzamiento : Disponible
7.0



El Caballero Oscuro

Batallas por turnos entre gusanos

El juego oficial de la genial película del hombre murciélago. Un funcionamiento arcade de toda la vida, con nuestro héroe enmascarado eliminando enemigos por un gran número de fases diferentes. Todos los gadgets imaginables de Batman están disponibles para terminar acabando con el Joker en una batalla final épica.

El Caballero Oscuro
Desarrollador: **Glu**
Precio: **6 euros**
Lanzamiento : Disponible
6.2

Mercadillo

Un vistazo a los 'best seller' para móviles

LOS MÁS VENDIDOS

zed

	Título	Género
1	Sexy Strip Pinball	Arcade
2	Formula Racing 3D	Velocidad
3	Neenya Ninja: To The Rescue	Acción
4	Alexa Episode 2	Acción
5	Zed Texas Hold´em Poker Online	Cartas
6	Bubble Boom	Puzzle
7	Brain Coach	inteligencia
8	Sexy Poems	Puzzle
9	Sexy Strip Poker	Cartas
10	Life is a Fiesta	Simulación



UNA PEQUEÑA NIÑA NINJA al rescate, un juego arcade muy divertido para tu móvil con 15 niveles de scroll horizontal de toda la vida.

BLINKO GOLD



	Título	Género
1	El Caballero Oscuro	Acción
2	Sonic	Acción
3	Ghosts	Acción
4	Ruleta	Puzzle
5	Guitar Hero III	Puzzle
6	Sega Rally	Velocidad
7	Beijing 2008	Deportes
8	Pang 3	arcade
9	Evil	Acción
10	¿Quién quiere ser millonario? 3	Inteligencia



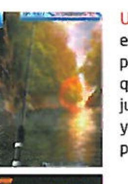


EL HOMBRE MURCIÉLAGO TRIUNFA en las listas de éxito, y es que cuando se trata de una licencia con tirón, ya se sabe.

n-GAGE

	Título	Género
1	Hooked On: Creatures of the Deep	Deportes
2	Asphalt 3: Street Rules	Velocidad
3	Bounce Boing Voyage	Puzzle
4	Brothers in Arms	Acción
5	Tetris	Puzzle
6	Dirk Dagger	Aventura
7	Pro Series Golf	Deportes
8	Midnight Pool	Deportes
9	Los Sims 2 Mascotas	Simulación
10	Snakes Subsonic	Puzzle





UN DIA DE PESCA en los lugares más paradisíacos es lo que ofrece este juego. Tira la caña y disfruta desde la pantalla de tu móvil.

gameloft



	Título	Género
1	Assassin's Creed HD	Acción
2	Soul of Darkness	Acción
3	Brothers In Arms®: Art of War	Acción
4	Abracadaball	Puzzle
5	Asphalt 4: Elite Racing	Velocidad
6	Rolland Garros 2008	Deportes
7	El Internado	Aventura
8	Block Breaker Deluxe 2	Puzzle
9	NBA Smash!	Deportes
10	Real Football 2008: Europeo	Deportes



LA SOMBRA DEL ASESINO es alargada y Altair triunfa en los móviles como ya lo hizo en las videoconsolas.

Los recomendados

Ranking Marca Player de juegos para móviles

Tras pasarnos todo el verano probando los últimos títulos en nuestros móviles, tumbados en la playa machacando botones, tenemos un veredicto sobre los cinco mejores juegos para disfrutar en tu teléfono. Son los títulos que recomiendan nuestros redactores.









1

One

n-Gage / Lucha
Desarrollador: **Digital Legends**
Precio: **10 €**

UN JUEGO DE lucha excepcional que parece desarrollado para alguna consola de sobremesa de nueva generación. Divertido, con unos gráficos de infarto y que asegura horas y horas de vicio.



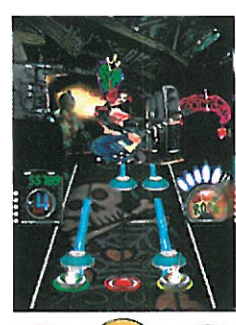


2

Soul of Darkness

Java / Acción
Desarrollador: **Gameloft**
Precio: **3 €**

ACCIÓN DE LA buena en este arcade con cierto regusto a 'Castlevania'. Una espada, poderes de transformación, cientos de enemigos góticos y una amada a la que salvar. ¿Quién da más por tan poco?









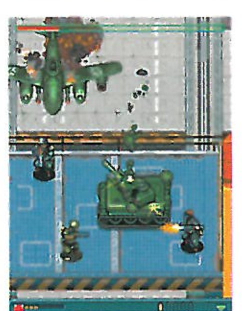


3

Guitar Hero III

Java / Musical
Desarrollador: **Activision**
Precios: **3 €**

EL JUEGO GUITARRERO por excelencia tiene una versión java que no tiene mucho que envidiar a su 'hermano mayor'. Activision ha licenciado esta versión genial que se disfruta mejor con auriculares.









4

Brothers in Arms

Java / Acción
Desarrollador: **Gameloft**
Precios: **3 €**

UNO DE LOS juegos de guerra basados en la Segunda Guerra Mundial más populares. La versión para móviles es realmente adictiva. recuerda a clásicos del género de otros tiempos y misiones en primera persona.









5

C&C Tiberium Wars

Java / Estrategia
Desarrollador: **EA Mobile**
Precios: **3 €**

LA ÚLTIMA ENTREGA de esta saga de estrategia en tiempo real funciona, y de qué manera, en tu móvil. aunque hay que hacerse con los controles, enseguida estarás construyendo, recolectando y batallando.



18 y 19 de Octubre 2008
Palacio de Deportes de Madrid
"La mayor producción española de gran formato"
ANTENA 3
"Bailarines, acróbatas, motoristas acrobáticos, parkur, wakes, kramper, orquesta sinfónica, coros y artistas de danza aérea. ¿Se imaginan un espectáculo con todos estos ingredientes? ¿Les parece imposible? Pues no, porque es este" - CUATRO
"Tras la estela del Circo del Sol" - EL MUNDO
"Es un montaje de los que seguro marcará una época" - TELEMADRID
"El primer show de gran formato concebido y producido en España" - RNE 5
DREAMS 2
Reflejo del alma
PATROCINADORES
MAPFRE
RENAULT
GAM
PRODUCIDO POR
Global Dreams
COLABORA CON
BUSF
VENTA DE ENTRADAS:
902 400 222
El Corte Inglés
www.dreams-show.com
www.elcorteingles.es

¡Te lo damos hecho!
Montamos el equipo perfecto para jugar

¿Quién dice que el PC está muerto?

No te vuelvas loco con configuraciones complejas y conceptos técnicos de peli de 'Star Trek'. Para tener un PC capaz de aguantar todo lo que le echen tan sólo escoge una configuración recomendada, directamente de la tienda a tu salón, habitación, trastero, o donde te dejen...

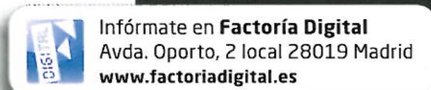
En **Marca Player** no nos andamos con chiquitas. Nos hemos ido directamente a hablar con Jesús Muñoz, de ***Factoría Digital***, y le hemos lanzado el reto: ¿Serías capaz de ofrecer a nuestros lectores dos equipos: uno, hasta 1.500 euros, y otro, sin límite de presupuesto, para acertar con su inversión en ocio digital? Recuerda que queremos que el lector de PC de **Marca Player**, pueda disfrutar de lo último y durante el mayor tiempo posible. En el mundo actual del PC, esto es casi una misión imposible.

Jesús recogió el guante y aceptó el desafío con valentía.

Sus propuestas no han podido ser más refrescantes. Sus dos equipos están en microprocesadores Intel de cuatro núcleos. Hoy en día, los más potentes del mercado y que tienen mucho que decir en rendimiento. Es una buena elección, porque además de asegurarse un gran rendimiento en juegos servirán para muchas más cosas. ¿Y la diferencia entre los consoleros y los peceros no es precisamente que usamos nuestro equipo para más cosas? Pues eso.

Modelo	Top Gamer	Factoría Digital
Procesador	Intel Core 2 Q6600	Intel Core 2 Extreme QX9650
Disco Duro	1 x 750 Gb	1 x 300 + 2 x 750 Gb
Monitor	20"	24"
Memoria	4 GB	8 GB
Tarjeta Gráfica	G9800GX2	3 x GTX280 1Gb
Kit gamer		REVOLTEC Teclado Fightboard, Teclado Auxiliar FightPad, Alfombrila Gamepad Advanced, Ratón FightMouse Advanced
Refrigeración	Aire	Líquida
Audio		5.1 Digital Logitech
Extras		Grabadora BlueRay
Precio	1.535 €	7.335 €




Infórmate en **Factoría Digital**
Avda. Oporto, 2 local 28019 Madrid
www.factoriadigital.es

Septiembre 2008

Para participar...

Una de las claves de tu nueva revista Marca Player, y de esta sección de hardware en concreto, es que absolutamente todo depende de ti. ¿Crees que somos demasiado 'casual'? ¿Quieres reportajes más 'duros'? ¿Más hardware y menos gadgets? ¿Más especialización? Cuéntanoslo en: **hardware@marcaplayer.es**

PORTÁTILES PARA JUGAR

¡Llévatelo puesto!

[*y juega hasta en el baño]

¿Estás harto de cajas y monitores gigantescos? ¿De cables por todas partes? ¿A que sería genial que algún portátil te ofreciese la suficiente fuerza bruta como para jugar a los últimos juegos del mercado? ¡Pues sí: es posible!



Jugar con el portátil ya no es una misión imposible. Algunas compañías se han dado cuenta de que el 'gamer' se ha movilizado. Ahora ya no es suficiente con vender los equipos más punteros en sobremesa. ¡Queremos más! ¡Queremos portátiles capaces de mover cualquier juego actual a máxima resolución!

Las tarjetas gráficas, el componente más importante para los jugones y el tamaño y refresco de las pantallas, han disfrutado de un importante desarrollo en los últimos años. Los equipos que os recomendamos hoy, son auténticas máquinas de juego portátil. Con especial atención al **Asus G71**, ganador de nuestra comparativa, con un aspecto brutal, unos extras espectaculares (ratón gamer, cascos, bolsa, etc...) y unas especificaciones técnicas que no se os quedarán viejas en mucho tiempo.

1. Asus G71 — Precio: 2.261 €
QuadCore QX9300 Gráfica: **9700GT**
Memoria: **4Gb** Pantalla **17"** HD: **2x500Gb**

2. Dell XPS M1730 — Precio: 2.499 €
Core2Duo T9300 Gráfica: **2x8800GTX+**
Memoria: **4Gb** Pantalla **17"** HD: **2x200Gb**

3. HP HDX9450 — Precio: 1.799 €
Core2Duo T8100 Gráfica: **8800GTS**
Memoria: **4Gb** Pantalla **20"** HD: **2x250Gb**

4. Acer 8920G — Precio: 1.499 €
Core2Duo T8300 Gráfica: **9500M GS**
Memoria: **4Gb** Pantalla **18,4"** HD: **320Gb**

5. Toshiba G40-110 — Precio: 2.819 €
Core2Duo T7500 Gráfica: **8600M GT**
Memoria: **3Gb** Pantalla **17"** HD: **2x200Gb**

MQJ másquejuegos

LA MUCHACHADA

Hacen el humor más cañero de la tele, pero de lo que es jugar a la consola no tienen ni idea. Nos ofrecemos a darles unas breves lecciones de cómo se coge el mando a cambio de que nos cuenten los secretos de la nueva temporada de Muchachada Nui y, claro, aceptan.

Nos juntamos con Ernesto Sevilla y Joaquín Reyes en un piso franco de la capital, desembalamos nuestra consola y según le damos al botón de Power, disparamos la primera sin anestesia.

› ¿Nos contáis algo de la nueva temporada?

› ¿Sabes lo que pasa? Va a haber muchas sorpresas...

› Pero, ¿va a morir mucha gente?

› No hombre, si mueren luego saldrán como en los dibujos animados. No pasa nada. Va a haber muchas novedades, muchas piezas cortitas.

› ¿Más secciones?

› Secciones cortitas y bastantes muy nuevas... venga va, te lo digo, ¡va a haber una marioneta!

› ¿Ostras, como en "El Cristal Oscuro"?

› No, no, de verdad va haber una marioneta... todo va a ser marionetas. No, en serio, va a haber un personaje que es una marioneta y que siempre hemos querido hacer. ¿Sabes lo que pasaba antes? Que no teníamos pasta y como yo tenía mucha ilusión por una marioneta... pues ya tengo marioneta.

Rebeca Sanz



NOS LA JUEGA

El gag que nunca salió
LOS SIMS

>Joaquín Reyes: Hace mucho, mucho tiempo... pensamos en hacer un sketch basado en *Los Sims*.
>Ernesto Sevilla: Empezaban a pasar cosas extrañas, de esas que pasan en *Los Sims*. Un tío se te acerca y te grita: "¡¡¡Ajenané ahnn lalea!!!"; otro está meando de pie; otro se desmaya, y entonces al final el tío descubre que está en *Los Sims*... en plan *Sexto Sentido*.
>JR: Como ahora no tenemos ideas, estamos rescatando que teníamos en el pasado y que nos parecían regulares, pero como ahora no tenemos ideas, hasta nos parecen buenas. Lo más probable es que terminemos haciendo un sketch de *Los Sims* dentro de poco.

MUCHACHADA NUI

EL JUEGO SOÑADO DE LOS TUNANTES

"Haría un juego

› Cuenta, cuenta, ¿quién mueve los hilos?
› Mmmm... ¡Está viva!

› ¿Y qué más?
› Va a haber series de animación nuevas. Algunas las van a dibujar gente de fuera para dar un poco de variedad. Que no estén todas hechas por mí...

› ¡Sí, la verdad es que ya huele el estilillo!
› Mola que haya gente nueva.

› ¿Pero de animación qué os gusta?
› Ernesto Sevilla: A mi los clásicos...

› ¿Clásicos en plan Calderón o Hanna Barbera?
› E S: Esos, los de la Warner... Ren y Stimpy, ¡por supuesto! Futurama mola mucho. Además, ahora están sacándolo en pelis.

› ¿Y de juegos?
› ES: No soy muy consolero... a mi lo que me dan son ventoleras. Ahora con el GTA IV me da que me encierro un fin de semana entero y luego... me canso. Yo me canso. Por eso a mi no me van los juegos en los que hay que pensar mucho y que son muy largos.

› JR: Es que "pensar" y "muy largos" son dos cosas que.... ¡Uf!

› Sí, la verdad es que hay juegos que son como carreras universitarias.
› JR: Mejor algo corto y fácil. Eso sí.

› Así que juegos de rol online... ni de coña.
› Sí, este cómo se llama... el World of Warcraft. ¿Tú juegas?

› ¿Nosotros?, que va...
JR: Yo jugué a ese en Mac, hace lo menos siete años.

› ¿Mmm? No entiendo. Bueno, si hicieseis un juego, ¿cómo sería?
› Yo haría un juego en la corte francesa del siglo XVIII. Con pelucas. Barroco. A lo mejor el juego es que tienes que pintar un retrato de la familia real al óleo y vas pasando pruebas. Y luego, a lo mejor no quieren posar y se mueven y tienes que convencerles para que vayan otra vez. Aparte, vas teniendo aventuras con las doncellas. Las tienes que cubrir, tienes que seducirlas y, al mismo tiempo, tener mucho cuidado con la sífilis. Es decir, todo muy barroco.

› ES: Yo haría *Grand Theft Auto*, pero en los pueblos. A lo mejor tienes que ir a las fiestas de Quintanar. Luego beber gratis, 'follarte' a alguna. Luego "peleilla". Tienes que echar a un forastero que ha venido que quiere quitarte a la novia.

› Sí y echarle al pilón... ¿y subir la cucaña?
Sí, eso sí.

› Hombre, en ese plan era el juego de Torrente, pero la cagaron.
Se juntó la fórmula mágica ¿no? Poco tiempo, poco dinero y muchas ganas de sacarlo pronto. Oye, ¿y el de la Guerra Civil como estaba...?

"YO A WORLD OF WARCRAFT JUGUÉ EN EL MAC HACE LO MENOS SIETE AÑOS"

ENJUTO MOJAMUTO ACONSEJA:

› "No hace falta salir de casa para nada. Teniendo la consola, unos buenos batidos y un par de colegas que vengan a verte... Que la verdad está ahí fuera es mentira. Está en la habitación de tu casa. Y al otro lado de la pantalla".





"Vamos a tener una marioneta"

"YO HICE UN JUEGO DE JUSTAS"

› ¿Te imaginas a Joaquín Reyes programando un juego? Eran los ochenta y cualquiera con un Spectrum, una revista Microhobby y tardes para picar el larguísimo código podía hacer un juego. Él probó con un colega a hacerse uno de torneos medievales, pero nunca funcionó. "Y cualquiera se ponía a buscar el error". Por cierto, Joaquín conserva su Spectrum y dice que hace poco que lo enchufó y seguía funcionando. Magia ochentera.

Logro Desbloqueado
Dar pal'pelo a la Muchachada

barroco"

"...y yo un GTA. Pero en los pueblos"

LES PUSIMOS A PRUEBA CON...

› BURNOUT PARADISE

› [Comienza la intro del juego y se oye la voz del narrador] ¡La hostia! ¡El tío de Art Attack! ¡Bienvenidos a Paradise City!

› [Poco dura la alegría porque los leñazos empiezan a llegar] ¡Ahí vaaaaaaaa! He tenido un siniestrillo [el coche, a los mandos de Joaquín Reyes, estaba completamente destrozado estampado contra un pilar]

› JR: ¡Cada cruce es una aventura! [Un clásico de *Burnout Paradise*]

› [Pero lo mejor llegó cuando descubrieron el botón del turbo y Ernesto empezó a pulsar el turbo cuando jugaba Joaquín... ¡qué grande!]

› [Por cierto... Ernesto Sevilla se hizo un auténtico récord en Takedowns en la primera "Furia al volante"]

› GTA IV

› [Entramos en el apartamento de Niko Bellic] JR: Oye, si vas a hacer algo quita la colcha que tiene quemazos de cigarro. ¿Qué le pasa, que está un poco depre el muchachico y se ha ido él sólo ahí a pensar?

› [Joaquín intenta sacarle el verdadero sentido a *GTA*] JR: ¿Cuál es tu leitmotiv? A ver, has pegado a una mujer en el estómago, has robado un coche... ¿Cuál es tu objetivo? ES: Desconcertar. Desconcertar a las autoridades. JR: Pero si estás dando vueltas a la redonda. ES: Ahora cuando me cojan voy a decir: "Soy... abogado. Soy guardia de seguridad. Estoy embarazado. Estoy embarazado de gemelos. Soy profesor de chino mandarín."

› [Joaquín toma el mando...]

› JR: Voy a reconducir mi vida. Voy a hacer las cosas bien. Venga, voy a buscar un trabajillo.

› Baja de ahí, baja de ahí. ¿Tú te crees que eso es normal? Atropellar a la gente. Cuidadito. Cuidadito que me voy. No tengo muchas luces, pero determinación sí.

› [En un último intento de reconducir su vida...] ¿Puedo arrancar los matorrales? Es que quiero bajar la intensidad de mis pifias. ¿Y defecar o algo así?

› JR: ¿Y este juego?

› LAST GUY



› ES: Este es el "*Last Gay*" [por *Last Guy*], el último marica. Y juegas en el futuro, donde ya los gays son más que los heterosexuales.

› JR: Pero el juego, ¿cómo se llama? ¿*Cansinos*? En plan, "hala, nos vamos contigo". La gentecilla. ¡Venga, vámonos! ¡Hay unos garitos de 'puta madre'! Más que superhéroe es que tienes carisma, ¿no? Te pones un trapo rojo y la gente te sigue.

› ES: Pues yo cuando era adolescente mi grupo de amigos era del mismo número.

› JR: ¿Cómo dice que se llama este juego? ¿*La Supercongo*?

› JR: [Gritos] ¿Qué pasa? Agobión... [Los lleva a la zona de descarga] Leches, ¿qué eso el Festival de Benicasim? ¡Veníos, que hay porros! Oye, no dejes a esos dos chavales.

› ES: Esos los he dejado porque habían recurrido al canibalismo ya.

› JR: Pero mira abajo, ahí abajo hay mucha peña guapa.

› MP: Bueno, ya has salvado el mundo.

› JR: Bueno, el mundo es mucho decir. Has salvado un barrio. Pero ten cuidado, no los lleves por ahí.

› ES: ¿Qué es eso?

› JR: Un monstruo, ¿no lo ves? ¡¡El ojete!! [El monstruo, efectivamente, tiene forma de ojo].

› [Sin palabras] FIN

GRÍTAME ¡GAÑAAAÁN!

› No lo podía evitar... A Ernesto Sevilla, cada vez que le venía un grupo en cualquier garito y le pedían que gritase lo del "gañán", él lo hacía. En mitad del garito. Y si era en pleno Hipercor, lo gritaba. En el Metro lo gritaba. "Sí, sí... y me di cuenta de que, como no parara, me iba a perseguir toda la vida. Cada dos por tres me lo pedía un grupo de gente. Y si no se lo gritaba a unos, los otros se enfadaban".

"¡VAYA ÍDOLOS!"

› Son amantes de clásicos de la animación, como los de Warner y de series como Futurama o Ren & Stimpy. ¿A quién se parecerán las nuevas criaturas de la tercera temporada de *chachado Nui*?

¡La mejor peli del año!!

Red de Mentiras

Cuando la verdad y los amigos pueden matarte

Amenazas de radicales islamistas difundidas por Internet. Atentados aleatorios en Europa y EE.UU. Terroristas que se inmolan en sus pisos francos con sólo tocar una tecla de su móvil al ser descubiertos por la policía. Fuerte, ¿no? Pues esto sólo es el primer minuto de la película. A partir de aquí, las cosas van a mejor.

Hasta el día 7 de noviembre no llegará a nuestras pantallas Red de Mentiras, la última gran peli de Ridley Scott, en la que (como en las tres últimas) cuenta con Russell Crowe, esta vez ejerciendo de americano gordito, al cargo de operaciones antiterroristas en Oriente Medio. Para darle la réplica, un Leonardo di Caprio (también un pelín fondoncillo) con un par de narices infiltrándose en todo el meollo islamista radical terrorista. Mucha acción, como le gusta a este director, de los pocos que terminan películas tan repletas de ritmo, y que a la vez consigue decir algo. De momento hemos podido ir abriendo boca con imágenes que prometen: la CIA controlando a sus agentes, en directo, en tiempo real desde satélites, torturas, confidentes, secuestros de los de perder la cabeza en el sentido más terroríficamente literal que uno se puede imaginar, traiciones y por supuesto, mentiras. **> Dopico**

"Hola buenas, yo venía a pedir una hipoteca, ¿donde es?"





¡AY LEO! Que esta vez te quedas sin pillar cacho, fijo



COMO SIEMPRE, Scott apuesta por la acción como forma de contar la historia

Leo se pone jugón con Golshifteh

> ¿Y la chica para Leonardo? Claro hombre, no podía faltar. Pero esta vez es más emocionante. La actriz iraní Golshifteh Farahani, que a pesar de su nombre, está "tó" buena, interpreta a una enfermera musulmana, a la que Di Caprio, como si de Marc Ostarcevic se tratase, intenta llevarse al huerto. Pero, ¡ay amigo! En pleno Oriente Medio las cosas no funcionan igual. De momento, en nuestra redacción las apuestas están 10 a 1 a que (por una maldita vez) Leonardo se come los mocos.

¡Y el mes que viene, entrevistamos a Ridley!

En nuestro próximo número, si nuestro mono/becario traductor (el único que habla inglés) se recupera de su adicción obsesiva al GTA, entrevistaremos al propio Ridley Scott para preguntarle por esta película, e incluso por la próxima que prepara: "Nottingham".

CSI Las Vegas: Te traemos la 8ª temporada

Dejamos en la 7ª temporada a Sara (Jorja Fox) secuestrada, y a Grissom buscándola como un loco. Acaba de empezar en AXN la 8ª, y ya estamos más tranquilos: Sara está bien, han podido rescatarla y Grissom mejor. Aquí hay temita... ¿Qué cosas nos esperan en los 16 capítulos que quedan?

Estrenamos chica nueva en la escena del crimen: Ronnie Lake (Jessica Lucas). Guapísima. Enhorabuena a los premiados, aunque estamos seguros de que a las seguidoras de la serie este cambio no les va a entusiasmar

Sara y Grissom

¿Qué más? Pues el tonteo de Sara y Grissom se prolonga, peeeeero (ahora es un buen momento para dejar de leer, el que avisa no es traidor)

spoiler

Sara decide abandonar el CSI: Las Vegas y a su enamorado jefe. ¿Dónde va? No, graciosete, no se va a "Sin Rastro", ni a "Aída" ni a "Los Serrano", (que sepamos) se largará a encontrarse espiritualmente y, aunque la volveremos a ver como invitada en algún capítulo, dejará la serie definitivamente. Eso sí, dejará una emotiva carta de despedida a "su" Grissom, en la que queda bien claro que su jefe la tenía tan loquita perdida, que terminó por volverse totalmente chiflada y por abandonarle. Así es Hollywood.







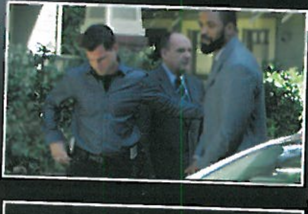




Estamos seguros de que a nadie le va a defraudar esta nueva temporada. Si estáis bien atentos a los capítulos, descubriréis interesantes cameos (como el de Charlie Sheen), y dentro de unos meses, en enero, cuando acaben los 17 capítulos de esta entrega, prometemos volver para destriparos, sólo un poquito, la novena.









Para empezar (y por no meternos a destripar demasiado la serie), pondremos una alarma para el 28 de octubre, fecha en la que se mezclarán los chicos de Grissom, con los de la serie Sin Rastro, y su jefazo Jack Malone. Van a ser dos capítulos en los que ambas producciones compartirán víctimas, asesino en serie, investigaciones y hasta bichos de la colección privada de Grissom.



No es la primera vez que vemos un crossove —así lo llaman los yankees, que para eso es un invento suyo—, en el que se mezclan personajes de dos series, pero hasta ahora sólo había sido entre estados con su propio CSI: Las Vegas con Miami, o Nueva York, juntos pero no revueltos. Esta vez, y al parecer fruto de lo amiguetes que son William Petersen (Grissom) y Anthony La Paglia (Jack Malone) en la vida real, compartirán la búsqueda de un chico desaparecido. Resulta que en una de las escenas del crimen de Las Vegas, con un niño y su madre muertos, aparecen las huellas digitales de un caso que el FBI tenía pendiente seis años antes en Nueva York. Un niño había desaparecido, y su niñera había sido asesinada. Ni una pista del niño durante todo ese tiempo hasta que Grissom (¿quien, si no?) sí que encuentra el "rastro".

El CSI consigue dejar los deberes hechos, pero asesinatos en otros estados y la aparición de la ex mujer del psicópata hacen que justo cuando creáis que el caso ya está resuelto para los dos: tengáis que ver también en AXN el siguiente episodio, esta vez en "Sin Rastro", para enteraros de cómo acaba esa historia. ¿Y cuál de ellos va a estar a punto de morir en esta temporada? Pues las apuestas están 20 a 1, apuntando al pobre Warrick, que bastante bien se está cuidando últimamente. De hecho, los productores aseguran que uno de los protagonistas principales la palma, así que amigas, lo sentimos, pero mucho nos tememos que aquí huele (aún más) a muerto. > **Dopico**

Hoy, de 'No more

Inauguramos la sección de moda de Marca Player vestidos de nuestros héroes y heroinas favoritos.

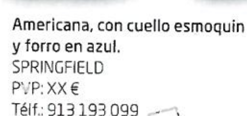
Todos los meses encontrarás tus prendas favoritas a lo largo de estas páginas y darás rienda suelta a tu imaginación sin dejar de ir a la moda. Sin estereotipos ni disfraces. O sí, como prefieras, pero siempre pensando en tu forma de ser y en tus gustos más personales. Sé tú mismo y díselo a todo el mundo.

› Por Sol García y Joé qué día



Americana, con cuello esmoquin y forro en azul.
SPRINGFIELD
PVP: XX €
Télf.: 913 193 099

Sujetador, con tirantes desmontables.
NEW YORKER
PVP: 12,95 €
Télf.: 917 582 420.



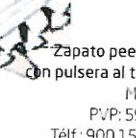
Braguita, con adorno de strass en la cadera
NEW YORKER
PVP: 5,95 €
Télf.: 917 582 420.

Blusa en algodón, con lazada incorporada
MANGO
PVP: 29,90 € Télf.: 900 150 543.



Pulsera, tipo brazalete, con cuentas
NEW YORKER
PVP: 4,95 €
Télf.: 917 582 420





Zapato peep-toe, con pulsera al tobillo.
MANGO
PVP: 59,90 €
Télf.: 900 150 543



Falda mini, recta.
REFRIGIWEAR
PVP: 100 €
Télf.: 932 804 750.



heroes'

Sudadera roja, con cremallera.
FRANKLIN & MARSHALL
PVP: 130 €, aprox.
Télf.: 972 269 200.

Cinturón en cuero,
con hebilla metálica.
DICKIES
PVP.: 40 €
934 672 536

Guantes de cuero negro
TOMMY HILFIGER
140 €, aprox.
Télf.: 914 298 113

Camiseta en algodón,
con print
H&M
PVP: 9, 90 €
Télf.: 901 120 084

Pantalón,
en denim
desgastado.
LEVI'S RED TAB
PVP: 125 €
Télf.: 915 215 028

Gafas de sol,
tipo máscara
ADIDAS ORIGINALS
PVP: 200 €, aprox.
Télf.: 976 710 100.

Zapatillas semibota
DIESEL
PVP: 150 €
Télf.: 913 087 371

LA CHICA DE LA TV: ¡PILAR RUBIO!



"Todas llevamos escote. Hasta la Yagüe"

Me había rendido, y estaba a punto de darle este espacio a Risto, aunque sólo fuera por tocar las narices, cuando, de milagro, nos la encontramos un tren, de camino a hacer un reportaje en una corrida de toros. Valoro la opción de pedirle que se haga una foto conmigo, de que me firme un autógrafo, de presentarle a mi madre, de encadenarme a su asiento, pero (sabiamente) decido ir con cautela...

› Hola, Pilar. Estás mil veces más buena que Lara Croft, y quiero casarme contigo. ¿Cómo lo ves?
Pues mira chaval, es que ahora no me viene del todo bien. Ya, si eso, en cualquier otra de mis reencarnaciones.

› Eso, amigos, es lo más parecido a un sí que me han dado en mi vida. Animado por el éxito me lanzo a preguntarle más cosillas. ¿Qué haces currando un sábado, mujer?
› Es lo que me toca. Tengo un trabajo muy satisfactorio y precioso, pero físicamente es agotador. Todos los días aprendo cosas nuevas y conozco a un montón de gente, pero, a cambio, llevamos un ritmo de curro muy fuerte. Pero bueno, nada que no arregle un poco de guaraná.

› Tras una breve reflexión, aparecen en mi mente ciertas imágenes sobre un anuncio de esa bebida, pero de nuevo opto por la prudencia. Mira. Somos de una revista de videojuegos y para nosotros esta pregunta es vital: ¿Sin Tetris no hay paraíso?
› Yo era mucho más de Mario BROS y de Sonic. Después me flipaba el juego Bubble Bobble, el de las pompitas, y algunos más. Cada edad tiene su videojuego. Ahora somos más de la Wii y el Guitar Hero. El último al que he jugado es uno de la Wii Fit, de hacer esquí.

› Vamos a destrozar tu mito erótico. ¿Eres de las que tiene la PSP en el Water?



Ese tipejo oscuro y obsesivo que es nuestro director, se empeñó en que Pilar Rubio fuera nuestra primera Chica de la TV. No ha sido fácil, pero aquí está... Y ¡*ay omá*, cómo está! ¡¡Rock ´n Roll!!



Aquí está la prueba de que Pilar Rubio no es un holograma. Estuvimos con ella un buen rato (hasta que llegaron los de seguridad) y conseguimos hacernos esta foto. Morded el polvo, ¡envidiosos!

Logro Desbloqueado
¡¡Ser el telonero rancio de Pilar Rubio!!

"EL ÚLTIMO AL QUE HE JUGADO ES UNO DE WII FIT, DE HACER ESQUÍ"

› Pues no. Además, yo en la PSP me dejo los ojos en la pantalla. Para mí es demasiado pequeña. Yo prefiero jugar a lo grande, en la pantalla de la TV.

› Cuando seas vieja, con cara de mala leche y te salga el Botox por las orejas como a la Yagüe, ¿dónde te gustaría estar?
› No te preocupes, que no me va salir. No pienso operarme. Me encantaría vivir en Malibú, pasar el día en la playa, haciendo deporte, aunque vieja.

› ¿Y en una serie? Si te dejasen escoger un papel en cualquier serie de ahora mismo, ¿qué elegirías?
› Seguramente, actuaría en Héroes. Aunque, puestos a pedir, a mí lo que me mola es la acción. Yo creo que se podría hacer un Equipo A, pero de chicas. Sería la bomba.

› No te veo disfrazada de M.A. Barracus. Me gusta más cómo te visten ahora, aunque luego te metan caña con el tema de los escotes y la *Kamasutra University*
Hombre, es que no creo que sea la única que lleva escote en televisión. Soy una chica joven, que me visto con ropa de chica joven, lógicamente, y sí: llevo escote. Y eso parece que hay gente a la que le ofende.

› ¿En serio, la hay?
› Pues sí, hijo: la hay. Además, con escote vamos todas, hasta la Yagüe.

› Rockera, le molan los videojuegos, lleva escote... (esto último no lo digo, ante la posibilidad clara de que la entrevista acabe en trifulca). ¿Cuándo habíamos dicho que nos casábamos? Bueno, mientras lo piensas, recomiéndame un grupo de rock español.
› Pues grupos de rock buenos y nuevos quedan pocos. Barricada y Hamlet. Parece como si la creatividad se hubiera parado en los 80. Por supuesto, siguen saliendo grupos chulos, como System of a Down, pero ya no hay Led Zeppelin.

› Oye, hablando de celebridades, ¿podrías ayudarme a conocer a Paqui Peña? Habéis creado una celebridad, lo sabes, ¿no? Youtube está que arde con ella.
› ¿No jodas?! Pues me alegro mucho, porque ella es una chica muy simpática, a pesar del programa en el que trabaja. Es maja, original y le da un estilo a su trabajo que merece todo nuestro respeto.

› ¡Gracias, Pilar, por la entrevista y por evitar que Risto fuese la primera Chica de la tele!

Estacionar bandeja

Arrancar envoltorio

Eructar

Comer revolucionado

Girar Whopper drcha

Comer al ralentí

Repostar mostaza

Girar Whopper izqda

Comer cebolla

Repostar ketchup

Comer lechuga

Mover Whopper

Añadir extras



COMO TÚ QUIERAS

burgerking.es

COMUNIDADES



Y tú, ¿de

En Marca Player queremos que formes parte de la revista, que la moldees a tu gusto y que tu voz cuente como voto a la hora de realizar una u otra acción. Para ello, y con el objetivo de que tengas todas las opciones abiertas, queremos contarte quién estará al cargo de tu

No tengas reparo en contactar para contarnos lo que piensas de la revista, los cambios que harías o lo que se te ocurra

Participación

¿Qué puedes hacer?
› Todo lo que se te ocurra, todas las dudas que te surjan y en cualquier momento. Que cuándo van a salir estos juegos, que si me falla el lector de Blu-ray, que qué puedo hacer con la consola vieja... Aquí estamos, para ayudarte en lo que podamos. No somos el servicio técnico, pero algún consejo te podremos dar, siempre que los necesites y cuando quieras.

¿Cómo participar?
› Sólo tienes que mandar un mail a *playstation@marcaplayer.es* o a *lazaro@marcaplayer.es*



Participación

¿Qué puedes hacer?
› Sabemos que la comunidad de xboxers es una de las más participativas de España y el mundo. Aquí, en tu espacio, podrás demostrarlo siempre que necesites hacerte oír. Y claro, Xbox Live también será un gran lugar para participar.

¿Cómo participar?
› Sólo tienes que mandar un mail a *xbox@marcaplayer.es* o a *juan.garcia@marcaplayer.es*

Participación

¿Qué puedes hacer?
› Mándanos las fotos de todos tus amigos jugando con la Wii; de tus padres dándole al Wiimote. Pregúntanos acerca de todos los nuevos lanzamientos, de los accesorios. En definitiva, no te cortes y envía lo que quieras, que nosotros nos pondremos a trabajar con ello.

¿Cómo participar?
› Sólo tienes que mandar un mail a *nintendo@marcaplayer.es* o a *chema@marcaplayer.es*

¡CONTACTA CON ELLOS!

NO TE CORTES. Participa, pregúntales lo que quieras, pídenos todo lo que se te ocurra. Incluso, te los mandamos a casa... ¡Qué noooo!

EN SERIO. Están a tu disposición. Queremos que esta sección sea completamente tuya.

Y no olvides visitar ***elcomecocos.es*** y participar en nuestro blog exclusivo.

¡RECUERDA!

playstation@marcaplayer.es
xbox@marcaplayer.es
nintendo@marcaplayer.es
pc@marcaplayer.es

"Comunidad" Marca Player
Planta 0 Avda. San Luis 25-27
28033 Madrid

Participación

¿Qué puedes hacer?
› Mandarnos fotos, dudas, vídeos, pruebas que hayas realizado en casa con tu equipo...

¿Cómo participar?
› Sólo tienes que mandar un mail a *pc@marcaplayer.es* o a *gustavo.maeso@unidadeditorial.es*

quién eres?

plataforma y los modos en los que podrás participar en cada sección. Sí, cada plataforma tendrá su propia comunidad. Se acabó eso de perderse en la amalgama de página del resto de revistas, buscando lo que cuentan de tu consola. Aquí te lo ponemos bien clarito.



PLAYSTATION

Lázaro Fernández
› Lleva el logo de Sony tatuado en el pecho. Si necesitas cualquier cosa relacionada con el mundo PlayStation no dudes en ponerte en contacto con él.





XBOX 360

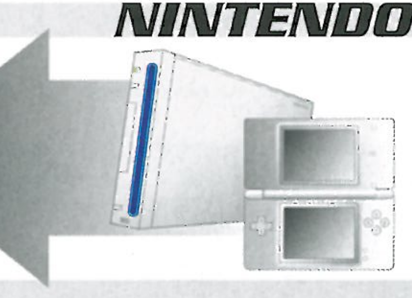


Juan 'Xcast' García
› No se levanta de la silla, sofá o similar hasta que no se funde todos los juegos que llegan a sus manos. Siempre le tendrás disponible en Xbox Live.





NINTENDO



Chema Antón
› Un hombre, un sueño. Vive y duerme con sus consolas Nintendo. Es ya un fanboy en toda regla, así que no se le escapa ni una cosas que tenga que ver con ellas.





PC+HARDWARE



Gustavo Maeso
› En tu comunidad de PC encontrarás concursos de tarjetas gráficas, competiciones online, consultorio especializado... ¡Lo que necesites!



Los recomendados

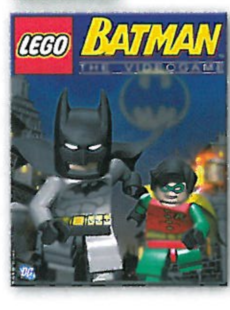
¿Buscas algún título? En nuestra **Guía de Compras** encontrarás más de 1.000 referencias con su precio. Además, te ofrecemos los videojuegos **más interesantes,** que estarán a tu alcance a lo largo de octubre

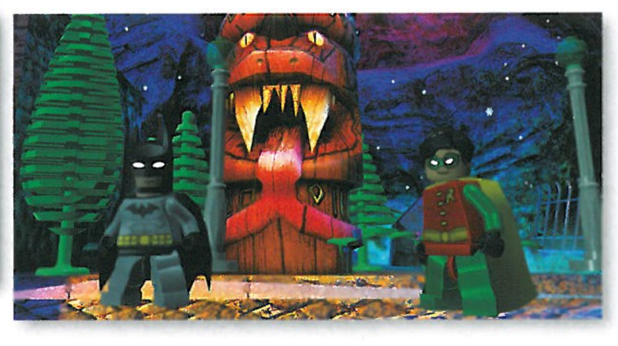


TODAS LAS PLATAFORMAS

1 Lego Batman

A LA VENTA EL10 DE OCTUBRE. Cuando aún seguimos disfrutando en nuestras consolas de las aventuras de Indiana Jones en formato Lego, llegan ahora las andanzas de Batman.







TODAS LAS PLATAFORMAS

2 Spiderman: el reino de las sombras

A LA VENTA EL 24 DE OCTUBRE. El hombre araña recorre Nueva York en esta nueva historia enfrentándose de nuevo a los simbiontes.





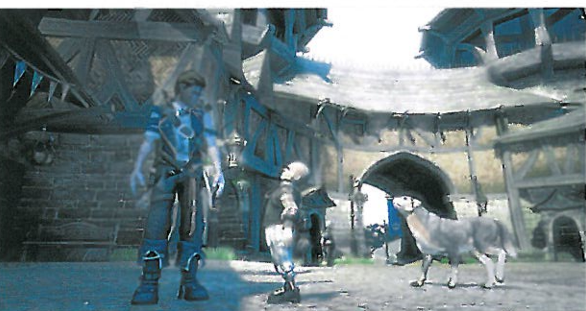


XBOX360

3 Fable 2

A LA VENTA EL 17 DE OCTUBRE. En la secuela de este exitoso juego exclusivo de la consola de Microshoft viajamos a la juventud de su protagonista.









TODAS LAS PLATAFORMAS

4 Fifa 09

A LA VENTA EL 3 DE OCTUBRE. Llega muy mejorada la versión de otro de los juegos de fútbol de mayor éxito.

PS3, PS2, PSP, WII, XBOX360, PC-DVD

5 PES 2009



A LA VENTA EL 24 DE OCTUBRE. El rey de los juegos de fútbol llega a su cita de la temporada.



PS2, PS3, XBOX360, NDS, WII, PC-DVD

6 James Bond: Quantum of Solace



A LA VENTA EL 31 DE OCTUBRE. Adelantandose al estreno del último filme de 007 llega este juego que comienza en los escenarios de la anterior entrega.



PLAYSTATION 3, XBOX360

7 Saints Row 2



A LA VENTA EL 15 DE OCTUBRE. Sus fans dicen de la primera parte de este juego que puede competir con la saga GTA. Esta segunda entrega ofrece más aventuras del protagonista en una ciudad hostil por la que deambula intentando sobrevivir tras recuperarse de un coma.



PS2, PS3, PSP, XBOX360, WII

8 NBA LIVE 09



A LA VENTA EL 10 DE OCTUBRE. No sólo de fútbol viven los consoleros aficionados al deporte. El juego de la mejor liga de baloncesto del mundo llega también a su obligada cita de cada principio de temporada para que podamos jugar con los campeones de Pekín.



PS3, XBOX360, PC-DVD

9 Far Cry 2



A LA VENTA EL 15 DE OCTUBRE. Con esta continuación de uno de los juegos para pc de mayor éxito viajamos hasta África. Allí viviremos en primera persona una difícil situación cuando quedemos atrapados entre dos facciones rivales enfrentadas en una guerra cruel.



PLAYSTATION 3, XBOX360, PSP

10 Midnight Club 4: Los Ángeles



A LA VENTA EL 10 DE OCTUBRE. Unos años después de su tercera entrega, esta aclamada saga regresa ambientana en Los Ángeles, ciudad que refleja con gran fidelidad. A disposición del protagonista, numerosos vehículos. para recorrerla a su gusto.



PLAYSTATION 3

11 Alone in the Dark



A LA VENTA EL 31 DE OCTUBRE. A la venta para Xbox desde hace unos meses, llega ahora para la consola de Sony. Narra la historia de un hombre amnésico que busca su identidad deambulando por un un Nueva York apocalíptico.



PLAYSTATION 3

12 Bioshock



A LA VENTA EL 24 DE OCTUBRE. También se editó antes para la consola de Microsoft, aunque en este caso hace un año. Los usuarios de PS3 podrán ahora acompañar al protagonista, superviviente de un accidente aéreo, en su periplo por una misteriosa ciudad sumergida.

* Nuestra Guía de Compras se ha realizado cruzando los datos de diferentes tiendas especializadas a nivel nacional con el objetivo de mostrar una relación lo más completa posible de las referencias existentes en el mercado. Los precios pueden variar dependiendo de la tienda o de las ofertas especiales concretas, conversión en packs Classics o Platinum por parte de las editoras y por acciones especiales. Marca Player no puede responsabilizarse de estos cambios. Los precios pueden ser menores adquiriendo los juegos en las webs de las tiendas. Las fechas de lanzamiento también pueden variar por decisión de las respectivas compañías.

Todos los videojuegos

Aquí encontrarás los títulos disponibles en el mercado ordenados por **plataformas**

NINTENDO DS

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
42 Juegos de Siempre	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	29,95 €
Ace Attorney: Apollo Justice	NINTENDO DS	AVENTURA	12	39,95 €
Advance Wars: Dark Conflict	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	12	39,95 €
Ajedrez - Sigue entrenando tu cerebro	NINTENDO DS	AVENTURA	3	29,95 €
An Artic Tale	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Animal Crossing: Wild World	NINTENDO DS	ROL	3	39,95 €
Animal Genius	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Animal Paradise	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Assassins Creed	NINTENDO DS	AVENTURA	12	39,95 €
Asterix Brain Trainer	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	7	39,95 €
Asterix en los Juegos Olímpicos	NINTENDO DS	DEPORTES	7	39,95 €
Bee Movie	NINTENDO DS	AVENTURA	3	29,95 €
Bleach: The Blade of Fate	NINTENDO DS	AVENTURA	12	39,95 €
Boogie	NINTENDO DS	MUSICA	3	19,95 €
Boulder Dash Rocks	NINTENDO DS	PUZZLE	7	19,95 €
Brain Assist	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Brain Training	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Brainmaniac	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Bunnyz	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Call of Duty 4: Modern Warfare	NINTENDO DS	ACCIÓN	16	39,95 €
Cars: La Copa Internacional de Mate	NINTENDO DS	AVENTURA	3	24,95 €
Cartero Paco	NINTENDO DS	AVENTURA	3	29,95 €
Castlevania: Portrait of Ruin	NINTENDO DS	AVENTURA	12	19,95 €
Catz 2006	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Catz: Diviertete Con Nuevos Felinos	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Chicken Little 2: Ace in Action	NINTENDO DS	ROL	7	39,95 €
Children of Mana	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	39,95 €
Chrono Twins	NINTENDO DS	ACCIÓM	12	24,95 €
Clever Kids: Pony World + Funda NDS	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Cocina Conmigo: ¿Qué preparamos hoy?	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	29,95 €
Contact	NINTENDO DS	ROL	3	19,95 €
Cooking Mama (relanzamiento en castellano)	NINTENDO DS	PUZZLE	3	29,95 €
Cooking Mama 2: Cocina con tus amigos	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Crazy Pig	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	24,95 €
Crosswords	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
CSI: oscuras intenciones	NINTENDO DS	ACCIÓN	16	39,95 €
Cuida tu Granja	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
De 10 en 10: Una Aventura Matematica	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Descubriendo a los Robinsons	NINTENDO DS	ACCIÓN	7	39,95 €
Diddy Kong Racing DS	NINTENDO DS	CONDUCCION	3	39,95 €
Dogz: Diviertete Con Más Perros	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Dolphin: Tus amigos del mar	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	29,95 €
Dolphinz: Aventura en el zoo marino	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Donkey Kong Jungle Climbler	NINTENDO DS	ACCIÓN	3	39,95 €
Donkey Xote	NINTENDO DS	AVENTURA	3	19,95 €
Dr. Reiner Knizia Logic Trainer	NINTENDO DS	HABILIDAD	12	29,95 €
Dragon Ball Z Supersonic Warriors 2 (Nuevo Precio)	NINTENDO DS	LUCHA	16	29,95 €
Dragon Hunters	NINTENDO DS	AVENTURA	3	29,95 €
Dragon Quest Monsters: Joker	NINTENDO DS	ROL	7	39,95 €
Dragon Quest. The Chapter of the Chosen	NINTENDO DS	ROL	12	39,95 €
Ecolis: Defensores del bosque	NINTENDO DS	ACCIÓN	3	29,95 €
El Increible Hulk	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	39,95 €
Elite Beat Agents	NINTENDO DS	MUSICA	12	39,95 €
English Training	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Etrian Odyssey	NINTENDO DS	ROL	12	39,95 €
Evolution GT	NINTENDO DS	CONDUCCION	3	29,95 €
Fashion Dogz	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Final Fantasy Crystal Cronicles: Ring of Fates	NINTENDO DS	ROL	12	39,95 €
Final Fantasy IV	NINTENDO DS	ROL	12	39,95 €
Final Fantasy XII: Revenant Wings	NINTENDO DS	ROL	12	39,95 €
Fizz	NINTENDO DS	PUZZLE	3	19,95
Foster`s Home for Imaginary Friends	NINTENDO DS	AVENTURA	3	29,95 €
Garfield Fun Fest	NINTENDO DS	PLATAFORMAS	3	39,95 €
Geometry Wars Galaxies	NINTENDO DS	ACCIÓN	3	14,95 €
George de la Jungla	NINTENDO DS	AVENTURA	3	29,95 €
Great Empires: Rome	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	7	39,95 €
Guinness World of Records	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	7	29,95 €
Guitar Hero On Tour	NINTENDO DS	MUSICA	3	49,95 €
Ham-Ham Training	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Hamsterz	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Hanna Montana: Música a Tope	NINTENDO DS	MUSICA	3	39,95 €
Harry Potter y la Orden del Fenix	NINTENDO DS	AVENTURA	7	19,95 €
Harvest Moon	NINTENDO DS	ROL	3	39,95 €
Hell's Kitchen	NINTENDO DS	UTILIDAD	3	29,95 €
Herbie 2: Rescue Rally	NINTENDO DS	CONDUCCION	3	39,95 €
Heroes of Mana	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	39,95 €
High School Musical	NINTENDO DS	MUSICA	3	39,95 €
High School Musical: Vive el Verano	NINTENDO DS	MUSICA	3	39,95 €
Horse Life	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	29,95 €
Horsez	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Horsez:Mi Aventura En El Rancho	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Hot Wheels Monster Jam	NINTENDO DS	AVENTURA	7	29,95 €
Imagina Ser Cocinera	NINTENDO DS	HABILIDAD	3	39,95 €
Imagina Ser Diseñadora de Moda	NINTENDO DS	HABILIDAD	3	39,95 €
Imagina ser Estrella del Pop	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Imagina Ser Mamá	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Imagina Ser Mama: Mira Como Aprenden	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Imagina Ser Mi Diario Secreto	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Imagina Ser Patinadora	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Imagina Ser Presenta La Academia de Baile	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Imagina Ser Profesora	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Imagina Ser Veterinaria	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Imagina Ser: Tu Estudio de Moda	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Indoor Sports	NINTENDO DS	DEPORTES	3	29,95 €
Iron Man	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	39,95 €
Jam Sessions: Tu guitarra de bolsillo	NINTENDO DS	MUSICA	3	19,95 €
Jenga	NINTENDO DS	PUZZLE	3	39,95 €
Jetix Puzzle Buzzle	NINTENDO DS	PUZZLE	3	29,95 €
Kim Possible	NINTENDO DS	ACCIÓN	3	49,95 €
Kim Possible 6 Global Gemini	NINTENDO DS	ACCIÓN	7	39,95 €
Kirby 2 Mouse Attack	NINTENDO DS	ACCIÓN	3	39,95 €
Konami Arcade Classics	NINTENDO DS	ACCIÓN	7	19,95 €
Kung Fu Panda	NINTENDO DS	AVENTURA	7	39,90 €
Kung Fu Panda	NINTENDO DS	AVENTURA GRAFICA	7	39,95 €
La brújula dorada	NINTENDO DS	AVENTURA	12	9,95 €
La Leyenda de Spyro: La Noche Eterna	NINTENDO DS	ACCIÓN	7	39,95 €
La Momia. La Tumba del Emperador Dragón	NINTENDO DS	AVENTURA	12	29,95 €
La Sirenita	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Las Cronicas de Narnia: El Principe Caspian	NINTENDO DS	AVENTURA	12	39,95 €
Las Crónicas de Spiderwick	NINTENDO DS	AVENTURA	12	19,95
Lego Batman	NINTENDO DS	AVENTURA	7	39,95 €
Lego Indiana Jones: La Trilogía Original	NINTENDO DS	AVENTURA	7	39,95 €
lock Quest	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	7	39,95 €
Los Simpson	NINTENDO DS	AVENTURA	3	19,95
Los Sims 2	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	12	24,95 €
Los Sims 2:Vecinos y Mascotas	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Luxor Pharaohs Challenge	NINTENDO DS	AVENTURA	3	19,95 €
Magia en Acción	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	29,95 €
Mario & Sonic en los Juegos Olimpicos	NINTENDO DS	DEPORTES	3	44,95 €
Mario Party DS	NINTENDO DS	PUZZLE	3	39,95 €
Mario vs Donkey Kong 2: March of the Minis	NINTENDO DS	PUZZLE	3	39,95 €
Martina en la Montaña + Funda NDS	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Maths Play	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Maths Training	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Metroid Prime Pinball	NINTENDO DS	PUZZLE	7	39,95 €

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Mi Clinica Veterinaria	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	29,95 €
Mi Experto en Alemán	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	29,95 €
Mi Experto en Ingles	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Mi Experto en Vida Sana ¿Sabes cómo cuidarte?	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	39,95 €
Mi Experto En Vocabulario	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Mi Tienda de Cachorros	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Miami Nights: Singles In The City	NINTENDO DS	AVENTURA	12	39,95 €
Midnight Play Pack	NINTENDO DS	HABILIDAD	3	29,95 €
Mind Quiz: Your Brain Coach	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	19,95 €
Mind Your Language: Learn English!	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
MinDStorm: Train you Brain	NINTENDO DS	PUZZLE	3	19,95 €
Moorhuhn	NINTENDO DS	ACCIÓN	3	14,95 €
Mr. Bean	NINTENDO DS	PLATAFORMAS	3	29,95 €
MTV Fan Attack	NINTENDO DS	AVENTURA	7	24,95 €
My Baby Boy	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
My Baby Girl	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
My Horse & Me	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Mysterious Dungeon: Shiren	NINTENDO DS	ROL	3	39,95 €
Naruto: Ninja Council	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	39,95 €
New International Track & Field	NINTENDO DS	DEPORTES	3	39,95 €
New Super Mario Bros	NINTENDO DS	PLATAFORMAS	3	39,95 €
Ninja Gaiden Dragon Sword	NINTENDO DS	ACCIÓN	16	39,95 €
Ninja Reflex	NINTENDO DS	AVENTURA	7	39,95 €
Nintendogs: Chihuahua y Compañía	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Pack Mi Experto en Francés+Mind Quiz	NINTENDO DS	PACK	3	39,95 €
Pack Mi Experto en Inglés+Mind Quiz	NINTENDO DS	PACK	3	39,95 €
Panzer Tactics	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	12	39,95 €
Personal Yoga Training	NINTENDO DS	HABILIDAD	3	29,95 €
Phoenix Wright: Ace Attorney	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	7	39,95 €
Phoenix Wright: Justice for All	NINTENDO DS	AVENTURA	7	39,95 €
Picross	NINTENDO DS	PUZZLE	3	29,95 €
Playmobil Piratas	NINTENDO DS	AVENTURA	3	34,95 €
Pokemon Diamante	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Pokemon Mundo Misterioso: Equipo de Rescate Azul	NINTENDO DS	ACCIÓN/ESTRATEGIA	3	39,95 €
Pokemon Mundo Misterioso: Expl. de la Oscuridad	NINTENDO DS	AVENTURA GRAFICA	3	39,95 €
Pokemon Mundo Misterioso: Expl. del Tiempo	NINTENDO DS	AVENTURA GRAFICA	3	39,95 €
Pokemon Perla	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Pony Friends	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	29,95 €
Power Rangers	NINTENDO DS	AVENTURA	12	39,95 €
Practice English! Face Everyday Situations	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Princesas sobre Hielo	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Pro Evolution Soccer 2008	NINTENDO DS	DEPORTES	3	39,95 €
Quien quiere ser Millonario	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	39,95 €
Race Driver Grid	NINTENDO DS	CONDUCCION	12	39,95 €
Ratatouille	NINTENDO DS	AVENTURA	3	19,95 €
Ratatouille: ¡La cocina loca!	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Rayman Raving Rabbids 2	NINTENDO DS	HABILIDAD	3	39,95 €
Real futbol 2008	NINTENDO DS	DEPORTES	3	39,95 €
Reto Mental	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Sea Monsters (Nat Geo)	NINTENDO DS	ACCIÓN	3	29,95 €
Secret Files: Tunguska	NINTENDO DS	AVENTURA	12	39,95 €
Sega Superstars Tennis	NINTENDO DS	DEPORTES	7	29,95 €
Sega Touch Darts	NINTENDO DS	HABILIDAD	3	29,95 €
Shin Chan Flipa en Colores	NINTENDO DS	PLATAFORMAS	7	44,95 €
Sid Meiers Civilization Revolution	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	12	39,95 €
Sonic Chronicles: La Hermandad Siniestra	NINTENDO DS	ROL	7	39,95 €
Sonic Rush Adventure	NINTENDO DS	PLATAFORMAS	12	39,95 €
Sonic Rush Pack	NINTENDO DS	PACK	3	29,95 €
Space Chimps	NINTENDO DS	AVENTURA	3	29,95 €
Space Invaders	NINTENDO DS	ACCIÓN	3	39,95 €
Spectrobes	NINTENDO DS	ROL	7	39,95 €
Speed Racer	NINTENDO DS	CONDUCCION	3	39,95 €
Spider-Man 3	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	29,95 €
Spider-Man: ¿Amigo o Enemigo?	NINTENDO DS	ACCIÓN	7	29,95 €
Spore Creatures	NINTENDO DS	SIMULADOR	7	39,95 €
Star Wars: El Poder de la Fuerza	NINTENDO DS	AVENTURA	16	39,95 €
Starfox Command	NINTENDO DS	ACCIÓN	7	39,95 €
Starz	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	3	19,95 €
Stratego Next Edition	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	3	29,95 €
Street Football	NINTENDO DS	DEPORTES	3	29,95 €
Super Mario 64 DS	NINTENDO DS	PLATAFORMAS	3	39,95 €
Superbikes Ridding Challenge	NINTENDO DS	CONDUCCION	3	29,95 €
Tank Battles	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	24,95 €
Teenage Zombie	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	7	29,95 €
Tenchu Dark Secret	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	39,95 €
Texas Hold em Poker Pack	NINTENDO DS	HABILIDAD	12	29,95 €
The Legend of Zelda: Phantom Hourglass	NINTENDO DS	ROL	12	39,95 €
The World Ends with you	NINTENDO DS	ROL	12	44,95 €
Thrillville 2	NINTENDO DS	AVENTURA	3	19,95 €
Tiger Woods PGA Tour 09	NINTENDO DS	DEPORTES	3	
Tigerz	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Tingles Rosy Rupeeland	NINTENDO DS	SIMULADOR	12	39,95 €
Tony Hawk Proving Ground	NINTENDO DS	DEPORTES	12	29,95 €
Top Spin 3	NINTENDO DS	DEPORTES	3	39,95 €
Totally Spies 3: agentes secretos	NINTENDO DS	ACCIÓN	3	39,95 €
Training For Your Eyes	NINTENDO DS	HABILIDAD	3	29,95 €
Trauma Center: Under the Knife	NINTENDO DS	HABILIDAD	12	39,95 €
TSUMIKI - La torre infernal	NINTENDO DS	PUZZLE	3	39,95 €
Tus Amigos de Disney	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Undercover: doble traición	NINTENDO DS	AVENTURA	12	39,95 €
Viaje al Centro de la Tierra	NINTENDO DS	AVENTURA	7	39,95 €
Viewtiful Joe: Double Trouble	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	39,95 €
Viva piñata	NINTENDO DS	HABILIDAD	3	39,95 €
Wall-E	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Warhammer 40 K Squad Command	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	12	24,95 €
Wario Master of Disguise	NINTENDO DS	PLATAFORMAS	7	39,95 €
Wario Ware: Touched!	NINTENDO DS	HABILIDAD	3	39,95 €
Yoshis Island DS	NINTENDO DS	PLATAFORMAS	3	39,95 €
Yu-Gi.Oh! World Championship 2008	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	3	39,95 €
Zoo Keeper	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	3	39,95 €
Zoo Tycoon	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	3	29,95 €
Zoo Tycoon II	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	19,95 €

PC-CD

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
7 Sins	PC-CD	SIMULADOR	16	9,95 €
Agon, The Mysterious Codex	PC-CD	AVENTURA GRAFICA	3	9,95 €
Agon: The Lost Sword of Toledo	PC-CD	AVENTURA GRAFICA	3	19,95 €
ANKH, El Corazón de Osiris	PC-CD	AVENTURA GRAFICA	12	19,95 €
Battlefield Vietnam (Classics)	PC-CD	ACCIÓN	16	9,95 €
Bee Movie	PC-CD	AVENTURA	3	19,95 €
Bionicle Heroes	PC-CD	ACCIÓN	7	14,95 €
Brain Trainer 3	PC-CD	INTELIGENCIA	3	9,95 €
Brothers in Arms Pack (Codegame)	PC-CD	PACK	16	19,95 €
Buscando a Nemo + Increibles	PC-CD	PACK	3	9,95 €
Cars: La Copa Internacional de Mate	PC-CD	AVENTURA	3	24,95 €
Cats & Dogs - Tus mejores amigos	PC-CD	SIMULADOR	3	9,95 €
Catz 2006 (Codegame Kids)	PC-CD	SIMULADOR	3	19,95 €
Championship Manager 2008	PC-CD	ESTRATEGIA	3	19,95 €
Clásicos Disney: Chicken Little	PC-CD	PLATAFORMAS	3	14,95 €
Combat Over Israel	PC-CD	SIMULADOR	12	29,95 €
Combat Wings: Battle for Britain	PC-CD	SIMULADOR	12	19,95 €
Commander: Europe at War	PC-CD	ESTRATEGIA	12	39,95 €
Counter Strike Anthology	PC-CD	ACCIÓN	16	14,95 €
Counter Strike Source	PC-CD	ACCIÓN	16	29,95 €
CSI: Miami (Code Game)	PC-CD	AVENTURA	16	19,95 €
Death to Spies	PC-CD	ACCIÓN	16	19,95 €
Delaware St John 3	PC-CD	AVENTURA	7	9,95 €
Descubriendo a los Robinsons	PC-CD	AVENTURA	7	14,95 €
Diablo II (Best Seller)	PC-CD	ROL	18	14,95 €
Donkey Xote	PC-CD	AVENTURA	3	19,95 €
Dungeon Siege: II: Broken World (Exp.)	PC-CD	ROL	12	5,95 €
Dungeons & Dragons Online: Stormreach [E]	PC-CD	ROL	12	59,95 €
El Desafío Ecuestre de Lucinda Green	PC-CD	DEPORTES	3	19,95 €
El Señor de los Anillos Online: Sombras de Angmar	PC-CD	ROL	12	49,95 €
Empire Earth II: The Art of Supremacy	PC-CD	ESTRATEGIA	12	29,95 €

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Europa Universalis: Roma	PC-CD	ESTRATEGIA	12	39,95 €
Eva Cash: Dirt Project	PC-CD	AVENTURA	12	9,95 €
Final Conquest (Red Collection)	PC-CD	ESTRATEGIA	12	9,95 €
Football Manager 2008	PC-CD	ESTRATEGIA	3	9,95 €
Guild Wars (Precio reducido) [O]	PC-CD	ROL	12	19,95 €
Guild Wars Factions (Precio reducido) [O]	PC-CD	ROL	12	19,95 €
Guilty Gear Isuka	PC-CD	LUCHA	12	9,95 €
Harley Davidson (Reactivate)	PC-CD	CONDUCCION	12	19,95 €
Hunting Unlimited 2008	PC-CD	SIMULADOR	12	29,95 €
Imagina Ser Veterinaria en Australia (Codegame)	PC-CD	AVENTURA GRAFICA	3	19,95 €
Imagina Ser Veterinaria en el Zoo (Codegame Kids)	PC-CD	PACK	3	19,95 €
Increibles + Increibles La Amenaza del Socavador	PC-CD	PACK	7	9,95 €
Ingles con los Lunnis (Nivel 1)	PC-CD	EDUCATIVO	3	24,95 €
Ingles con los Lunnis (Nivel 2)	PC-CD	EDUCATIVO	3	24,95 €
Ingles con los Lunnis (Nivel 3)	PC-CD	EDUCATIVO	3	24,95 €
Kelly Slaters Pro Surfer	PC-CD	DEPORTES	7	9,95 €
Kung Fu Panda	PC-CD	AVENTURA	7	26,95
La Leyenda del Dragon (Red Collection)	PC-CD	AVENTURA	7	9,95 €
Lego Batman	PC-CD	AVENTURA	7	29,95 €
Lego Toy + 3 Lego Games	PC-CD	PACK	3	24,95 €
Locos por el Surf (Codegame Kids)	PC-CD	ACCIÓN	3	19,95 €
Lords of the Realm III (The Collection)	PC-CD	ESTRATEGIA	12	6,95 €
Los Sims 2 Cocina y Baño (Accesorios)	PC-CD	SIMULADOR	12	14,95 €
Los Sims 2: Abren Negocios	PC-CD	ESTRATEGIA	12	19,95 €
Los Sims 2: Decora tu familia	PC-CD	SIMULADOR	12	14,95 €
Los Sims 2: Universitarios	PC-CD	ESTRATEGIA	12	19,95 €
Los Sims: Magia Potagia (Classics)	PC-CD	ESTRATEGIA	7	9,95 €
Mage Knight: Apocalypse	PC-CD	ROL	18	39,95 €
Marvel: Ultimate Alliance	PC-CD	ACCIÓN	12	14,95 €
Mi Monstruo y Yo	PC-CD	AVENTURA	7	19,95 €
Monster Madness	PC-CD	ACCIÓN	16	11,95 €
Nostradamus: La Última Profecía	PC-CD	AVENTURA GRAFICA	7	19,95 €
Pack Codegame Kids 1	PC-CD	PACK	3	29,95 €
Pack Codegame Plus Ghost Recon	PC-CD	PACK	12	19,95 €
Pack Codegame Plus Splinter Cell	PC-CD	PACK	16	19,95 €
Pack Codegame Plus Tom Clancy	PC-CD	LUCHA	16	19,95 €
Pack Codegame Plus Trilogia Prince of Persia	PC-CD	PACK	16	19,95 €
Pack Deporte Cerebral	PC-CD	INTELIGENCIA	3	19,95 €
Painkiller: Overdose	PC-CD	ACCIÓN	18	19,95 €
Paradise City	PC-CD	AVENTURA GRAFICA	16	14,95 €
Peter Jacksons King Kong (Code Game)	PC-CD	AVENTURA	12	9,95 €
Phantasy Star Universe: Ambition of the Illuminus	PC-CD	ROL	12	29,95 €
Piratas del Caribe: La L. de J. Sparrow (CodeGame)	PC-CD	ACCIÓN	12	19,95 €
Postal 2: Share the Pain	PC-CD	ACCIÓN	18	19,95 €
Pro Cycling Manager 06-07 S.Oro	PC-CD	DEPORTES	3	9,95 €
Scrabble 2005 (Codegame)	PC-CD	ESTRATEGIA	3	9,95 €
Sega Superstars Tennis	PC-CD	DEPORTES	7	19,95 €
Settlers V Gold Edition (Codegame)	PC-CD	ESTRATEGIA	12	19,95 €
Shogun Gold Edition: Shogun + Mongolian Invasion	PC-CD	PACK	16	19,95 €
Star Wars Galaxies: Jump to Light Speed (Exp.) [O]	PC-CD	ROL	12	9,95 €
Star Wars: Caballeros Antigua Rep. II (Reactivate)	PC-CD	ROL	12	19,95 €
Starcraft + Broodwar (Best Seller)	PC-CD	ESTRATEGIA	16	14,95 €
Stranglehold	PC-CD	ACCIÓN	18	49,95 €
Strategic Command 2	PC-CD	ESTRATEGIA	12	19,95 €
Styling Factory	PC-CD	SIMULADOR	3	14,95 €
Superbikes Ridding Challenge	PC-CD	CONDUCCION	3	29,95 €
Teenage Mutant Ninja Turtles (Codegame)	PC-CD	ACCIÓN	12	19,95 €
The Factory	PC-CD	PACK	3	24,95 €
The Guild Universe	PC-CD	ESTRATEGIA	7	19,95 €
The Plan	PC-CD	ACCIÓN	16	19,95 €
The Shield	PC-CD	ACCIÓN	16	29,95 €
Thrillville 2	PC-CD	AVENTURA	3	29,95 €
Torino 2006 Winter Olympics	PC-CD	DEPORTES	3	9,95 €
Turbo Brain	PC-CD	HABILIDAD	3	29,95 €
Urgencias ER	PC-CD	ESTRATEGIA	16	9,95 €
Veterinarios en Acción	PC-CD	SIMULADOR	7	19,95 €
War on Terror	PC-CD	ESTRATEGIA	16	9,95 €
War Times (Red Collection)	PC-CD	ESTRATEGIA	12	9,95 €
Warcraft III: Reign of Chaos (Best Sellers)	PC-CD	ESTRATEGIA	12	14,95 €
Warcraft III:The Frozen Throne (Best Sellers)	PC-CD	ESTRATEGIA	13	15,95 €
World of Warcraft Castellano [O]	PC-CD	ROL	12	14,95 €
World of Warcraft: The Burning Crusade [O]	PC-CD	ROL	12	14,95 €

PC-DVD

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Age of Conan: Hyborian Adventures [O]	PC-DVD	ROL	18	49,95 €
Alone in the Dark	PC-DVD	TERROR	18	49,95 €
Alone in the Dark (Edic. Coleccionista)	PC-DVD	AVENTURA	18	59,95 €
Assassins Creed	PC-DVD	ACCIÓN	18	59,95 €
Asterix en los Juegos Olímpicos	PC-DVD	DEPORTES	7	29,95 €
Avencast	PC-DVD	ACCIÓN	12	9,95 €
Beijing 2008: Juegos Olímpicos	PC-DVD	DEPORTES	3	29,95 €
Beowulf	PC-DVD	ACCIÓN	18	19,95 €
Bioshock (Caja Metalica)	PC-DVD	ACCIÓN	18	19,95 €
Blacksite: Area 51	PC-DVD	ACCIÓN	16	44,95 €
Blazing Angels 2 Secret Missions (Codegame)	PC-DVD	SIMULADOR	12	19,95 €
Brothers in Arms: Hells Higway	PC-DVD	ACCIÓN	16	44,95 €
Call of Duty 4: Modern Warfare	PC-DVD	ACCIÓN	16	59,95 €
Catz: Diviertete Con Nuevos Felinos(Codegame Kids)	PC-DVD	SIMULADOR	3	19,95 €
Clive Barkers Jericho	PC-DVD	ACCIÓN	18	19,95 €
Codename: Panzers (Premium)	PC-DVD	ACCIÓN	12	9,95 €
Cossacks Oro Premium	PC-DVD	ESTRATEGIA	12	9,95 €
Crysis Warhead	PC-DVD	ACCIÓN	16	29,95 €
Devil May Cry 4	PC-DVD	ACCIÓN	16	39,95 €
Dogz: Diviertete Con Más Perros(Codegame Kids)	PC-DVD	SIMULADOR	3	19,95 €
Driver Parallel Lines (Codegame)	PC-DVD	ACCIÓN	18	19,95 €
El Increible Hulk	PC-DVD	ACCIÓN	12	29,95 €
El Universo en Guerra: Asalto a la Tierra	PC-DVD	ESTRATEGIA	16	49,95 €
F.E.A.R. Gold (edición caja PC-DVD) [E]	PC-DVD	ACCIÓN	18	19,95 €
FlatOut 2	PC-DVD	CONDUCCION	12	9,95 €
Flight Simulator X Gold	PC-DVD	SIMULADOR	3	34,95 €
Frontline: Fields of Thunder	PC-DVD	ESTRATEGIA	12	9,95 €
Frontlines: Fuel of War - Special Edition	PC-DVD	ACCIÓN	16	19,95 €
Gothic III Diamond Edition	PC-DVD	ROL	16	19,95 €
Gothic Universe	PC-DVD	ROL	16	19,95 €
Guild Wars (Colección completa)	PC-DVD	ROL	16	44,95 €
Guild Wars: NightFall (Precio Especial)	PC-DVD	ROL	12	29,95 €
Half Life 2 The Orange Box	PC-DVD	ACCIÓN	16	39,95 €
Half-Life 2: Episodio 2	PC-DVD	ACCIÓN	16	19,95 €
Hell's Kitchen	PC-DVD	UTILIDAD	3	19,95 €
Heroes of Might & Magic V: H. of Fate (Exp) Codeg.	PC-DVD	ROL	12	9,95 €
Heroes of Might and Magic V Gold	PC-DVD	ESTRATEGIA	12	44,95 €
Imagina Ser diseñadora de moda (Codegame)	PC-DVD	HABILIDAD	3	19,95 €
Imperivm Civitas II	PC-DVD	ESTRATEGIA	12	19,95 €
Imperivm Civitas Premium	PC-DVD	ESTRATEGIA	12	9,95 €
Iron Man	PC-DVD	ACCIÓN	12	29,95 €
Jack Keane	PC-DVD	AVENTURA GRAFICA	7	19,95 €
Juiced 2: Hot Import Nights	PC-DVD	CONDUCCION	12	19,95 €
Kane & Lynch: Dead men	PC-DVD	ACCIÓN	18	29,95 €
Las Cronicas de Narnia: El Principe Caspian	PC-DVD	AVENTURA	12	29,95 €
Las Crónicas de Spiderwick	PC-DVD	AVENTURA	12	14,95
Legendary: The Box	PC-DVD	ROL	18	49,95 €
Lego Indiana Jones: la Trilogía Original	PC-DVD	AVENTURA	7	29,95 €
Los Sims 2 (Megaluxe)	PC-DVD	SIMULADOR	12	39,95 €
Los Sims 2 Deluxe (Juego + expansión)	PC-DVD	SIMULADOR	12	59,95 €
Los Sims 2 Ikea Accesorios para el Hogar	PC-DVD	SIMULADOR	12	14,95 €
Los Sims 2 Mascotas	PC-DVD	SIMULADOR	12	19,95 €
Los Sims 2: Comparten Piso	PC-DVD	SIMULADOR	12	29,95 €
Los Sims Historias de Mascotas	PC-DVD	SIMULADOR	12	19,95 €
Lost (Perdidos)	PC-DVD	AVENTURA	16	44,95 €
Maelstrom	PC-DVD	ESTRATEGIA	18	44,95 €
Mass Effect	PC-DVD	ROL	18	49,95 €
Max Payne 2 (Nuevo precio)	PC-DVD	ACCIÓN	18	9,95 €
Medal of Honor Airborne Classic	PC-DVD	ACCIÓN	12	14,95 €
Medal of Honor: Airborne	PC-DVD	ACCIÓN	16	49,95 €
Mercenaries 2: World in Flames	PC-DVD	ACCIÓN	16	49,95 €

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
NBA Live 08 Classic	PC-DVD	DEPORTES	3	19,95 €
Need for Speed (classic)	PC-DVD	CONDUCCION	12	19,95 €
Need for Speed Carbono EA Value Game	PC-DVD	CONDUCCION	12	9,95 €
Need For Speed: Pro Street	PC-DVD	CONDUCCION	3	19,95 €
Neverwinter Nights 2 Gold Edition	PC-DVD	ROL	12	19,95 €
Pack Codegame 5 ACCIÓN	PC-DVD	PACK	16	19,95 €
Pack Codegame 5 Estrategia	PC-DVD	PACK	16	19,95 €
Painkiller Black Edition (juego + expansion)	PC-DVD	ACCIÓN	16	19,95 €
Pirates of the Burning Sea	PC-DVD	ROL	12	39,95 €
Portal	PC-DVD	ACCIÓN	12	19,95 €
Prince of Persia Ed.Coleccionista (1+2) (Codegame)	PC-DVD	ACCIÓN	16	19,95 €
Pro Basket Manager	PC-DVD	DEPORTES	3	29,95 €
Pro Cycling Manager 08-09	PC-DVD	DEPORTES	3	39,95 €
Pro Evolution 2008 (Classics)	PC-DVD	DEPORTES	3	14,95 €
Pro Evolution Soccer 6 (Classic)	PC-DVD	DEPORTES	3	14,95 €
Pure	PC-DVD	CONDUCCION	3	49,95 €
Race Driver Grid	PC-DVD	CONDUCCION	12	49,95 €
Rail Simulator	PC-DVD	SIMULADOR	3	39,95 €
Rainbow Six Vegas (Codegame)	PC-DVD	ACCIÓN	16	59,95 €
Rainbow Six Vegas 2	PC-DVD	ACCIÓN	16	59,95 €
Reprobates	PC-DVD	ESTRATEGIA	16	44,95 €
Rfactor	PC-DVD	CONDUCCION	3	44,95 €
Rise of the Argonauts	PC-DVD	AVENTURA	18	49,95 €
Rush for Berlin	PC-DVD	ACCIÓN	12	29,95 €
Sam & Max	PC-DVD	AVENTURA GRAFICA	7	29,95 €
Shadowrun	PC-DVD	ACCIÓN	16	29,95 €
Sherlock Holmes 4: El Rey de los Ladrones	PC-DVD	AVENTURA GRAFICA	3	19,95 €
Sherlock Holmes: La Aventura (Premium)	PC-DVD	AVENTURA	12	9,95 €
Siglo XIII: Muerte o Gloria	PC-DVD	ESTRATEGIA	16	39,95 €
Silent Hunter 4: U-boats (Exp.) (Codegame)	PC-DVD	SIMULADOR	7	9,95 €
Sim City Societies Deluxe	PC-DVD	SIMULADOR	7	49,95 €
Simon The Sorcerer 4	PC-DVD	AVENTURA GRAFICA	3	39,95 €
Soldier of Fortune 3	PC-DVD	ACCIÓN	18	29,95 €
Sombras de Guerra:Guerra Civil Española(Ed.Esp)[E]	PC-DVD	ESTRATEGIA	12	29,95 €
Sparta	PC-DVD	ESTRATEGIA	16	19,95 €
Speedball 2 Tournament	PC-DVD	DEPORTES	12	29,95 €
SpellForce 2 - Gold Edition	PC-DVD	ROL	12	9,95 €
Splinter Cell : Double Agent (CodeGame)	PC-DVD	ACCIÓN	16	19,95 €
Spore	PC-DVD	SIMULADOR	12	49,95 €
Spore Creature Creator Complete	PC-DVD	SIMULADOR	12	9,95 €
Spore Galactic Edition	PC-DVD	SIMULADOR	12	64,95 €
Stranger	PC-DVD	ACCIÓN	12	29,95 €
Strike Fighters (Premium)	PC-DVD	SIMULADOR	12	9,95 €
Sudden Strike 3	PC-DVD	ACCIÓN	12	29,95 €
Superbikes 2008	PC-DVD	CONDUCCION	3	39,95 €
Supreme Commander Gold (Juego+ Exp)	PC-DVD	ESTRATEGIA	12	39,95 €
Tabula Rasa [E] [O]	PC-DVD	ROL	16	44,95 €
Team Fortress 2	PC-DVD	ACCIÓN	16	19,95 €
The Club	PC-DVD	ACCIÓN	18	49,95 €
The Elder Scrolls IV: Oblivion (Exp) (CodeGame)	PC-DVD	ROL	16	19,95 €
The Guild 2 (Gold Edition)	PC-DVD	ESTRATEGIA	7	14,95 €
Titan Quest	PC-DVD	ROL	12	9,95 €
Toca Race Driver 2 (Premium)	PC-DVD	CONDUCCION	12	9,95 €
Totally Spies ¡fiesta total! (Codegame Kids)	PC-DVD	ACCIÓN	3	19,95 €
Trackmania (Edición Oro)	PC-DVD	CONDUCCION	3	9,95 €
Transformers The Game	PC-DVD	ACCIÓN	12	29,95 €
Turning Point: Fall of Liberty	PC-DVD	ACCIÓN	16	49,95 €
Turok	PC-DVD	ACCIÓN	16	34,95 €
Tzar Anthology Oro	PC-DVD	ESTRATEGIA	12	9,95 €
Uaz Racing 4x4	PC-DVD	CONDUCCION	7	29,95 €
UEFA Euro 2008	PC-DVD	DEPORTES	3	29,95 €
Ufo: Afterlight	PC-DVD	ESTRATEGIA	12	29,95 €
UFO: Extraterrestrials	PC-DVD	ESTRATEGIA	12	29,95 €
Unreal Tournament 3	PC-DVD	ACCIÓN	16	54,95 €
Wall-E	PC-DVD	AVENTURA	3	29,95 €
War Front	PC-DVD	ESTRATEGIA	12	9,95 €
Warhammer 40000: Dawn of War (Complete Collection)	PC-DVD	ESTRATEGIA	16	49,95 €
Warhammer Mark of Chaos: BattleMarch (Exp.)	PC-DVD	ESTRATEGIA	16	29,95 €
Warhammer Online	PC-DVD	ROL	12	49,95 €
World of WarCraft - Battlechest [O]	PC-DVD	PACK	12	29,95 €
Worldshift	PC-DVD	ESTRATEGIA	12	19,95 €
X-Plane 7 Flight Simulator	PC-DVD	SIMULADOR	3	9,95 €
Yo Presidente. Objetivo: La Moncloa	PC-DVD	SIMULADOR	12	29,95 €
You Are Empty	PC-DVD	ACCIÓN		29,95 €

PLAYSTATION 2

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Acme Arsenal	PLAYSTATION 2	PLATAFORMAS	7	19,95 €
Alone in the Dark	PLAYSTATION 2	TERROR	18	49,95 €
Atelier Iris 3	PLAYSTATION 2	ROL	3	39,95 €
ATV Offroad Fury 4	PLAYSTATION 2	CONDUCCION	3	49,95 €
Barbie: La Princesa de los animales	PLAYSTATION 2	AVENTURA	3	29,95 €
Black Bucaneer	PLAYSTATION 2	AVENTURA	12	29,95 €
Boogie (sin micro)	PLAYSTATION 2	MUSICA	3	19,95 €
Bratz: The Movie	PLAYSTATION 2	AVENTURA	3	9,95 €
Buzz Escuela de Talentos	PLAYSTATION 2	INTELIGENCIA	3	39,95 €
Buzz Hollywood	PLAYSTATION 2	INTELIGENCIA	12	39,95 €
Buzz Junior Monsters	PLAYSTATION 2	INTELIGENCIA	3	39,95 €
Buzz Pop Music 40 Principales	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	39,95 €
Buzz Sports Quiz	PLAYSTATION 2	INTELIGENCIA	3	39,95 €
Buzz! Junior Robot Mania	PLAYSTATION 2	HABILIDAD	3	39,95 €
Buzz: El Mega Concurso + Buzzers	PLAYSTATION 2	INTELIGENCIA	12	59,95 €
Cabelas Big game Hunter	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	7	19,95 €
Call of Duty 2 Big Red One (Platinum)	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	16	19,95 €
Call of Duty 3 (Platinum)	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	16	29,95 €
Canis Canem Edit (Platinum)	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	16	19,95 €
Cars: La Copa Internacional de Mate	PLAYSTATION 2	AVENTURA	3	19,95 €
Casper Escuela de Miedo	PLAYSTATION 2	PLATAFORMAS	3	19,95 €
Cheggers Party Quiz	PLAYSTATION 2	HABILIDAD	3	19,95 €
Crash: Lucha de Titanes (platinum)	PLAYSTATION 2	PLATAFORMAS	7	19,95 €
Crash: Triple Pack (TTR, Nitro Kart y Twinsanity)	PLAYSTATION 2	PACK	7	39,95 €
CSI Las 3 Dimensiones del Asesinato	PLAYSTATION 2	AVENTURA	16	19,95 €
Dancing Stage Supernova 2	PLAYSTATION 2	MUSICA	7	29,95 €
Donkey Xote	PLAYSTATION 2	AVENTURA	3	19,95 €
Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi 3	PLAYSTATION 2	LUCHA	16	59,95 €
Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito	PLAYSTATION 2	ROL	12	19,95 €
Drangon Ball Budokai Tenkaichi 3 (Platinum)	PLAYSTATION 2	LUCHA	12	29,95 €
El Increible Hulk	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	12	29,95 €
Everybody's Tennis	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	39,95 €
Eye Toy Total Combat	PLAYSTATION 2	HABILIDAD	12	19,95 €
Eye Toy Total Fitness	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	3	19,95 €
Eye Toy: Play 2 + Camara (Platinum)	PLAYSTATION 2	HABILIDAD	3	39,95 €
Eye Toy: Play 3 + Camara (Platinum)	PLAYSTATION 2	PACK	3	39,95 €
Ferrari Challenge - Trofeo Pirelli	PLAYSTATION 2	SIMULADOR	3	19,95 €
FIFA 08 (Platinum)	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	19,95 €
Forbidden Siren 2	PLAYSTATION 2	AVENTURA	16	29,95 €
Formula One 06 (Platinum)	PLAYSTATION 2	CONDUCCION	3	19,95 €
George de la Jungla	PLAYSTATION 2	AVENTURA	3	29,95 €
Global Defence Force Tactics	PLAYSTATION 2	ESTRATEGIA	7	14,95 €
God of War (Platinum)	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	18	19,95 €
God of War II (Platinum)	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	18	19,95 €
Grand Theft Auto Liberty City Stories (Platinum)	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	18	19,95 €
Grand Theft Auto: San Andreas (Platinum)	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	18	29,95 €
Guitar Hero Aerosmith	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	39,95 €
Guitar Hero Aerosmith + 2 Guitarras	PLAYSTATION 2	SIMULADOR	12	89,95 €
Guitar Hero II	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	49,95 €
Guitar Hero III	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	49,95 €
Guitar Hero III + Guitarra	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	79,95 €
Hanna Montana: Únete a su gira mundial	PLAYSTATION 2	MUSICA	3	29,95 €
High School Musical	PLAYSTATION 2	MUSICA	3	29,95 €
Hot Wheels Monster Jam	PLAYSTATION 2	AVENTURA	7	19,95 €
Iron Man	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	12	44,95 €
Jak X (Platinum)	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	12	19,95 €
Juiced 2: Hot Import Nights	PLAYSTATION 2	CONDUCCION	12	19,95 €
Jumper: Griffins Story	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	12	9,95 €
Killzone (Platinum)	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	16	19,95 €
King of Clubs	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	3	19,95 €
KING OF FIGHTERS 2003	PLAYSTATION 2	LUCHA	12	14,95 €


ULTIMATE
BOARD GAME
COLLECTION
JUEGOS CLÁSICOS
PARA TODA LA FAMILIA
PlayStation 2
Wii
Interactive
www.boardgamecollection.com
3+
www.pegi.info
Wii
PlayStation 2
PSP
Mere Mortals
FROM CONCEPT TO REALITY
VALCON
XPLOSIV
Ultimate Board Game Collection, Valcon and the Valcon Games logo are trademarks or registered trademarks of Valcon Games LLC. Developed by MereMortals Ltd. © 2008 Empire Interactive Europe Ltd. Empire, the "" logo and Xplosiv are trademarks or registered trademarks of Empire Interactive Europe Ltd. in the UK/Europe and/or other countries. All rights reserved. "PlayStation", "PS" Family logo and "PSP" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Wii AND THE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners.
Una colección imprescindible de los mejores juegos de mesa y tablero del mundo

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
King Of Fighters: Maximum Impact 2	PLAYSTATION 2	LUCHA	12	39,95 €
Kingdom Hearts (Platinum)	PLAYSTATION 2	ROL	7	19,95 €
Kingdom Hearts 2 (Platinum)	PLAYSTATION 2	ROL	12	19,95 €
La Momia. La Tumba del Emperador Dragón	PLAYSTATION 2	AVENTURA	16	29,95 €
Las Cronicas de Narnia: El Principe Caspian	PLAYSTATION 2	AVENTURA	12	39,95 €
Las Crónicas de Spiderwick	PLAYSTATION 2	AVENTURA	12	19,95
Lego Batman	PLAYSTATION 2	AVENTURA	7	29,95 €
Lego Indiana Jones: La Trilogía Original	PLAYSTATION 2	AVENTURA	7	39,95 €
Lego Star Wars: La Trilogía Original	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	3	29,95 €
Lemmings	PLAYSTATION 2	HABILIDAD	3	29,95 €
Los Caballeros del Zodíaco 2: Hades	PLAYSTATION 2	LUCHA	3	69 95
Los Simpson	PLAYSTATION 2	AVENTURA	3	19,95
Lumines Plus	PLAYSTATION 2	HABILIDAD	3	29,95 €
Mercenaries 2: World in Flames	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	16	54,95 €
Metal Slug Anthology	PLAYSTATION 2	PLATAFORMAS	12	19,95 €
Moto GP 07	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	44,95 €
Mx vs ATV Untamed	PLAYSTATION 2	CONDUCCION	3	39,95 €
Naruto Uzumaki Chronicles	PLAYSTATION 2	LUCHA	12	29,99 €
Naruto: Ultimate Ninja 2	PLAYSTATION 2	LUCHA	12	29,99 €
Naruto: Ultimate Ninja 3	PLAYSTATION 2	LUCHA	12	49,95 €
Naruto: Uzumaki Chronicles 2	PLAYSTATION 2	AVENTURA	12	49,95 €
NBA 08	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	49,95 €
Nba 2K8	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	29,95 €
Nba Live 08	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	3	19,95 €
Need for Speed Carbono (Platinum)	PLAYSTATION 2	CONDUCCION	12	24,95 €
Need For Speed: Pro Street	PLAYSTATION 2	CONDUCCION	3	19,95 €
Nitro Bike	PLAYSTATION 2	CONDUCCION	3	19,95 €
Odin Sphere	PLAYSTATION 2	ROL	12	39,95 €
PDC World Championship Darts 2008	PLAYSTATION 2	DEPORTES	12	29,95 €
Persona 3	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	16	44,95 €
Phantasy Star Universe: Ambition of the Illuminus	PLAYSTATION 2	ROL	12	29,95 €
Pimp My Ride (MTV Tuning)	PLAYSTATION 2	CONDUCCION	12	19,95 €
Piratas del Caribe: En el Fin del Mundo	PLAYSTATION 2	AVENTURA	16	29,95 €
Pro Stroke Golf	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	39,95 €
Puzzle Quest: Challenge of the Warlords	PLAYSTATION 2	PUZZLE	3	29,95 €
Ratatouille	PLAYSTATION 2	AVENTURA	3	19,95 €
Ratchet & Clank 3 (Platinum)	PLAYSTATION 2	PLATAFORMAS	3	19,95 €
Rayman: Raving Rabbids	PLAYSTATION 2	AVENTURA	3	9,95 €
Rhythmic Star (Super Eye Toy Game)	PLAYSTATION 2	HABILIDAD	3	9,95 €
RTL Wintersports	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	29,95 €
Samurai Warriors 2 Xtreme Legends	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	12	39,95 €
Scarface	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	18	19,95 €
Sega Superstars Tennis	PLAYSTATION 2	DEPORTES	7	19,95 €
Shrek Tercero	PLAYSTATION 2	AVENTURA	7	29,95 €
Singstar + 2 Microfonos (Eye Toy)	PLAYSTATION 2	PACK	12	59,95 €
Singstar 90s	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	
Singstar La Edad de Oro del Pop Español	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	29,95 €
Singstar Latino	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	29,95 €
Singstar Legends	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	29,95 €
Singstar Operación Triunfo	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	29,95 €
Singstar Party	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	29,95 €
Singstar Pop	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	29,95 €
Singstar Pop Hits	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	
Singstar R&B	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	29,95 €
Singstar Rock Baladas	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	
Singstar Rocks	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	29,95 €
Singstar Summer Party	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	29,95 €
Snow X Racing	PLAYSTATION 2	SIMULADOR	3	29,95 €
Socom 3 Platinum	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	16	19,95 €
Socom Combined Assault	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	16	49,95 €
Socom II + Headset (Auriculares) (Platinum)	PLAYSTATION 2	ACCIÓN/ESTRATEGIA	16	24,95 €
Soul Calibur III (Platinum)	PLAYSTATION 2	LUCHA	16	19,95 €
Spider-Man 3 (Platinum)	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	12	19,95 €
Sports Challenge	PLAYSTATION 2	HABILIDAD	3	19,95 €
Star Trek: Conquest	PLAYSTATION 2	ESTRATEGIA	7	9,95 €
Star Wars: Battlefront 2 (Platinum)	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	12	19,95 €
Star Wars: El Poder de la Fuerza	PLAYSTATION 2	AVENTURA	16	39,95 €
Super Dragon Ball Z	PLAYSTATION 2	LUCHA	12	49,95 €
Superbikes 2008	PLAYSTATION 2	CONDUCCION	3	29,95 €
Syphon Filter Dark Mirror	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	16	49,95 €
Taito Legends 2	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	7	14,95 €
Tekken 5 (Platinum)	PLAYSTATION 2	LUCHA	16	19,95 €
The Dog Island	PLAYSTATION 2	SIMULADOR	3	29,95 €
Tiger Woods PGA Tour 09	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	39,95 €
Toca Race Driver 3 (Platinum)	PLAYSTATION 2	CONDUCCION	12	19,95 €
Tomb Raider: Anniversary	PLAYSTATION 2	AVENTURA	16	19,95 €
Tomb Raider: Legend (Platinum)	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	12	19,95 €
Tony Hawk Proving Ground	PLAYSTATION 2	DEPORTES	12	49,95 €
Totally Spies ¡fiesta total!	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	3	29,95 €
Tourist Trophy (Platinum)	PLAYSTATION 2	CONDUCCION	2	19,95 €
Transformers The Game	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	12	29,95 €
UEFA Euro 2008	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	39,95 €
Wall-E	PLAYSTATION 2	AVENTURA	3	39,95 €
Warriors Orochi	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	12	39,95 €
Winx Club	PLAYSTATION 2	AVENTURA	3	29,95 €
World Snooker Championship 2007	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	49,95 €
WWE SmackDown vs. Raw 2008 (Platinum)	PLAYSTATION 2	LUCHA	16	29,95 €
WWII: Battle Over Europe	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	3	19,95 €
Xena la princesa guerrera	PLAYSTATION 2	ACCIÑON	12	12,95 €

PLAYSTATION 3

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Alone in the Dark	PLAYSTATION 3	TERROR	18	69,95 €
Army of Two	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	69,95 €
Assassins Creed	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	69,95 €
Baja Edge of Control	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	3	64,95 €
Battlefield: Bad Company	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Beijing 2008: Juegos Olímpicos	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	64,95 €
Beowulf	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	29,95 €
Blacksite: Area 51	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Blade Storm: HYW	PLAYSTATION 3	ESTRATEGIA	12	49,95 €
Blazing Angels	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	12	39,95 €
Blazing Angels 2 Secret Missions	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	12	69,95 €
Brothers in Arms: Hells Higway	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Burnout Paradise	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	3	69,95 €
Buzz! El Multiconcurso + Wireless Buzzers	PLAYSTATION 3	INTELIGENCIA	12	69,95 €
Call of Duty 3	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	39,95 €
Call of Duty 4: Modern Warfare	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Call of Duty 4: Modern Warfare (Juego del año) [E]	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	74,95 €
Cars: La Copa Internacional de Mate	PLAYSTATION 3	AVENTURA	3	59,95 €
Clive Barkers Jericho	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	39,95 €
Conan	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	39,95 €
Condemned 2	PLAYSTATION 3	TERROR	18	69,95 €
Conflict: Denied Ops	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	39,95 €
Destroy All Humans: Paths of the Furon	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	64,95 €
Dragon Ball Z: Burst Limit	PLAYSTATION 3	LUCHA	16	69,95 €
Dynasty Warriors 6	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	12	69,95 €
El Increible Hulk	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	12	59,95 €
Enemy Territory: Quake Wars	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Everybody's Golf: World Tour	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	69,95 €
Eye of Judgement + Playstation Eye	PLAYSTATION 3	HABILIDAD	12	99,95 €
Facebreaker	PLAYSTATION 3	LUCHA	12	49,95 €
Ferrari Challenge - Trofeo Pirelli	PLAYSTATION 3	SIMULADOR	3	59,95 €
FIFA 08	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	39,95 €
FIFA Street 3	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	29,95 €
Golden Axe Riders	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	69,95 €
Gran Turismo 5 Prologue	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	3	39,95 €
Grand Theft Auto IV	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	69,95 €
Guitar Hero Aerosmith	PLAYSTATION 3	SIMULADOR	12	69,95 €
Guitar Hero Aerosmith + Guitarra Inalámbrica	PLAYSTATION 3	MUSICA	12	99,95 €
Guitar Hero III + Guitarra	PLAYSTATION 3	MUSICA	12	99,95 €
Half Life 2 The Orange Box	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	49,95 €
Haze	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	44,95 €
Heavenly Sword	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	29,95 €
Hellboy: The Science of Evil	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	12	64,95 €
Iron Man	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	12	59,95 €
Juiced 2: Hot Import Nights	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	12	39,95 €
Kane & Lynch: Dead men	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	39,95 €

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Lair	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	12	69,95 €
Las Cronicas de Narnia: El Principe Caspian	PLAYSTATION 3	AVENTURA	12	59,95 €
Legendary: The Box	PLAYSTATION 3	ROL	18	59,95 €
Lego Batman	PLAYSTATION 3	AVENTURA	7	49,95 €
Lego Indiana Jones: La Trilogía Original	PLAYSTATION 3	AVENTURA	7	59,95 €
Los Simpson	PLAYSTATION 3	AVENTURA	3	39,95
Lost (Perdidos)	PLAYSTATION 3	AVENTURA	16	44,95 €
Medal of Honor: Airborne	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	29,95 €
Mercenaries 2: World in Flames	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Metal Gear Solid 4: Guns Of The Patriots	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	69,95 €
Mobile Suit Gundam Target in Sight	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	3	39,95 €
Motorstorm (platinum)	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	12	26,95 €
Mx vs ATV Untamed	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	3	64,95 €
NBA 08	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	69,95 €
Nba 2K8	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	29,95 €
Nba Live 08	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	29,95 €
Need For Speed: Pro Street	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	3	69,95 €
Overlord: Raising Hell	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Pro Evolution Soccer 2008	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	64,95 €
Pure	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	3	59,95 €
Race Driver Grid	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	12	69,95 €
Rainbow Six Vegas	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Rainbow Six Vegas 2	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Ratchet & Clank: Armados hasta los Dientes	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	7	69,95 €
Resistance: Fall of Man	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	29,95 €
Rise of the Argonauts	PLAYSTATION 3	AVENTURA	19	69,95 €
Robert Ludlum`s: la Conspiración de Bourne	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	59,95 €
Sega Rally	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	3	29,95 €
Sega Superstars Tennis	PLAYSTATION 3	DEPORTES	7	29,95 €
Sid Meiers Civilization Revolution	PLAYSTATION 3	ESTRATEGIA	12	59,95 €
Silent Hill: Homecoming	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	59,95 €
Singstar	PLAYSTATION 3	MUSICA	12	39,95 €
Singstar + 2 Microfonos con cable	PLAYSTATION 3	MUSICA	12	69,95 €
Singstar 2 + 2 Micrófonos con cable	PLAYSTATION 3	MUSICA	12	69,95 €
Soldier of Fortune 3	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	49,95 €
Soul Calibur IV	PLAYSTATION 3	LUCHA	16	69,95 €
Spider-Man 3	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	12	39,95 €
Splinter Cell: Double Agent	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	39,95 €
Star Wars: El Poder de la Fuerza	PLAYSTATION 3	AVENTURA	16	69,95 €
Stuntman: Ignition	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	12	39,95 €
Superbikes 2008	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	3	59,95 €
The Club	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	69,95 €
The Darkness	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	29,95 €
Tiger Woods PGA Tour 09	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	69,95 €
Time Crisis 4 + Pistola	PLAYSTATION 3	ACCIÓN/ESTRATEGIA	16	89,95 €
Top Spin 3	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	59,95 €
Transformers The Game	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	12	44,95 €
Turning Point: Fall of Liberty	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Turok	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	59,95 €
UEFA Euro 2008	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	69,95 €
Uncharted: El Tesoro de Drake	PLAYSTATION 3	AVENTURA	16	69,95 €
Unreal Tournament 3	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Vampire Rain Altered Species	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	59,95 €
Viking: Battle for Asgard	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	69,95 €
Virtua Fighter 5	PLAYSTATION 3	LUCHA	16	69,95 €
Virtua Tennis 3 (Platinum)	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	29,95 €
Wall-E	PLAYSTATION 3	AVENTURA	3	59,95 €
WWE Smackdown vs Raw 2008	PLAYSTATION 3	LUCHA	16	39,95 €
Motorstorm Ed. Completa	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	12	49,95 €
Kung Fu Panda	PLAYSTATION 2	AVENTURA	7	39,90 €
La brújula dorada	PLAYSTATION 2	AVENTURA	12	9,95 €
Space Chimps	PLAYSTATION 2	AVENTURA	3	29,95 €
Kung Fu Panda	PLAYSTATION 3	AVENTURA	7	59,95 €
La brújula dorada	PLAYSTATION 3	AVENTURA	12	29,95 €

PSP

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Astonishia Story	PSP	ROL	12	14,95 €
Battle Over The Pacific	PSP	SIMULADOR	3	29,95 €
Beowulf	PSP	ACCIÓN	18	19,95 €
Buzz Concurso de Bolsillo	PSP	INTELIGENCIA	7	29,95 €
Castlevania: The Dracula X Chronicles	PSP	ACCIÓN	12	39,95 €
Chessmaster: descubre el arte del ajedrez	PSP	INTELIGENCIA	7	29,95 €
Crash: Lucha de Titanes	PSP	PLATAFORMAS	7	34,95 €
Crazy Taxi: La Guerra de los Taxímetros	PSP	CONDUCCION	12	49,95 €
Crush	PSP	PUZZLE	7	49,95 €
Daxter (Platinum)	PSP	PLATAFORMAS	7	19,95 €
Dragoneers Aria	PSP	ROL	12	49,95 €
Dungeon Explorer	PSP	ACCIÓN	12	39,95 €
Echochrome	PSP	HABILIDAD	3	29,95 €
Every Extend Extra	PSP	PUZZLE	3	34,95 €
Everybodys Golf 2	PSP	DEPORTES	3	29,95 €
FIFA 08 (Platinum)	PSP	DEPORTES	3	24,95 €
Final Armada	PSP	ACCIÓN	12	29,95 €
Final Fantasy Tactics: The War of the Lions	PSP	ACCIÓN	12	39,95 €
Final Fantasy VII: Crisis Core	PSP	ROL	16	39,95 €
Full Auto 2: Battlelines	PSP	CONDUCCION	12	49,98 €
Gangs of London (Platinum)	PSP	ACCIÓN	18	19,95 €
Ghost Recon Advanced Warfighter 2	PSP	ACCIÓN	16	49,95 €
Gitaroo Man Lives!	PSP	MUSICA	3	19,95 €
God of War: Chains of Olympus	PSP	ACCIÓN	18	39,95 €
Grand Theft Auto Liberty City Stories (Platinum)	PSP	ACCIÓN	18	19,95 €
Grand Theft Auto Vice City Stories (Platinum)	PSP	ACCIÓN	18	19,95 €
Gunpey	PSP	PUZZLE	3	9,95 €
Hard Rock Casino	PSP	HABILIDAD	12	19,95 €
Harry Potter y la Orden del Fenix (Platinum)	PSP	AVENTURA	7	19,95 €
Heat Seeker AKA Sidewinder	PSP	ACCIÓN	12	49,95 €
Hellboy: The Science of Evil	PSP	ACCIÓN	12	34,95 €
Iron Man	PSP	ACCIÓN	12	44,95 €
Killzone: Liberation (Platinum)	PSP	ACCIÓN	16	19,95 €
King of Clubs	PSP	DEPORTES	3	29,95 €
La brújula dorada	PSP	aventuras	12	19,95
Lego Batman	PSP	AVENTURA	7	39,95 €
Lego Indiana Jones: La Trilogía Original	PSP	AVENTURA	7	39,95 €
Lemmings (Platinum)	PSP	HABILIDAD	3	19,95 €
Los Simpson	PSP	AVENTURA	3	29,95
Luxor Pharaohs Challenge	PSP	AVENTURA	3	19,95 €
M.A.C.H.	PSP	ACCIÓN	7	19,95 €
Marvel Trading Card	PSP	ESTRATEGIA	12	14,95 €
Medal Of Honor Heroes 2	PSP	ACCIÓN	16	19,95 €
Monster Hunter Freedom	PSP	ACCIÓN	12	19,95 €
Mortal Kombat: Unchained	PSP	ACCIÓN	18	19,95 €
MTX: Mototrax	PSP	CONDUCCION	12	29,95 €
Mx vs ATV Untamed	PSP	CONDUCCION	3	39,95 €
Naruto Ultimate Ninja Heroes 2	PSP	LUCHA	12	39,95 €
Naruto: Ultimate Ninja Heroes	PSP	ACCIÓN	12	34,95 €
Need For Speed: Pro Street	PSP	CONDUCCION	3	49,95 €
Online Chess Kingdoms	PSP	ESTRATEGIA	12	14,95 €
Parappa the Rapper	PSP	MUSICA	3	29,95 €
Patapon	PSP	ACCIÓN	7	39,95 €
Pimp My Ride	PSP	CONDUCCION	12	29,95 €
Play Chapas	PSP	DEPORTES	3	29,95 €
Pro Cycling (Temporada 2008)	PSP	DEPORTES	3	39,95 €
Pro Cycling Manager 07-08	PSP	DEPORTES	3	19,95 €
Pro Evolution Soccer 2008	PSP	DEPORTES	3	29,95 €
Pursuit Force (Platinum)	PSP	CONDUCCION	12	19,95 €
Pursuit Force: Extreme Justice	PSP	CONDUCCION	12	39,95 €
Ratatouille	PSP	AVENTURA	3	24,95 €
Ratchet & Clank: El Tamaño Importa (Platinum)	PSP	AVENTURA	7	19,95 €
Ratchet: El Tamaño...+ UMD L. Surf + Cable TV Comp	PSP	PACK	7	49,95 €
Ridge Racer 2 (Platinum)	PSP	CONDUCCION	3	24,95 €
Silverfall	PSP	ACCIÓN	12	29,95 €
Smash Court Tennis 3	PSP	DEPORTES	3	39,95 €
Socom Fireteam Bravo 2 + Headset	PSP	PACK	16	49,95 €
Sonic Rivals 2	PSP	AVENTURA	7	44,95 €
Spider-Man 3	PSP	ACCIÓN	12	29,95 €
Splinter Cell Essentials	PSP	ACCIÓN	16	24,95 €
Star Wars Battlefront: Renegade Squadron	PSP	ACCIÓN	12	29,95 €

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Star Wars Lethal Alliance	PSP	ACCIÓN	12	19,95 €
Star Wars: Battlefront 2 (Platinum)	PSP	ACCIÓN	12	29,95 €
Star Wars: El Poder de la Fuerza	PSP	AVENTURA	16	39,95 €
Street Fighter Alpha 3 MAX	PSP	LUCHA	12	29,95 €
Superbikes 2008	PSP	CONDUCCION	3	39,95 €
SWAT: Target Liberty	PSP	ACCIÓN	18	19,95 €
Syphon Filter Logan's Shadow	PSP	ACCIÓN	16	39,95 €
Tales of the World	PSP	ROL	12	39,95 €
Teenage Mutant Ninja Turtles (2007)	PSP	ACCIÓN	12	49,95 €
Tekken: Dark Resurrection (Platinum)	PSP	LUCHA	16	19,95 €
The Fast & The Furious	PSP	CONDUCCION	3	39,95 €
Tiger Woods PGA Tour 09	PSP	DEPORTES	3	39,95 €
Tomb Raider: Anniversary	PSP	AVENTURA	16	29,95 €
Tony Hawks Project 8	PSP	DEPORTES	12	29,95 €
Transformers The Game	PSP	ACCIÓN	12	29,95 €
UEFA Euro 2008	PSP	DEPORTES	3	39,95 €
Ultimate Ghosts N Goblins	PSP	ACCIÓN	7	19,95 €
Wall-E	PSP	AVENTURA	3	39,95 €
Warhammer 40 K Squad Command	PSP	ESTRATEGIA	12	29,95 €
Warriors of the Lost Empire	PSP	ACCIÓN	12	24,95 €
Warriors Orochi	PSP	ACCIÓN	12	39,95 €
Wipeout Pulse	PSP	ACCIÓN	3	39,95 €
WWE SmackDown vs. Raw 2008 (Platinum)	PSP	LUCHA	16	29,95 €

WII

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Alien Syndrome	WII	ACCIÓN	12	29,95 €
Alone in the Dark	WII	TERROR	18	59,95 €
Alone in the Dark (Edic. Coleccionista)	WII	TERROR	18	69,95 €
Big Beach Sports	WII	DEPORTES	3	29,95 €
Bleach: Shattered Blade	WII	AVENTURA	12	59,95 €
Boogie superstar	WII	MUSICA	3	59,95 €
Boom Blox	WII	PUZZLE	3	49,95 €
Brothers In Arms: Double Time	WII	ACCIÓN	16	59,95 €
Bully: Scholarship Edition	WII	ACCIÓN	16	49,95 €
Cabelas Big game Hunter	WII	ACCIÓN	7	39,95 €
Call of Duty 3	WII	ACCIÓN	16	49,95 €
Carnival Games (Juegos de Feria)	WII	HABILIDAD	3	29,95 €
Catz: Diviertete Con Nuevos Felinos	WII	SIMULADOR	3	19,95 €
Cheggers Party Quiz	WII	HABILIDAD	3	44,95 €
Chicken Little	WII	AVENTURA	7	59,95 €
Chicken Shoot	WII	ACCIÓN	3	34,95 €
Cooking Mama	WII	HABILIDAD	3	39,95 €
Cranium Kabooki	WII	HABILIDAD	3	19,95 €
Crash: Lucha de Titanes	WII	PLATAFORMAS	7	39,95 €
CSI: pruebas ocultas	WII	AVENTURA GRAFICA	16	59,95 €
De Blob	WII	PLATAFORMAS	3	49,95 €
Descubriendo a los Robinsons	WII	ACCIÓN	7	59,95 €
Dogz: Diviertete Con Más Perros	WII	SIMULADOR	3	19,95 €
Donkey Kong Jet Race	WII	CONDUCCION	3	49,95 €
Dragon Quest Swords	WII	ROL	12	59,95 €
El Increible Hulk	WII	ACCIÓN	12	49,95 €
Emergency Heroes	WII	ACCIÓN	7	29,95 €
Excite Truck	WII	CONDUCCION	3	49,95 €
Family Ski	WII	DEPORTES	3	49,95 €
Family Trainer Outdoor Challenge	WII	HABILIDAD	3	69,95 €
Ford Off Racing + volante	WII	CONDUCCION	3	44,95 €
Futbolín	WII	DEPORTES	3	39,95 €
Geometry Wars: Galaxies	WII	ACCIÓN	3	39,95 €
George de la Jungla	WII	AVENTURA	3	39,95 €
Guinness World of Records	WII	INTELIGENCIA	7	39,95 €
Guitar Hero Aerosmith	WII	SIMULADOR	12	59,95 €
Guitar Hero Aerosmith + Guitarra Inalámbrica	WII	SIMULADOR	12	99,95 €
Guitar Hero III + Guitarra	WII	MUSICA	12	89,95 €
Hannah Montana: Spotlight World Tour	WII	MUSICA	3	59,95 €
Harvest Moon Magical Melody	WII	AVENTURA	3	39,95 €
Hot Wheels Monster Jam	WII	AVENTURA	7	39,95 €
Iron Man	WII	ACCIÓN	12	49,95 €
King of Clubs	WII	DEPORTES	3	44,95 €

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Kororinpa	WII	PUZZLE	3	49,95 €
Kung Fu Panda	Wii	aventuras	7	59,95
La brújula dorada	Wii	aventuras	12	29,95
La Familia Cosmic	WII	HABILIDAD	3	19,95
La Leyenda de Spyro: La Noche Eterna	WII	ACCIÓN	7	39,95 €
La Momia. La Tumba del Emperador Dragón	WII	AVENTURA	16	39,95 €
Las Cronicas de Narnia: El Principe Caspian	WII	AVENTURA	12	59,95 €
Las Crónicas de Spiderwick	WII	AVENTURA	12	19,95
Las nuevas aventuras de Shin chan para Wii	WII	PLATAFORMAS	7	59,95 €
Lego Batman	WII	AVENTURA	7	39,95 €
Lego Indiana Jones: La Trilogía Original	WII	AVENTURA	7	59,95 €
Links Crossbow Training + Zapper	WII	AVENTURA	12	29,95 €
Los Simpson	WII	AVENTURA	3	69,95
Mario & Sonic en los Juegos Olimpicos	WII	DEPORTES	3	59,95 €
Mario Kart + Volante para Wiimote Nintendo	WII	CONDUCCION	3	49,95 €
Mario Party 8	WII	PUZZLE	3	49,95 €
Mario Strikers Charged Football	WII	DEPORTES	7	49,95 €
Metroid Prime 3 Corruption	WII	ACCIÓN	12	49,95 €
Mi Experto En Vocabulario	WII	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Mx vs ATV Untamed	WII	CONDUCCION	3	59,95 €
Namco Museum Remix	WII	ACCIÓN	3	39,95 €
Naruto Clash of Ninja Revolution	WII	LUCHA	12	49,95 €
Nba Live 08	WII	DEPORTES	3	59,95 €
Need For Speed: Pro Street	WII	CONDUCCION	3	29,95 €
Nights: Journey of Dreams	WII	AVENTURA	7	29,95 €
Ninja Reflex	WII	AVENTURA	7	39,95 €
Nitro Bike	WII	CONDUCCION	3	59,95 €
Pangya Golf	WII	DEPORTES	3	49,95 €
Pokemon Battle Revolution	WII	LUCHA	7	49,95 €
Princesas	WII	AVENTURA	3	59,95 €
Pro Evolution Soccer 2008	WII	DEPORTES	3	59,95 €
Puzzle Quest: Challenge of the Warlords	WII	PUZZLE	3	44,95 €
Quien quiere ser Millonario	WII	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Rampage: Total Destruction	WII	PLATAFORMAS	12	29,95 €
Red Steel	WII	ACCIÓN	16	29,95 €
RTL Wintersports	WII	DEPORTES	3	39,95 €
Samba de amigo	WII	MUSICA	3	49,95 €
Secret Files: Tunguska	WII	AVENTURA	12	49,95 €
Sega Bass Fishing	WII	SIMULADOR	3	39,95 €
Sega Superstars Tennis	WII	DEPORTES	7	29,95 €
Shrek Tercero	WII	AVENTURA	7	39,95 €
Sonic y los Anillos Secretos	WII	HABILIDAD	7	59,95 €
Soul Calibur Legends	WII	LUCHA	16	59,95 €
Space Chimps	Wii	aventuras	3	44,95
Spider-Man 3	WII	ACCIÓN	12	39,95 €
Spider-Man: ¿Amigo o Enemigo?	WII	ACCIÓN	7	39,95 €
Sports Challenge	WII	HABILIDAD	3	44,95 €
Sports Island	WII	DEPORTES	3	29,95 €
Star Wars: El Poder de la Fuerza	WII	AVENTURA	16	59,95 €
Super Mario Galaxy	WII	AVENTURA	3	49,95 €
Super Paper Mario	WII	AVENTURA	3	49,95 €
Super Smash Bros. Brawl	WII	LUCHA	12	49,95 €
Tamagotchi Party On	WII	AVENTURA	3	29,95 €
Teenage Mutant Ninja Turtles (2007)	WII	ACCIÓN	12	59,95 €
The Dog Island	WII	SIMULADOR	3	59,95 €
The House of the Dead 2 & 3 Return + Fusil	WII	ACCIÓN	16	49,95 €
The Legend of Zelda: Twilight Princess	WII	AVENTURA	7	59,95 €
Thrillville 2	WII	AVENTURA	3	39,95 €
Tiger Woods PGA Tour 09	WII	DEPORTES	3	49,95 €
Tomb Raider: Anniversary	WII	AVENTURA	16	59,95 €
Tony Hawk Proving Ground	WII	DEPORTES	12	39,95 €
Top Spin 3	WII	DEPORTES	3	39,95 €
Totally Spies	WII	AVENTURA	3	19,95 €
Transformers The Game	WII	ACCIÓN	12	39,95 €
Trauma Center: Second Opinion	WII	AVENTURA GRAFICA	12	49,95 €
Triivial	WII	INTELIGENCIA	3	44,95 €
Ultimate Board Game Collection	WII	HABILIDAD	3	29,95 €
Wall-E	WII	AVENTURA	3	49,95 €
Wario Land The Shake Dimension	WII	PLATAFORMAS	7	49,95 €



TOO HUMAN
"QUIEN CON MONSTRUOS LUCHA
CUIDE NO ACABAR CONVIRTIÉNDOSE EN UNO"
FRIEDRICH NIETZSCHE
16+
www.pegi.info
SÓLO EN XBOX 360
SILICON KNIGHTS
www.xbox.es
Too Human is a trademark of Silicon Knights, Inc., with registrations pending around the world. All rights reserved. © 2008 Microsoft Corporation. All Rights reserved. Microsoft, the Microsoft Game Studios logo, Xbox, Xbox 360, the Xbox logos, Xbox LIVE and the Xbox LIVE Logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and / or other countries.
Microsoft game studios
Jump in.
XBOX 360 LIVE

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Wario Ware: Smooth Moves	WII	HABILIDAD	7	49,95 €
We love Golf!	WII	DEPORTES	3	49,95 €
Wii Ajedrez	WII	ESTRATEGIA	3	29,95 €
Wii Fit + Tabla de Equilibrio	WII	HABILIDAD	3	89,95 €
Wii Play + Wii Remote	WII	PACK	3	49,95 €
Wing Island	WII	SIMULADOR	3	49,95 €
Worms: Una GusanOdisea	WII	ACCIÓN/ESTRATEGIA	7	29,95 €
WWE Smackdown vs Raw 2008	WII	LUCHA	16	59,95 €

XBOX 360

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Alone in the Dark	XBOX 360	TERROR	18	69,95 €
Army of Two	XBOX 360	ACCIÓN	18	69,95 €
Assassins Creed	XBOX 360	ACCIÓN	18	69,95 €
Baja Edge of Control	XBOX 360	CONDUCCION	3	59,95 €
Battlefield: Bad Company	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
Bee Movie	XBOX 360	AVENTURA	3	29,95 €
Beijing 2008: Juegos Olímpicos	XBOX 360	DEPORTES	3	64,95 €
Beowulf	XBOX 360	ACCIÓN	18	29,95 €
Bioshock	XBOX 360	ACCIÓN	18	29,95 €
Blazing Angels	XBOX 360	ACCIÓN	12	29,95 €
Blazing Angels 2 -Secret Missions	XBOX 360	ACCIÓN	12	69,95 €
Blue Dragon	XBOX 360	ROL	12	29,95 €
Brothers in Arms: Hells Higway	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
Bully: Scholarship Edition	XBOX 360	ACCIÓN	16	49,95 €
Burnout Paradise	XBOX 360	CONDUCCION	3	69,95 €
Cabelas Alaskan Adventure	XBOX 360	SIMULADOR	12	39,95 €
Call of Duty 3 (Gold Edition) [E]	XBOX 360	ACCIÓN	16	29,95 €
Call of Duty 4: Modern Warfare	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
Call of Juarez	XBOX 360	ACCIÓN	18	69,95 €
Cars	XBOX 360	AVENTURA	3	19,95 €
Cars: La Copa Internacional de Mate	XBOX 360	AVENTURA	3	49,95 €
Clive Barkers Jericho	XBOX 360	ACCIÓN	18	39,95 €
Colin McRae Dirt (Classics)	XBOX 360	CONDUCCION	12	34,95 €
Command & Conquer: La Ira de Kane (Exp.) [E]	XBOX 360	ESTRATEGIA	16	29,95 €
Conan	XBOX 360	ACCIÓN	18	19,95 €
Condemned 2	XBOX 360	TERROR	18	69,95 €
Crackdown	XBOX 360	ACCIÓN	18	29,95 €
Crash: Lucha de Titanes	XBOX 360	PLATAFORMAS	7	49,95 €
CSI: Pruebas Ocultas	XBOX 360	AVENTURA	16	44,95 €
Dark Messiah of Might & Magic: Elements	XBOX 360	ACCIÓN	18	69,95 €
Destroy All Humans: Paths of the Furon	XBOX 360	ACCIÓN	16	64,95 €
Dragon Ball Z: Burst Limit	XBOX 360	LUCHA	16	69,95 €
Dynasty Warriors 5 Empires	XBOX 360	ACCIÓN	12	19,95 €
Dynasty Warriors 6	XBOX 360	ACCIÓN	12	69,95 €
El Increible Hulk	XBOX 360	ACCIÓN	12	59,95 €
El Universo en Guerra: Asalto a la Tierra	XBOX 360	ESTRATEGIA	16	39,95 €
Enemy Territory: Quake Wars	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
FIFA Street 3	XBOX 360	DEPORTES	3	29,95 €
Frontlines: Fuel of War	XBOX 360	ACCIÓN	16	39,95 €
Fuzion Frenzy 2	XBOX 360	ACCIÓN	7	29,95 €
Gears of War (Classics)	XBOX 360	ACCIÓN	18	29,95 €
Ghost Recon Advanced Warfighter 2	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
Golden Axe Riders	XBOX 360	ACCIÓN	18	69,95 €
Grand Theft Auto IV	XBOX 360	ACCIÓN	18	69,95 €
Guitar Hero Aerosmith	XBOX 360	SIMULADOR	12	69,95 €
Guitar Hero Aerosmith + Guitarra Inalámbrica	XBOX 360	SIMULADOR	12	99,95 €
Guitar Hero II	XBOX 360	MUSICA	12	69,95 €
Guitar Hero III	XBOX 360	MUSICA	12	69,95 €
Guitar Hero III + Guitarra	XBOX 360	MUSICA	12	99,95 €
Halo 3	XBOX 360	ACCIÓN	16	64,95 €
Halo 3 edición limitada	XBOX 360	ACCIÓN	16	74,95 €
Hellboy: The Science of Evil	XBOX 360	ACCIÓN	12	64,95 €
Hour of Victory	XBOX 360	ACCIÓN	16	29,95 €
Infinite Undiscovery	XBOX 360	ROL	16	59,95 €
Iron Man	XBOX 360	ACCIÓN	12	59,95 €
Juiced 2: Hot Import Nights	XBOX 360	CONDUCCION	12	19,95 €
Kane & Lynch: Dead men	XBOX 360	ACCIÓN	18	29,95 €
Kingdom Under Fire: Circle of Doom	XBOX 360	ACCIÓN/ESTRATEGIA	16	64,95 €

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Kung Fu Panda	Xbox 360	aventuras	7	59,95
La brújula dorada	Xbox 360	aventuras	12	19,95
Las Cronicas de Narnia: El Principe Caspian	XBOX 360	AVENTURA	12	59,95 €
Las Crónicas de Spiderwick	XBOX 360	AVENTURA	12	19,95
Legendary: The Box	XBOX 360	ROL	18	59,95 €
Lego Batman	XBOX 360	AVENTURA	7	49,95 €
Lego Indiana Jones: La Trilogía Original	XBOX 360	AVENTURA	7	59,95 €
Los Simpson	XBOX 360	AVENTURA	3	69,95 €
Lost (Perdidos)	XBOX 360	AVENTURA	16	44,95 €
Mercenaries 2: World in Flames	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
Moto Gp 07	XBOX 360	CONDUCCION	3	19,95 €
Mx vs ATV Untamed	XBOX 360	CONDUCCION	3	64,95 €
Naruto: Rise of a Ninja	XBOX 360	AVENTURA	12	69,95 €
Nba 2K8	XBOX 360	DEPORTES	3	29,95 €
Nba Live 08	XBOX 360	DEPORTES	3	69,95 €
Need For Speed: Pro Street	XBOX 360	CONDUCCION	3	29,95 €
Ninja Gaiden II	XBOX 360	ACCIÓN	18	64,95 €
Over G Fighters	XBOX 360	DEPORTES	12	29,95 €
Phantasy Star Universe	XBOX 360	ROL	12	69,95 €
Piratas del Caribe: En el Fin del Mundo	XBOX 360	AVENTURA	16	29,95 €
Pro Evolution Soccer 2008 (Classics)	XBOX 360	DEPORTES	3	29,95 €
Project Gotham Racing 3	XBOX 360	CONDUCCION	16	14,95 €
Project Gotham Racing 4	XBOX 360	CONDUCCION	16	64,95 €
Project Sylpheed	XBOX 360	ACCIÓN	12	29,95 €
Pure	XBOX 360	CONDUCCION	3	59,95 €
Race Driver Grid	XBOX 360	CONDUCCION	12	69,95 €
Rainbow Six Vegas 2	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
Rise of the Argonauts	XBOX 360	AVENTURA	20	69,95 €
Robert Ludlum`s: la Conspiración de Bourne	XBOX 360	ACCIÓN	16	59,95 €
Rock Band	XBOX 360	MUSICA	12	69,95 €
Rock Band, guitarra micrófono y batería	XBOX 360	PACK PERIFERICOS	12	169,95 €
Samurai Warriors 2: Empires	XBOX 360	ACCIÓN	12	19,95 €
Sega Rally	XBOX 360	CONDUCCION	3	29,95 €
Sega Superstars Tennis	XBOX 360	DEPORTES	7	29,95 €
Shadowrun	XBOX 360	ACCIÓN	16	29,95 €
Shrek Tercero	XBOX 360	AVENTURA	7	39,95 €
Sid Meiers Civilization Revolution	XBOX 360	ESTRATEGIA	12	59,95 €
Silent Hill: Homecoming	XBOX 360	ACCIÓN	18	59,95 €
Smash Court Tennis 3	XBOX 360	DEPORTES	3	44,95 €
Soldier of Fortune 3	XBOX 360	ACCIÓN	18	49,95 €
Soul Calibur IV	XBOX 360	LUCHA	16	69,95 €
Space Chimps	XBOX 360	AVENTURA	3	44,95 €
Star Wars: El Poder de la Fuerza	XBOX 360	AVENTURA	16	69,95 €
Stranglehold Edición Especial	XBOX 360	ACCIÓN	18	59,95 €
Stuntman: Ignition	XBOX 360	CONDUCCION	12	19,95 €
Superbikes 2008	XBOX 360	CONDUCCION	3	59,95 €
The Club	XBOX 360	ACCIÓN	18	69,95 €
The Elder Scrolls IV: Shivering Isles (Exp)	XBOX 360	ROL	16	29,95 €
Tiger Woods PGA Tour 09	XBOX 360	DEPORTES	3	69,95 €
TimeShift	XBOX 360	ACCIÓN	18	59,95 €
Tomb Raider: Legend (Classics)	XBOX 360	ACCIÓN	16	19,95 €
Tony Hawk Proving Ground	XBOX 360	DEPORTES	12	49,95 €
Too Human	XBOX 360	ACCIÓN	12	64,95 €
Top Spin 3	XBOX 360	DEPORTES	3	59,95 €
Transformers The Game	XBOX 360	ACCIÓN	12	39,95 €
Turning Point: Fall of Liberty	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
Turok	XBOX 360	ACCIÓN	16	59,95 €
UEFA Euro 2008	XBOX 360	DEPORTES	3	69,95 €
Unreal Tournament 3	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
Vampire Rain	XBOX 360	ACCIÓN	18	29,95 €
Viking: Battle for Asgard	XBOX 360	ACCIÓN	18	69,95 €
Virtua Fighter 5	XBOX 360	LUCHA	16	29,95 €
Viva Piñata 2: Trouble in Paradise	XBOX 360	HABILIDAD	3	54,95 €
Viva Piñata Party Animals	XBOX 360	HABILIDAD	3	39,95 €
Wall-E	XBOX 360	AVENTURA	3	59,95 €
Wartech: Senko No Ronde	XBOX 360	ACCIÓN	12	29,95 €
World Championship Poker All in 2	XBOX 360	ESTRATEGIA	16	29,95 €
World Snooker Championship	XBOX 360	DEPORTES	3	69,95 €
WWE Smackdown vs Raw 2008	XBOX 360	LUCHA	16	29,95 €

EN EL PRÓXIMO MARCA player



Y el mes que viene queremos que sigas disfrutando con nosotros. Y para ello te hemos preparado un cóctel muy especial.

JAVIER SIERRA Y LA MONTAÑA MALDITA

El archiconocido periodista, escritor e investigador nos hablará de las montañas malditas del mundo con motivo de anuncio de Cursed Mountain.

FAMILY TRAINER CON UNA FAMILIA MUY ESPECIAL

Nos hemos pateado las casas de medio mundo bucando a una familia muy especial para probar el nuevo Family Trainer. ¿Quieres ver el resultado?

MMORPG... ¿COMORL?

¿No sabes de qué va este rollo? Pues que sepas que mueve muchísimos jugadores en todo el mundo. Te explicaremos todo este mundo, con pelos y señales.

CESC FABREGAS

Nos vamos a Londres para entrevistar en rigurosa exclusiva a la estrella del Arsenal y de "La Roja" para que nos presente un revolucionario juego de fútbol



NO TE PIERDAS ESTA

MOCHILA GRATIS

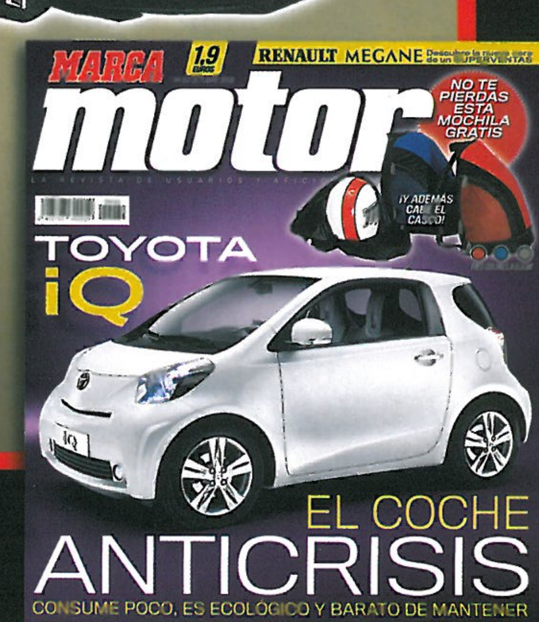
¡Y ADEMÁS CABE EL CASCO!



- Gran capacidad
- Cremallera superior e inferior
- 2 bolsillos laterales
- 3 colores: rojo, azul y gris
- Material muy resistente
- Diseño ergonómico

POR SÓLO
1,9 €

YA EN TU KIOSCO





¡Y MUCHO MÁS! MARCA player

...¡Que sí! Tenemos tantas cosas interesantes que necesitamos dos páginas para contarte qué vas a poder encontrar en nuestro próximo número.

5ª TEMPORADA HOUSE

Todas las claves de la Quinta temporada de House que se las tendrá que apañar para que Wilson no se pire del Hospital

A partir de Enero en *FOX*

¡MOTORACER EN JAPÓN!

Nobilis nos llevó a Japón a ver el juego y entrevistar a **¡HÉCTOR BARBERÁ Y NICO TEROL!**

KAWASHIMA **EN EXCLUSIVA**

¡El creador del concepto de Brain Training nos concede la única entrevista que va a realizar este año a un medio occidental!

LittleBigPlanet

Los japoneses no son los únicos que saben hacer juegos bonitos. La PS3 está de enhorabuena. ¡No te pierdas nuestro pedazo de reportaje!

LA GUÍA DE COMPRAS
Elige los juegos del mes

TRUCOS
¡No te quedes tirado!

MÓVILES
¿Tienes un iPhone?

DESCARGAS
Lo mejor de Internet

Club zed™



¡¡SÓLO POR 0,30€!! SMS Recibido+IVA

ENVÍA ALTA PL AL 5544



Bubble Boom CHALLENGE

JUEGO GRATIS!!!

Envía ALTA PL BURBUJAS al 5544

Gratis con suscripción al Club zed. Promoción válida hasta el 30/11/08



SORPRENDE A TU PAREJA 68904



FONDONOMBRES

Envía ALTA PL + número + nombre al 5544
Ej.: ALTA PL68904 ROSA MIGUEL al 5544















ALTA PL 68903 · ALTA PL 66646 · ALTA PL 68321 · ALTA PL 10567 · ALTA PL 68320
ALTA PL 65268 · ALTA PL 68324 · ALTA PL 10543 · ALTA PL 67908 · ALTA PL 64951
ALTA PL 68319 · ALTA PL 10558 · ALTA PL 68847 · ALTA PL 10539 · ALTA PL 10560

TU MÚSICA

Envía ALTA PL + número al 5544 Ej.: ALTA PL70920 al 5544

NOVEDADES MUSICALES

TÍTULO	REFERENCIA
VIOLINISTA TEJADO	ALTA PL70920
NO DUDARIA	ALTA PL70924
RETALES DE UNA VIDA	ALTA PL70918
CENTERFOLD	ALTA PL68923
HACER POR HACER	ALTA PL69738
PRETENDO HABLARTE	ALTA PL68840
CAN YOU HEAR ME?	ALTA PL68318
UNA ESPECIE EN EXTINCION	ALTA PL69740
TUTTI I COLORI DELLA MIA VITA	ALTA PL70075
COSMICA	ALTA PL66923
EL PRESENTE	ALTA PL66925
TIEMPO NO CAMBIE	ALTA PL66921
CUERPO TRISTE	ALTA PL68836
VIOLET HILL	ALTA PL66389
DELIRIUS	ALTA PL66963
KAMIKAZE	ALTA PL65498
LO MISMO	ALTA PL65626
LOVE SONG	ALTA PL65624
MERCY	ALTA PL64123
NO ESTES TRISTE	ALTA PL65625
EL BOLSILLO DEL REVES	ALTA PL63002
BAILA MI CORAZON	ALTA PL62970
BACK TO BLACK	ALTA PL63009

TOP DESCARGAS

TÍTULO	REFERENCIA
ELLA ELLE LA	ALTA PL68838
HIMNO REAL MADRID	ALTA PL118
SEXO EN NUEVA YORK	ALTA PL6872
HIMNO ATLETICO MADRID	ALTA PL122
EL ULTIMO VALS	ALTA PL69987
BLEEDING LOVE	ALTA PL45984
EL SEÑOR DE LA NOCHE	ALTA PL68926
SERENADE	ALTA PL68924
CENTENARIO REAL MADRID	ALTA PL43
HATE THAT I LOVE YOU	ALTA PL67672
TROMPETAS(DESTINATION CALABRIA)	ALTA PL44340
JACOBINO	ALTA PL67692
BUCOVINA	ALTA PL52202
COMO UN LOBO	ALTA PL39563
PAPELES MOJADOS	ALTA PL43173
EUROPA	ALTA PL63001
NO ONE	ALTA PL36856
CAL Y ARENA	ALTA PL50068
LABIOS COMPARTIDOS	ALTA PL11575
TODO IRA BIEN	ALTA PL33498
ME ENAMORA	ALTA PL32912
PA MADRID	ALTA PL56392
GOTAS DE AGUA DULCE	ALTA PL56353

SONIDOS REALES

Envía ALTA PL + número al 5544 Ej.: ALTA PL74701 al 5544

Ponle un sonido diferente a tu móvil!

TÍTULO	REFERENCIA
PISHA, COGE EL TELEFONO	ALTA PL74701
BEBE DISCOTEQUERO	ALTA PL25341
PEAZO ERUCTO	ALTA PL12379
MAFIOSO AL TELEFONO	ALTA PL18182

Personaliza el sonido de tus mensajes!

TÍTULO	REFERENCIA
BRUJA TERRORIFICA	ALTA PL24013
MONOS SALTARINES	ALTA PL23353
OVNI	ALTA PL90812
PSICOFONIA TERRORIFICA	ALTA PL24016

SALVAPANTALLAS

Envía ALTA PL + número al 5544 Ej.: ALTA PL5548 al 5544










ALTA PL5548 · ALTA PL10107 · ALTA PL4100 · ALTA PL4624 · ALTA PL4505 · ALTA PL12075 · ALTA PL66628 · ALTA PL11094
ALTA PL12974 · ALTA PL5783 · ALTA PL2737 · ALTA PL11175 · ALTA PL11092 · ALTA PL19642 · ALTA PL9336 · ALTA PL10089

SUPER JUEGOS

Envía ALTA PL + número al 5544 Ej.: ALTA PL68742 al 5544






ALTA PL71022 – Sumérgete en la búsqueda del tesoro. Sé rápido y demuestra tu habilidad superando retos

ALTA PL70177 – Desafiante juego de acción y rompecabezas, encuentra nuevos caminos y supera niveles

ALTA PL66462 – Los tiros más alucinantes. Compite en los mejores campeonatos







ALTA PL68742 – Vive la competición más loca y supérate en cada prueba

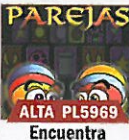
ALTA PL4802 – ¿Serás capaz de resolver todos los enigmas?

ALTA PL14037 – Crea tu personaje virtual e intégralo en el campus

ALTA PL4808 – Tu objetivo, acabar con todas las bolas mágicas

ALTA PL24890 – Descubre cómo agilizar tu mente y controla tu evolución





ALTA PL12565 – ¡Evita que te pillen las burbujas!

ALTA PL22867 – Adivina tantas palabras como te sea posible

ALTA PL12363 – Juega en las mejores ligas y conviértete en el grande

ALTA PL5969 – Encuentra las parejas y elimínalas

ALTA PL11484 – ¡Disfruta de lo último en carreras dentro de circuito urbano!



ALTA PL64490 – Crea tu vida virtual y viaja a Pumpetland. Compite por cosechas

ALTA PL12044 – Los duendecillos han perdido sus tesoros. ¡Ayúdales!

ALTA PL10694 – ¡Juégate tu dinero virtual y disfruta de auténticos cuerpazos!

ALTA PL11878 – ¡Romper bloques nunca había sido tan divertido!

ALTA PL5966 – Fíjate en todo y encuentra las 6 diferencias

ALTA PL14238 – ¡Hazte con la última del juego de cartas chinas más famoso!

ALTA PL6464 – ¡Tu juego de cartas preferido ahora en tu móvil!

ALTA PL26417 – ¡El Tetris más moderno! ¡Alinea los bloques con la pantalla de tu móvil!

ALTA PL12892 – ¿Te gustan los bolos? Consigue la máxima puntuación!

ALTA PL16952 – ¡Agarra tu móvil y pilota los coches más rápidos!





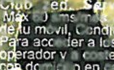
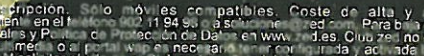

ALTA PL42432 – Neenya Ninja regresa en una nueva aventura

ALTA PL16537 – ¡Demuestra que eres el mejor resolviendo sudokus!

ALTA PL29523 – ¡Conviértete en gran espía y acaba con tus enemigos!

ALTA PL10508 – ¡Ha estallado la Segunda Guerra Mundial!

ALTA PL21502 – Juega al Volleyball en las mejores playas del mundo

www.zed.es

Suscríbete